

SyncMaster 400DXn / 460DXn

SAMSUNG



[Yüklenebilecek Programlar](#)

[PDF Manuals](#)

[Kayıt](#)

[Güvenlik Talimatları](#)

[Giriş](#)

[Bağlantılar](#)

[Yazılımın Kullanılması](#)

[Monitörün Ayarlanması](#)

[Sorun Giderme](#)

[Özellikler](#)

[Bilgiler](#)

[Appendix](#)





Güvenlik Talimatları

İşaretleme

Açık/Kapalı durumu

Kurulum

Temizlik

Diğer

Giriş

Bağlantılar

Yazılımın Kullanılması

Monitörün Ayarlanması

Sorun Giderme

Özellikler

Bilgiler

Appendix

SyncMaster

www.samsung.com


Ürünün rengi ve görünümü modeline bağlı olarak farklılık gösterebilir ve performans geliştirmeleri nedeniyle ürün özellikleri önceden haber verilmeksizin değiştirilebilir.

Güvenlik Talimatları

İşaretleme



Aşağıdaki güvenlik talimatları ürünlerin ve kullanıcıların zarar görmesini önlemek için hazırlanmıştır; lütfen okuyun.

! Uyarı / Dikkat



Bu simgeyle işaretlenmiş olan yönergelerin izlenmemesi cihaza fiziksel zarar verebilir veya hasara uğramasına neden olabilir.

! İşaretler



Yasaktır



Her zaman okunmuş ve anlaşılmış olması önemlidir



Parçalarına ayırmayın



Fişi elektrik prizinden çıkarın



Dokunmayın



Elektrik çarpmasını engellemek için topraklama

Açık/Kapalı durumu



Uzun bir süre kullanılmayacaksa, bilgisayarınızı Görüntü Güç Yönetimi Sistemi'ne (DPM) ayarlayın.

Ekran koruyucu kullanıyorsanız, etkin ekran moduna ayarlayın.

Buradaki görüntüler sadece referans amaçlıdır, tüm durumlar (veya ülkeler) için geçerli değildir.

[Görüntü İz Kalma Önleyici Talimatları'na Kısa Yol](#)


! Zarar görmüş veya gevşek priz kullanmayın.

- Bu, elektrik çarpmasına veya yangına neden olabilir.

! Fişi kablосundan tutarak çekmeyin veya elleriniz ıslakken fişe dokunmayın.

- Bu, elektrik çarpmasına veya yangına neden olabilir.



Yalnızca gerektiği gibi topraklanmış fiş ve prizleri kullanın.

- Topraklama işleminin düzgün yapılmaması elektrik çarpmasına veya cihazın bozulmasına neden olabilir.(Sadece Sınıf I Cihazı.)



Elektrik fişini, gevşemeyecek şekilde sıkıca takın.

- Düzgün olmayan bağlantılar yangına neden olabilir.



Fişi ve kabloyu aşırı derecede bükmeyin ve üzerine ağır nesneler koymayın; bunlar hasar görmesine neden olabilir.

- Bu, elektrik çarpmasına veya yangına neden olabilir.



Prize çok fazla uzatma kablosu veya fiş bağlamayın.

- Bu, yangına neden olabilir.



Monitörü kullanırken elektrik kablosunu çıkarmayın.

- Çıkarma sırasında dalgalanma meydana gelebilir ve monitöre zarar verebilir.



Konektör veya priz tozluysa elektrik kablosunu kullanmayın.

- Elektrik kablosunun prizi veya konektör tozluysa kuru bir bezle iyice temizleyin.
- Tozlu prizi olan bir elektrik kablosu veya konektör kullanılması, elektrik çarpmasına veya yangına neden olabilir.



Cihazın elektrik bağlantısını kesmek için, fişin elektrik prizinden çıkarılması gerekir ve böylece fiş kullanılabilir durumda olur.

- Bu uyarılara uyulmaması elektrik çarpmasına veya yangına yol açabilir.



Kurulum

Monitörü aşırı tozlu yerler, aşırı yüksek ya da düşük sıcaklıklara maruz kalan yerler, çok nemli yerler, kimyasal maddelerin kullanıldığı yerler veya ürünün tekrar tekrar uzun süreler kullanıldığı havaalanları ve istasyonlar gibi yerlere kurmadan önce yetkili bir servis merkeziyle görüşün.



Bunun yapılmaması, monitörünüzde ciddi hasara neden olabilir.



Monitörünüzü az nemli ve az tozlu bir yere koyun.

- Monitörün içinde elektrik çarpması veya yangın oluşabilir.



Monitörü taşıırken yere sert bir şekilde bırakmayın.

- Bu hareket, ürüne veya size zarar verebilir.



Monitör altlığını vitrine ya da rafa yerleştirirken, altlığın ucunun, vitrinden ya da raftan dışarı taşmamasına dikkat edin.

- Ürünün yere düşürülmesi, ürüne zarar verebilir ya da kişisel yaralanmalara neden olabilir.



Ürünü dengesiz ya da yüzey alanı küçük yerlere yerleştirmeyin.

- Ürün düşüp özellikle çocuklar olmak üzere yanından yürüyenlere zarar verebileceğinden, yalnızca düz ve dengeli bir yüzeye yerleştirin.



Ürünü, yere yerleştirmeyin.

- Özellikle çocuklar olmak üzere insanlar üzerinden geçebilir.



YANGIN ÇIKMASINI ÖNLEMEK İÇİN, MUMLARI VEYA DİĞER AÇIK ALEVLI NESNELERİ HER ZAMAN ÜRÜNDEN UZAKTA TUTUN.

- Aksi takdirde yangına yol açabilir.



Tüm ısıtma cihazlarını, elektrik kablosundan uzakta tutun.

- Eriyen kaplama, elektrik çarpmasına ya da yangına neden olabilir.



Ürünü, bir raf ya da dolap gibi havalandırmanın yetersiz olduğu yerlere yerleştirmeyin.

- İç sıcaklıktaki yükselme, yangına neden olabilir.



Monitörü yerine dikkatle koyun.

- Zarar görebilir veya kırılabilir.



Monitörü yüz üstü koymayın.

- Ekran yüzeyi zarar görebilir.



Monitörü taban desteği olmadan kullanmayın.

- Kötü havalandırma nedeniyle bozulabilir veya yangına neden olabilir.
- Monitör taban desteğiyle kullanılmıyacaksa, yeterli havalandırma sağlamak için gereken adımları uygulayın.



Ürünü monte ederken, havalandırmanın sağlanması için duvarla arasında mesafe (10 cm/ 4 inçten fazla) bıraktığınızdan emin olun.

- Havalandırmanın yetersiz olması, ürünün iç sıcaklığında bir artışa, dolayısıyla parça ömrünün kısılmasına ve performansın düşük olmasına neden olabilir.



Ambalaj naylonunu çocukların ulaşamayacağı bir yere koyun.

- Çocuklar ambalaj naylonu ile oynarsa boğulma tehlikesi olabilir.

Temizlik



Monitörün kasasını veya ekran yüzeyini hafif nemli, yumuşak bir bezle silerek temizleyin.



Deterjanı doğrudan monitöre püskürtmeyin.

- Bu, hasara, elektrik çarpmasına veya yangına neden olabilir.



Önerilen bir deterjanı yumuşak bir bez kullanarak uygulayın.



Prizle pin arasındaki konektör tozlu veya kirliyse kuru bir bezle iyice temizleyin.

- Kirli bir konektör elektrik çarpmasına veya yangına neden olabilir.



Ürünü temizlemeden önce güç kablosunu çıkarttığınızdan emin olun.

- Aksi takdirde, bu durum elektrik çarpmasına veya yangına neden olabilir.



Elektrik kablosunu prizden çıkartın ve ürünü yumuşak, kuru bir bezle silin.

- Balmumu, benzin, alkol, tiner, böcek ilacı, oda spreyi, yağlayıcılar ya da deterjan gibi kimyasal maddeler kullanmayın.

Diğer



Kapağı (veya arka kısmı) çıkarmayın.

- Bu, elektrik çarpmasına veya yangına neden olabilir.
- Bakım için yetkili bir servis personeline başvurun.



Monitörünüz normal çalışmıyorsa, özellikle alışılmadık sesler çıkıyor ya da koku geliyorsa hemen fişten çekin ve yetkili satıcıya veya servise başvurun.

- Bu, elektrik çarpmasına veya yangına neden olabilir.



Ürünü, yağ, duman ya da neme maruz kalan yerlerden uzakta tutun; bir arabanın içine monte etmeyin.

- Bu, elektrik çarpmasına veya yangına neden olabilir.
- Monitörü kar ve yağmurla karşı karşıya kalabileceği açık havada veya su yakınında çalıştırmayın.



Monitör düşerse veya kasası zarar görürse, monitörü kapatın ve elektrik kablosunu çıkarın. Bu durumda Service Center (Servis Merkezi) ile iletişim kurun.

- Bu, monitörün hatalı çalışmasına, elektrik çarpmasına veya yangına neden olabilir.

Fırtınalı havalarda veya şimşek çaktığında ya da uzun süreyle kullanılmıyacaksa monitörün fişini prizden çekin.

- Bu uyarılara uyulmaması elektrik çarpmasına veya yangına yol açabilir.



Monitörü elektrik kablosundan veya sinyal kablosundan çekerek hareket ettirmeye çalışmayın.

- Bu, kablounun hasar görmesine, elektrik çarpmasına veya yangına neden olabilir.



Yalnızca elektrik veya sinyal kablosundan çekerek monitörü sağa veya sola hareket ettirmeyin.

- Bu, kablounun hasar görmesine, elektrik çarpmasına veya yangına neden olabilir.



Monitör kabindeki havalandırma noktalarını kapatmayın.

- Kötü havalandırma arızaya veya yangına neden olabilir.



Monitörün üzerine ağır nesneler koymayın.

- Bu, elektrik çarpmasına veya yangına neden olabilir.
- Monitörün içine yabancı bir madde kaçarsa, elektrik kablosunu çıkartın ve **Servis Merkezi**'yle görüşün.



Ürünü yanıcı kimyasal spreylere ya da yanıcı maddelerden uzak tutun.

- Bu, patlamaya veya yangına neden olabilir.



Monitörün üzerindeki deliklerden içeri hiçbir metal nesne sokmayın.

- Bu, elektrik çarpmasına, yangına veya yaralanmaya neden olabilir.

Monitörün havalandırma deliklerinden, kulaklık ya da AV bağlantı noktalarından, bıçak, tel, iğne gibi metal nesneler ya da kağıt, kibrit gibi yanıcı nesneler sokmayın.

- Bu, elektrik çarpmasına veya yangına neden olabilir. Ürünün içine yabancı madde kaçarsa ya da su dökülürse, cihazı kapatın, elektrik fişini prizden



çıkartın ve [servis merkeziyle görüşün](#).



Uzun bir süre sabit bir ekran görüntüleniyorsa, görüntü artığı denen durum veya bulanıklık meydana gelebilir.

- Uzun süre monitörden uzak kalırsanız, enerji tasarrufu moduna geçin veya hareketli görüntüler içeren bir ekran koruyucu ayarlayın.



Modele uygun çözünürlük ve frekans düzeyleri ayarlayın.

- Uygun olmayan çözünürlük istenmeyen resim kalitesine neden olabilir.

40 inç (101 cm) - 1360 X 768

46 inç (116 cm) - 1360 X 768



Monitörün sürekli olarak çok yakından izlenmesi, gözlerde bozulmaya neden olabilir.



Göz yorgunluğunu gidermek için monitörü kullanırken saatte bir en az beş dakika ara verin.



Ürünü, dengesiz, düzgün olmayan ya da titreşime maruz kalan yerlere yerleştirmeyin.

- Ürünün yere düşürülmesi, ürüne zarar verebilir ya da kişisel yaralanmalara neden olabilir. Ürünün, titreşime maruz kalan yerlere yerleştirilmesi, ürünün ömrünü kısaltabilir ya da yangına neden olabilir.



Monitörü taşıırken, monitörü düğmesinden kapatın ve elektrik kablolarını prizden çıkarın. Monitörü taşımadan önce anten kabloları ve diğer cihazlara bağlı kablolar da dahil, tüm kablo bağlantılarını çıkardığınızdan emin olun.

- Kabloların çıkarılmaması zarar görmesine ve yangına neden yol açabileceği gibi elektrik çarpmasına da neden olabilir.

Ürünün, ikiden daha fazla kişiyle taşınması gerekmektedir.

- Ürünün yere düşürülmesi, bozulmasına ya da fiziksel olarak zarar görmesine neden olabilir.



- **Üzerinden asılarak zarar verebileceklerinden ürünü çocukların ulaşamayacağı bir yere yerleştirin.**

- Yere düşen ürün, fiziksel hasara hatta ölüme neden olabilir.



- **Ürünü uzun bir süre kullanmayacaksınız elektrik kablosunu prizden çıkartın.**

- Aksi takdirde biriken toz ısı yayılmasına ya da yalıtımın azalmasına yol açarak elektrik çarpmalarına ya da yangına neden olabilir.



- **Çocukların sevdiği nesneleri (ya da çekici gelebilecek herhangi bir şeyi), ürünün üzerine yerleştirmeyin.**

- Çocuklar, nesneleri almak için ürünün üzerine tırmanmaya çalışabilirler. Ürün düşebilir ve fiziksel hasara veya ölüme neden olabilir.



- **Uzaktan kumandanın pillerini çıkardığınızda, çocukların pilleri yutmasına dikkat edin. Pilleri çocukların erişemeyeceği bir yerde saklayın.**

- Yutarlarsa, hemen bir doktora gidin.



- **Pilleri değiştirirken, +/- uçlarını pilleri tutan kısımda belirtildiği şekilde doğru konuma yerleştirin.**

- Uçların yanlış yerleştirilmesi pilin çatlamasına veya akmasına neden olarak yangın, yaralanma veya kirliliğe (hasar) yol açabilir.



- **Yalnızca belirtilen standart pilleri kullanın. Yeni ve kullanılmış pilleri bir arada kullanmayın.**

- Bu pilin çatlamasına veya akmasına neden olarak yangın, yaralanma veya kirliliğe (hasar) yol açabilir.

- **Pil (ve şarj edilebilir pil), sıradan bir atık değildir ve geri dönüşüme gönderilmelidir. Kullanılmış ya da şarj edilebilir pilin geri dönüşüm amacıyla gönderilmesinden, pilin tüketicisi olarak müşteri sorumludur.**

- Müşteri, kullanılmış ya da şarj edilebilir pili bulunduğu yere yakın bir geri



dönüşüm merkezine ya da benzer türde piller ya da şarj edilebilir piller satan bir mağazaya götürebilir.



- Güvenlik Talimatları
- Giriş
- Paket İçindekiler
- Monitörünüz
- Mekanik Düzen
- Bağlantılar
- Yazılımın Kullanılması
- Monitörün Ayarlanması
- Sorun Giderme
- Özellikler
- Bilgiler
- Appendix

SyncMaster

www.samsung.com

Ürünün rengi ve görünümü modeline bağlı olarak farklılık gösterebilir ve performans geliştirmeleri nedeniyle ürün özellikleri önceden haber verilmeksizin değiştirilebilir.

Giriş

Paket İçindekiler

Not

- Lütfen monitörünüzle birlikte aşağıdakilerin de geldiğinden emin olun.

Eksik parça varsa [satıcınıza başvurun](#).

İsteğe bağlı öğeleri satın almak için [bir yerel satıcıya başvurun](#).

Not

- Ürünü, yere yerleştirmeyin.



Monitör

Kılavuz



Hızlı Kurulum Kılavuzu



Garanti Kartı
(Tüm bölgelerde olmayabilir)



Kullanıcı Kılavuzu,
MDC yazılımı,
MagicNet yazılımı

Kablosu



D-sub kablosuyla



Elektrik Kablosu

Diğer



Uzaktan Kumanda



Piller (AAA X 2)
(Tüm bölgelerde olmayabilir)



Delik kapağı



BNC - RCA
Adaptör Jaki



Yarım Aitlik



Vida: 4EA



USB tutucunuzun & Vida
(1EA)

Ayrı satılır



Duvara Takma Seti



Hoparlör Seti



DVI Kablosu



BNC Kablosu



LAN Kablosu

Monitörünüz

➤ Ön Taraf



1) MENU

Ekran menü sistemini açmak, menü ekranından çıkmak veya ekran ayar menüsünü kapatmak için bu düğmeyi kullanın.

2) Hareket düğmesi (Yukarı-Aşağı Düğmesi)

Bir menü ögesinden diğerine dikey olarak hareket eder veya seçilen menü değerlerini ayarlar.

3) Ayarlama düğmesi (Sol-Sağ Düğmesi)/ Ses yüksekliği düğmesi

Bir menü ögesinden diğerine yatay olarak hareket eder veya seçilen menü değerlerini ayarlar. Ayrıca ses düzeyini de ayarlar.

4) ENTER

OSD menüsünü seçmek için kullanılır.

5) SOURCE

PC modundan Video moduna geçirir.

Kaynak değiştirme işlemine, yalnızca monitöre bağlı harici aygıtlar için izin veril.

Ekran moduna geçirmek için:

[PC] → [BNC] → [DVI] → [AV] → [S-Video] → [Component] → [HDMI] → [MagicNet]

[>>Animasyon klibini görmek için burayı tıklatin.](#)

6) PIP

PIP ekranını açıp/kapatmak (On/Off) için PIP düğmesine basın.

BNC ve komponent aynı terminali kullandıklarından birden fazla PIP ekranda üst üste açılmaz.

[>>Animasyon klibini görmek için burayı tıklatin.](#)

•PC

AV / S-Video / Component / HDMI

•BNC

AV / S-Video / HDMI

•DVI

AV / S-Video / Component

•AV / S-Video

PC / BNC / DVI

•Component

PC / DVI

•HDMI

PC / BNC

7) Güç düğmesi

Bu düğmeyi monitörü açıp kapatmak için kullanın.

8) Brightness Sensor

Ürünün Brightness Sensor işlevi, etraftaki aydınlığı bir parlaklık algılayıcı kullanarak otomatik olarak tespit eder ve parlaklığını uygun şekilde ayarlar.

9) Güç göstergesiv

Bu ışık normal çalışma sırasında yeşil yanar ve ayarlarınız monitör tarafında kaydedilirken yeşil olarak bir kez yanıp söner.

10) Uzaktan Kumanda Algılayıcısı

Uzaktan kumandanın yönünü televizyondaki bu noktaya çevirir.

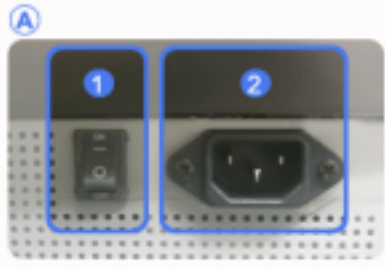
Not

- Güç tasarrufu işlevleriyle ilgili daha fazla bilgi edinmek için kılavuzda açıklanan [PowerSaver](#) konusuna bakın. Enerji tasarrufu sağlamak için, kullanmanız gerekmeyen zamanlarda veya uzun süre kullanmayacağınız durumlarda monitörünüzü KAPATIN.

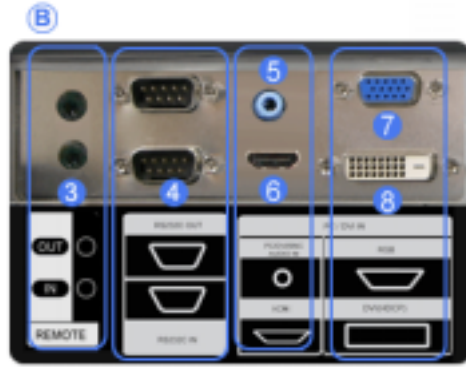
Arka Taraf

Not

- Kablo bağlantılarıyla ilgili ayrıntılı bilgi için Kurulum altında Kabloların Bağlanması konusuna bakın. Monitörün arka düzeni, modeline bağlı olarak biraz farklı olabilir.



- 1) **POWER SW (Güç Aç/Kapat Düğmesi):**
Monitörü açar ve kapatır.
- 2) **POWER IN (Güç bağlantı noktası):**
Elektrik kablosu, monitöre ve prize takılır.



- 3) **REMOTE OUT/IN**
Monitörünüze takarak kablolu bir uzaktan kumanda kullanabilirsiniz.
- 4) **RS232C OUT/IN (RS232C Seri Bağlantı Noktası):**
MDC(Çoklu Aygıt Kontrolü) Program Bağlantı Noktası
- 5) **DVI / PC / HDMI IN [PC/DVI/BNC AUDIO IN](PC/DVI/BNC Audio Bağlantı Terminali (Giriş))**
- 6) **DVI / PC / HDMI IN [HDMI]**
Monitörünüzün arkasındaki HDMI terminalini HDMI kablosu kullanarak dijital çıktı cihazınızın HDMI terminaline bağlayın.
- 7) **DVI / PC / HDMI IN [RGB] (PC Video Bağlantı Terminali)**
D-Sub Kablo kullanarak (15 pin D-Sub) - PC mod (Analog PC)
- 8) **DVI / PC / HDMI IN [DVI(HDCP)] (PC Video Bağlantı Terminali)**
DVI Kablo (DVI-D - DVI-D) kullanılarak - DVI modu (Dijital PC)



- 9) **COMPONENT AUDIO IN [L-AUDIO-R] (Komponent Audio Bağlantı Terminali (Giriş))**
- 10) **BNC/COMPONENT OUT [R/PR, G/Y, B/PB, H, V] (BNC/Komponent Bağlantı Terminali (Çıkış))**
BNC (Analog PC) Bağlantısı : R, G, B, H, V bağlantı noktalarını bağlar
- Komponent Bağlantısı: PR, Y, PB bağlantı noktalarını bağlar
- 11) **BNC/COMPONENT OUT [R/PR, G/Y, B/PB, H,**

V] (BNC/Komponent Bağlantı Terminali (Giriş))



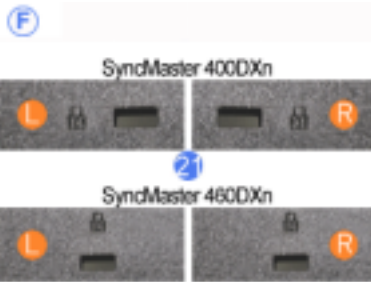
- 12) AV AUDIO IN [L-AUDIO-R](Monitör Audio Bağlantı Terminali) (Giriş)
- 13) AV OUT [VIDEO](VIDEO Bağlantı Terminali) : AV modu (Çıkış)
- 14) AV IN [VIDEO](VIDEO Bağlantı Terminali) (Giriş)
- 15) AV OUT [S-VIDEO](S-Video Bağlantı Terminali) : S-Video modu (Çıkış)
- 16) AV IN [S-VIDEO](S-Video Bağlantı Terminali) (Giriş)
- 17) EXT SPEAKER(8 Ω)[- - L - +, - - R - +] (HARİCİ Hoparlör (8 Ω))
- 18) AUDIO OUT [L-AUDIO-R](Audio Bağlantı Terminali) (Giriş)
- MONİTÖR ÇIKIŞI: PC, DVI, BNC bağlanır



- 19) LAN (LAN Bağlantı Terminali)
- 20) USB (USB Bağlantı Terminali)
- (Klavye / Fare, Veri Depolama Aygıtı Uyumlu.)

Not

- Kablo, sinyal kaynağı vs. gibi durumlarda devreye bağlanabilecek monitör sayısı farklı olabilir. Sinyal kaynağının azalmadığı bir kablo ile 10 taneye kadar monitör bağlanabilir.



21) Kensington Lock

Kensington kilidi, TV'yi halka açık bir ortamda kullanıyorsanız, sistemi fiziksel olarak sabitlemek için kullanılan bir ayardır. (Kilitleme aygıtının ayrıca satın alınması gerekmektedir.)

Kilitleme cihazı kullanmak için satın aldığınız yere başvurun.

Not

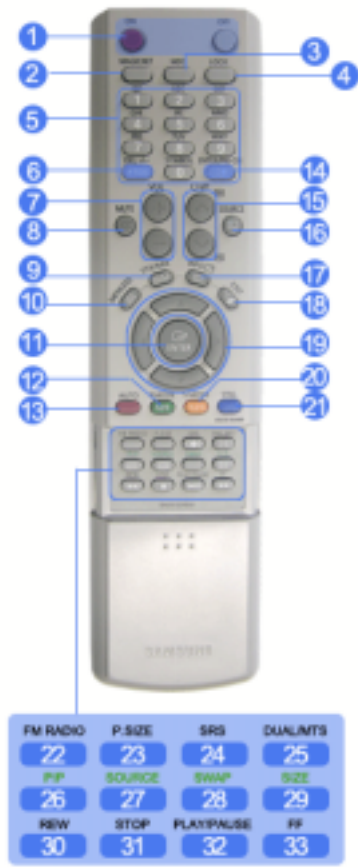
- Kablo bağlantıları hakkında daha fazla bilgi edinmek için [Monitörünüzü Bağlama](#) konusuna bakın.

Uzaktan Kumanda

Not

- Uzaktan kumandanın performansı, monitörün yanında çalıştırılan TV veya başka elektronik aygıtlar tarafından etkilenebilir ve frekans girişimi nedeniyle hatalı çalışmasına neden olabilir.

1. ON / OFF
2. MAGICNET
3. MDC
4. LOCK
5. MagicNet Düğmesi



- 6. +100 -/--
- 7. VOL
- 8. MUTE
- 9. TTX/MIX
- 10. MENU
- 11. MUTE
- 12. P.MODE
- 13. AUTO
- 14. ENTER/PRE-CH
- 15. CH/P
- 16. SOURCE
- 17. INFO
- 18. EXIT
- 19. Yukarı-Aşağı Sol-Sağ Düğmesi
- 20. S.MODE
- 21. STILL
- 22. FM RADIO
- 23. P.SIZE
- 24. SRS
- 25. DUAL/MTS
- 26. PIP
- 27. SOURCE
- 28. SWAP
- 29. SIZE
- 30. REW
- 31. STOP
- 32. PLAY/PAUSE
- 33. FF

1) ON / OFF

Bu düğmeyi monitörü açıp kapatmak için kullanın.

2) MAGICNET

MagicNet Hızlı Başlatma Düğmesi.

3) MDC

MDC Hızlı Başlatma Düğmesi.

4) LOCK

Bu düğme, uzaktan ve monitör üzerindeki Güç ve LOCK düğmeleri dışındaki tüm işlev tuşlarını etkinleştirir ya da kapatır.

5) MagicNet Düğmesi

- MagicNet için bu düğmeleri kullanın.

- Alfabe/Numara: Bir web sitesi adresi girerken bu düğmeleri kullanın.
- DEL: Bir önceki karakteri siler.
- SYMBOL : İşaret girerken bunu kullanın. (.O_-)
- ENTER : Giriş için bunu kullanın.

6) +100 -/--

100' ün üzerinde kanal seçmek için basın.

Örneğin, kanal 121' i seçmek için önce "+100" daha sonra "2" ve son olarak "1" düğmesine basın.

- Bu işlev, bu monitörde kullanılamaz.

7) VOL

Ses düzeyini ayarlar.

8) MUTE

Ses çıkışını geçici olarak duraklatır (sessizleştirir).

Mute (sessiz) modundayken Mute veya - VOL + düğmesine basıldığında sesli duruma geri dönlür.

9) TTX/MIX

TV kanalları teletex aracılığıyla yazılı bilgi hizmeti sağlar.

[TTX / MIX genellikle Avrupa'da kullanılır.]

10) MENU

Ekran menü sistemini açmak, menü ekranından çıkmak veya ekran ayar menüsünü kapatmak için bu düğmeyi kullanın.

11) ENTER

Menü ekranından çıkar veya ekran ayar menüsünü kapatır.

12) P.MODE

Bu düğmeye bastığınızda, ekranın alt orta kısmında geçerli mod görüntülenir.

AV / S-Video /Component Mode : P.MODE(Picture Mode)

Monitörün fabrikada önceden ayarlanmış dört otomatik resim ayarı vardır.

Önceden yapılandırılmış mevcut modlar arasında dolaşmak için düğmeye yeniden basın.

(Dynamic → Standard → Movie → Custom)

PC / DVI Mode : M/B (MagicBright™)

MagicBright™ görüntülediğiniz resmin içeriğine bağlı olarak en iyi görüntüleme ortamını sağlayan yeni bir özelliktir.

Önceden yapılandırılmış mevcut modlar arasında dolaşmak için düğmeye yeniden basın.

(Entertain → Internet → Text → Custom)

13) AUTO

Doğrudan erişimi otomatik olarak ayarlamak için bu düğmeyi kullanın. (PC)

Kontrol panelinde çözünürlüğü değiştirirseniz, AUTO işlevi yürütülür.

14) ENTER/PRE-CH

Bu düğme önceki kanala dönmek için kullanılır.

- Bu işlev, bu monitörde kullanılamaz.

15) CH/P

TV modunda, TV kanallarını seçer.

- Bu işlev, bu monitörde kullanılamaz.

16) SOURCE

PC modundan Video moduna geçirir.

17) INFO

Geçerli resim bilgileri ekranın sol üst köşesinde görüntülenir.

18) EXIT

Menü ekranından çıkar.

19) Yukarı-Aşağı Sol-Sağ Düğmesi

Bir menü öğesinden diğerine yatay veya dikey olarak hareket eder ya da seçilen menü değerlerini ayarlar.

20) S.MODE

Bu düğmeye bastığınızda, ekranın alt orta kısmında geçerli mod görüntülenir.

Monitör, yerleşik uygunluk düzeyi yüksek stereo amplifikatör içerir.

Önceden yapılandırılmış mevcut modlar arasında dolaşmak için düğmeye yeniden basın.

(Standard → Music → Movie → Speech → Custom)

21) STILL

Ekranı dondurmak için düğmeye bir kere basın. Çözmek için yeniden basın.

22) FM RADIO

FM Radio'yu açar veya kapatır.

PC/DVI modunda yalnızca SOUND'u FM Radio olarak ayarlar.

Sinyalin zayıf olduğu alanlarda, FM RADIO yayın yaparken gürültü olabilir.

Genellikle Video SOURCE modunda, ekranı kapatarak FM RADIO olarak ayarlar.

- Bu işlev, bu monitörde kullanılamaz.

23) P.SIZE

Zoom1, Zoom2, DTV - 1080i (veya 720p üstü) için mevcut değildir.

24) SRS

SRS

25) DUAL/MTS

DUAL-

STEREO/MONO, DUAL I / DUAL II ve MONO/NICAM MONO/NICAM STEREO yayın türüne bağlı olarak çalıştırılabilir; bunun için TV seyredirken uzaktan kumandadaki DUAL düğmesini kullanın.

MTS-

MTS (Multichannel Television Stereo) modunu seçebilirsiniz.

	Ses Tipi	MTS/S_Modu	Varsayılan
FM Stereo	Mono	Mono	Manuel Değişiklik
	Stereo	Mono ↔ Stereo	
	SAP	Mono ↔ SAP	Mono

- Bu işlev, bu monitörde kullanılamaz.

PIP

26)

PIP ekranını açıp/kapatmak (On/Off) için PIP düğmesine basın.

27)  **SOURCE**

Video kaynağını seçer.(PIP)

28) **SWAP**

PIP ve ana görüntünün içeriklerini değiştirir.

PIP penceresindeki görüntü ana ekranda, ana ekrandaki görüntü PIP penceresinde görüntülenir.

29)  **SIZE**

Resim Boyutu'nu değiştirebilirsiniz.

30)  **REW**

Geri sar

31)  **STOP**

Stop (Durdur)

32)  **PLAY / PAUSE**

Oynat / Duraklat

33)  **FF**

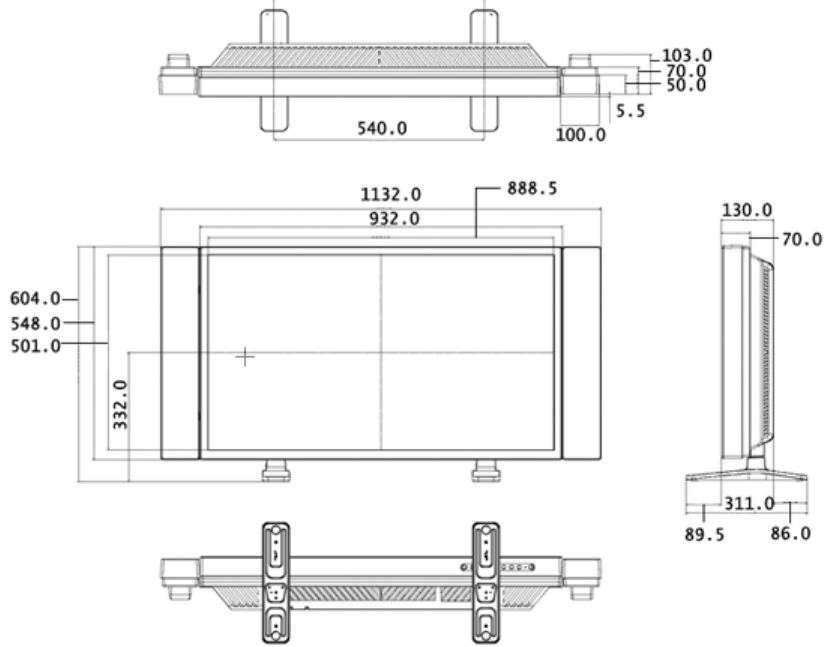
Hızlı ileri

SyncMaster 400DXn

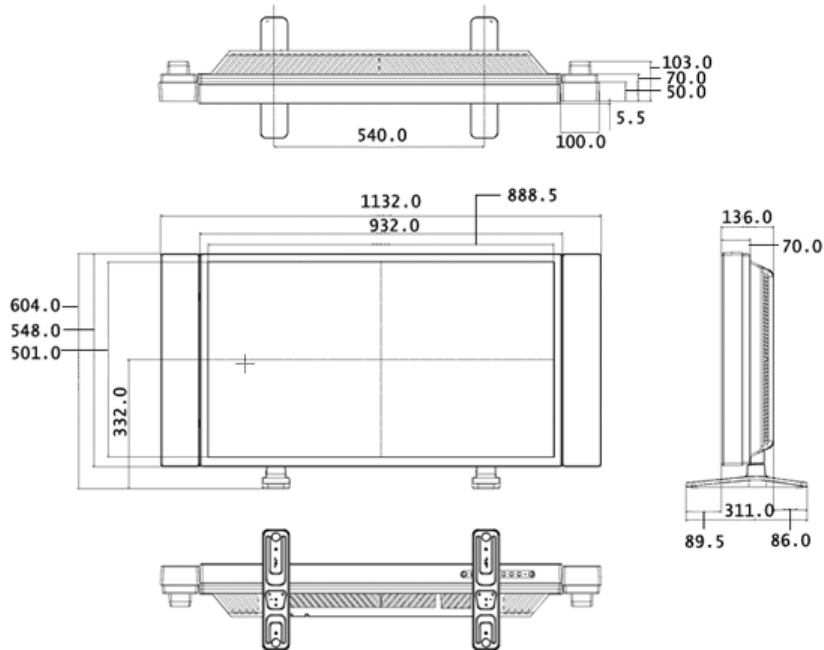
Mekanik Düzen | Monitör Kafası | Altlık | Hoparlör | VESA Braketinin Takılması | Wall Bracket Installation Duvar Braketi Montajı

1. Mekanik Düzen

NETWORK MODEL SIZE



PROTECTION GLASS + NETWORK MODEL SIZE



Ağırlık

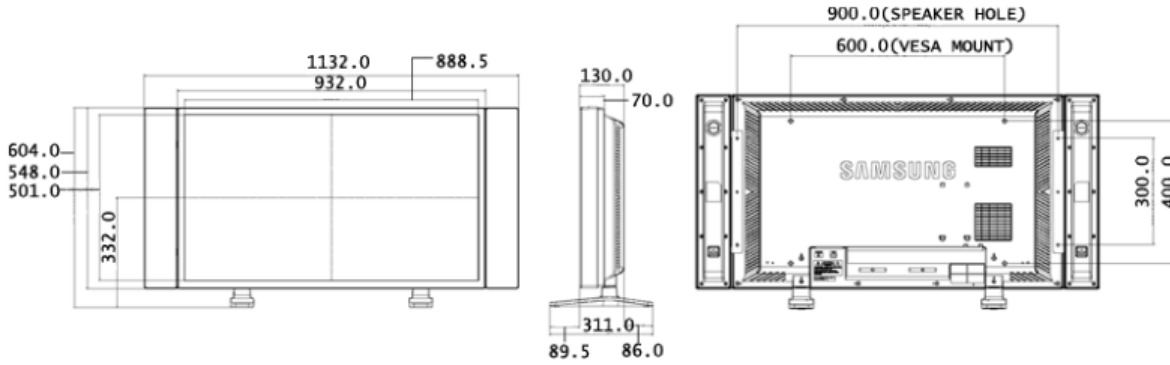
- Set
 - 25.0 kg (with Basic Stand)
 - 30.5 kg (with Basic Stand / option protection glass)

- Package
 - 28.5 kg (with Basic Stand)
 - 34.0 kg (with Basic Stand / option protection glass)

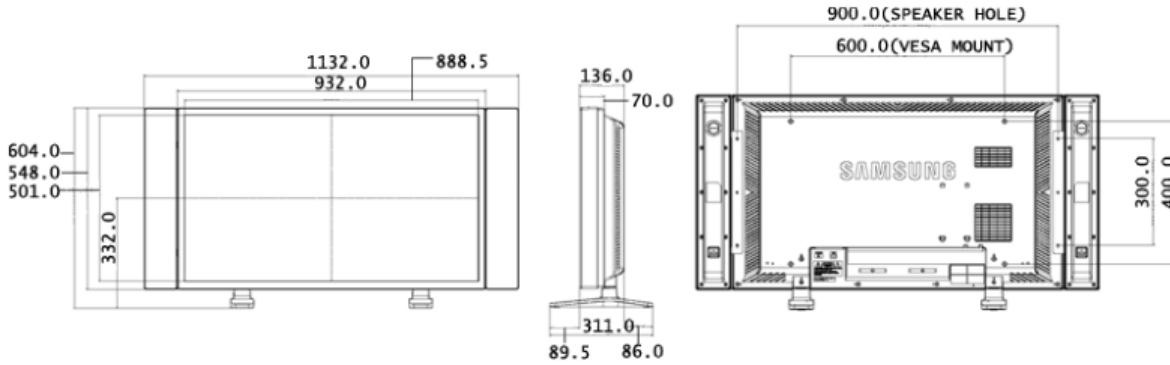
▲ Up

2. Monitör Kafası

NETWORK MODEL SIZE

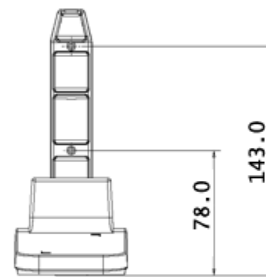
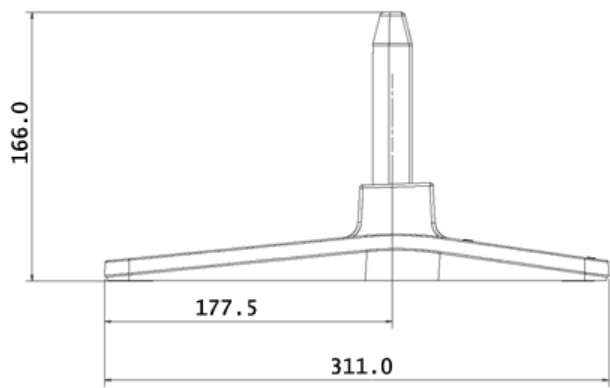
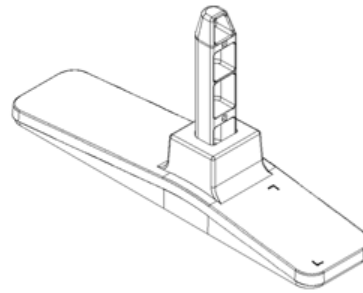
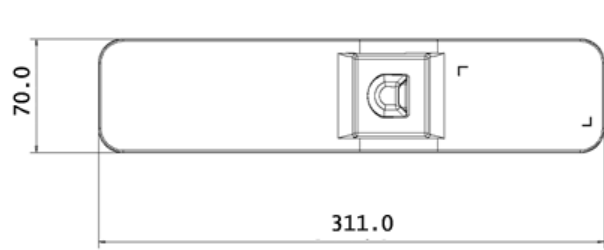


PROTECTION GLASS + NETWORK MODEL SIZE



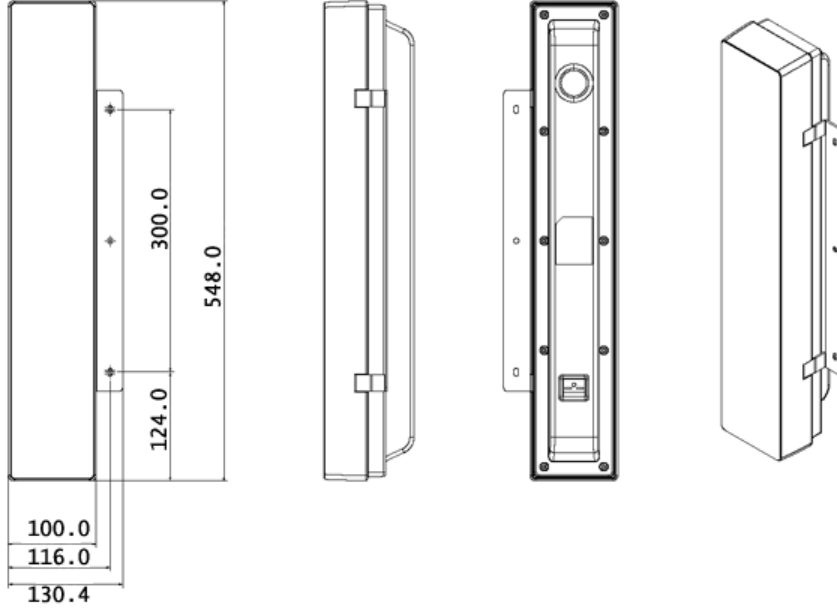
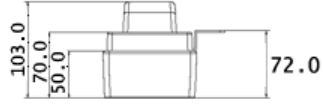
▲ Up

3. Altlık



▲ Up

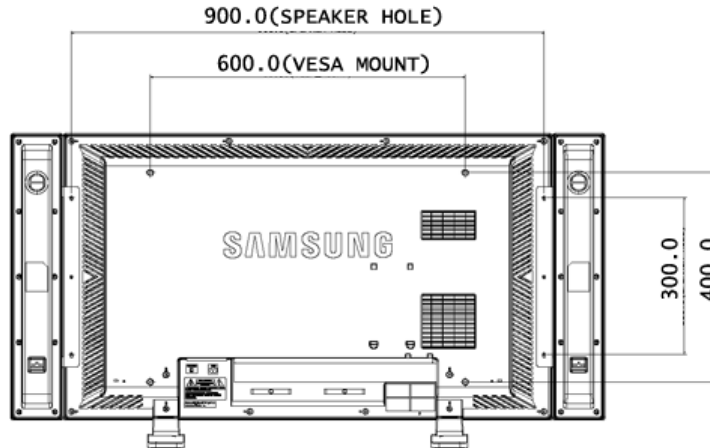
4. Høparlör



▲ Up

5. VESA Braketinin Takılması

- VESA taktığınızda, uluslararası VESA standartlarına tam olarak uyduğunuzdan emin olun.
- VESA Braketini Satın Alma ve Kurulum Bilgileri: Lütfen sipariş vermek için en yakın Samsung Distribütörüne uğrayın. Siparişiniz verildikten sonra kurulum uzmanları sizi ziyaret edecek ve braketinizi takacaktır.
- LCD Ekranı taşımak için en az 2 kişi gereklidir.
- Samsung, müşterinin isteğine bağlı olarak yapılan işlemlerde meydana gelebilecek ürün hasarlarından ve kişisel yaralanmalardan sorumlu olmayacaktır.





Braketi duvara sabitlemek için, yalnızca 6 mm çapında ve 8-12 mm uzunluğunda makine vidalarını kullanın.

▲ Up

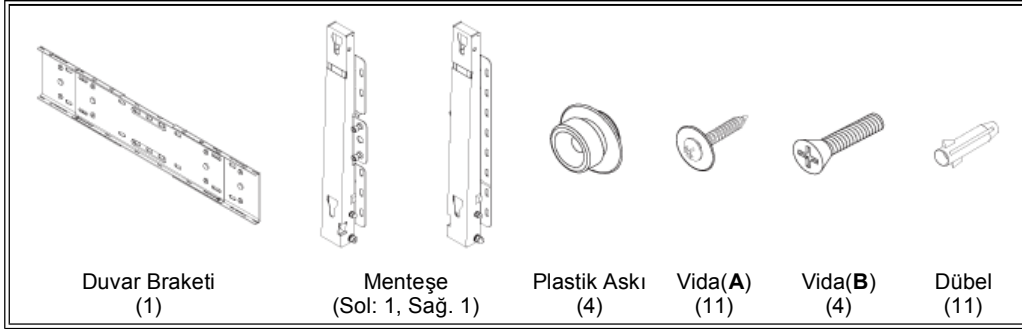
6. Wall Bracket Installation Duvar Braketi Montajı

- Duvar braketini takmak için bir teknisyenle görüşün.
- Samsung Electronics, montaj müşteri tarafından yapıldığında ürüne ya da müşterilere gelecek zararlardan sorumlu değildir.
- Bu ürün, çimento duvarlara monte edilmek içindir. Ürün, sıva ya da ahşap üzerine monte edildiğinde yerinde durmayabilir.

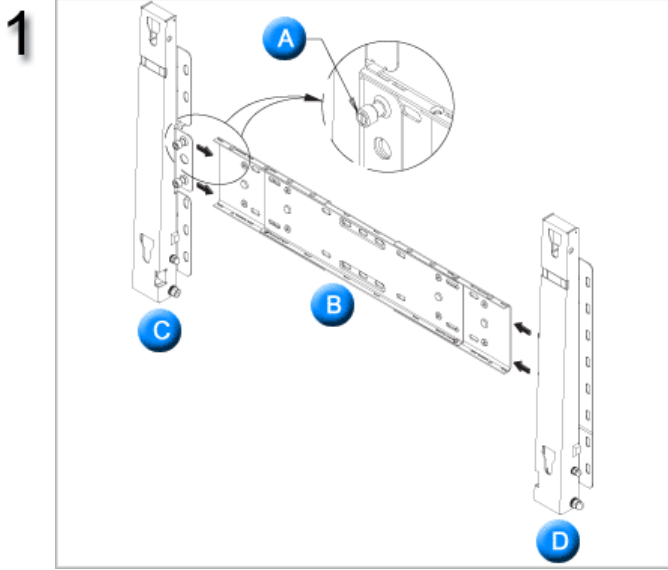


Parçalar

Yalnızca ürünle birlikte verilen parçaları ve aksesuarları kullanın.



Duvar Braketi Montajı



Tutturma Vidasını, takın ve ok yönünde sıkın. İşlem tamamlandığında, duvar braketini duvara takın.

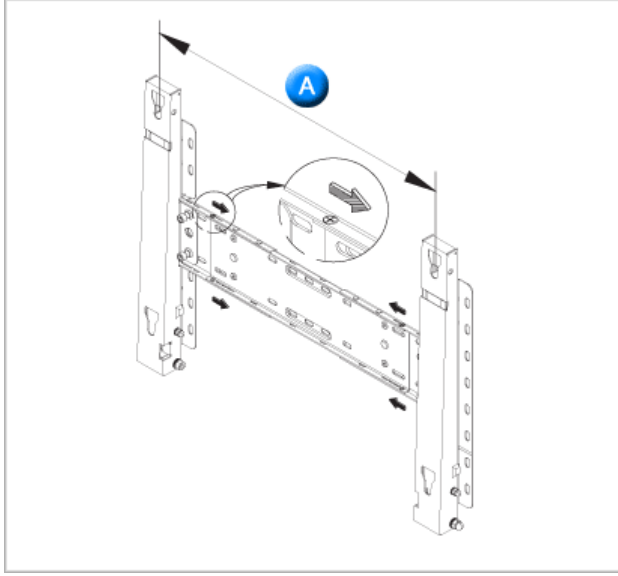
- A. Tutturma Vidası
- B. Duvar Braketi
- C. Mentese (Sol)
- D. Mentese (Sağ)

İki menteşe bulunmaktadır (sol ve sağ). Doğrusunu kullanın.

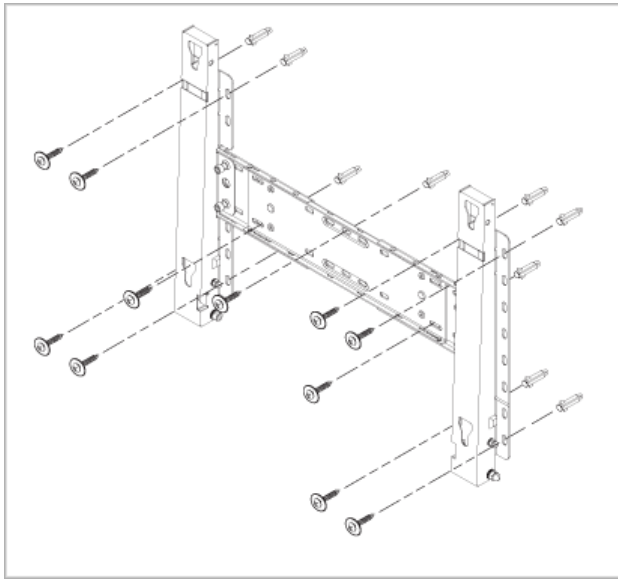
2

Duvarı delmeden önce, ürünün arkasındaki iki kilitleme deliği arasındaki mesafenin doğru olduğunu kontrol edin. Bu mesafe, çok kısa ya da uzunsa, ayarlamak için duvar braketinin üzerindeki tüm ya da 4 vidayı gevşetin.

A. İki kilitleme deliği arasındaki mesafe



3



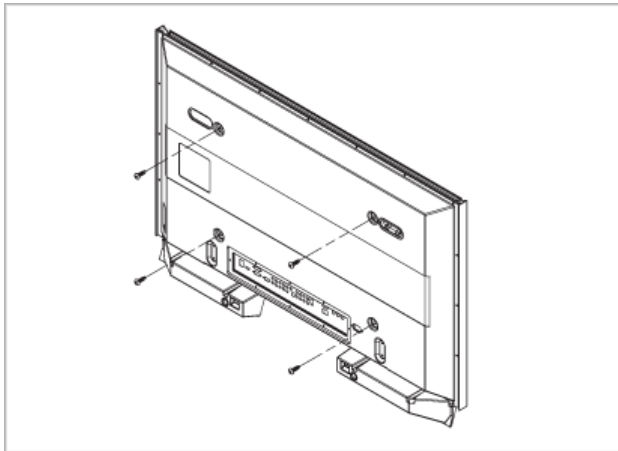
Montaj şemasını kontrol edin ve matkapla delinecek noktaları duvarda işaretleyin. 35 mm'den derin delikleri delmek için 5,0 mm matkap ucu kullanın. Her dubeli ilgili deliğe takın. Braketlerin ve menteşe deliklerini, karşılık gelen dubelli deliklerle eşleştirin ve 11 vidayı **A** takıp sıkın.



Ürünü duvar braketine takma

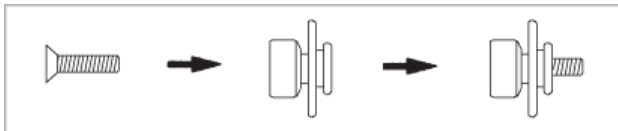
Ürünün şekli, modeline bağlı olarak farklılık gösterebilir. (Plastik askı tertibatı ve vidalar aynıdır)

1



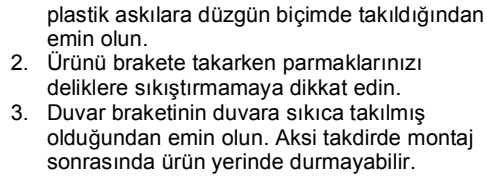
Plazma monitörün arkasındaki 4 vidayı çıkartın.

2



Vidayı **B**, plastik askıya takın.

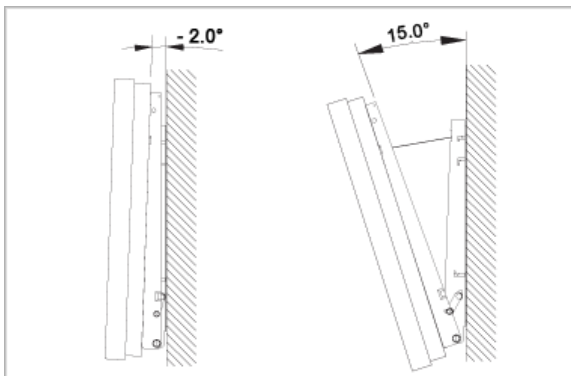
1. Ürünü duvar braketine takın ve sol ve sağ



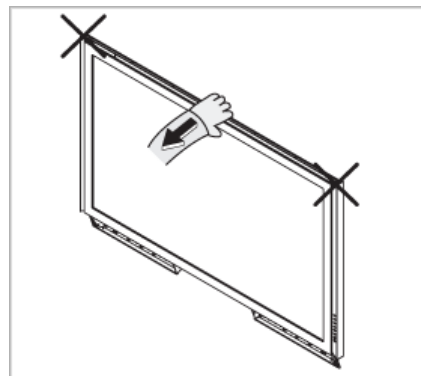
This diagram illustrates the back of the television with mounting brackets and screws being attached. The brackets are shown being secured to the rear panel using screws. The diagram is a technical line drawing showing the internal structure and the placement of the mounting hardware.

A. Mönitor
B. Duvar Braketi
C. Duvar

Duvara takmadan önce braket açısını -2° 'ye ayarlayın.



- ▲ Up



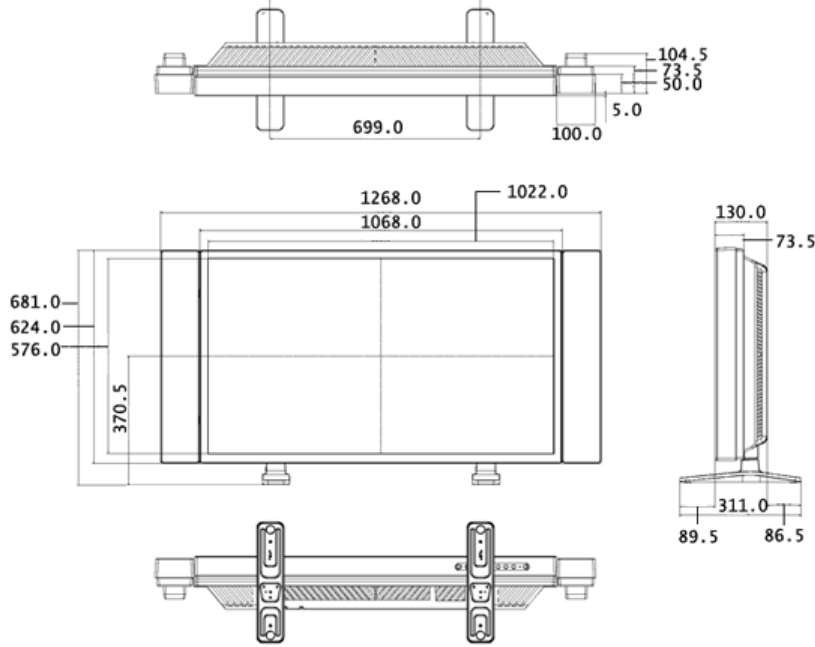
Açıyı ayarlarken ürünün sağ ya da sol tarafından değil, üst, orta kısmından tutmaya dikkat edin.

SyncMaster 460DXn

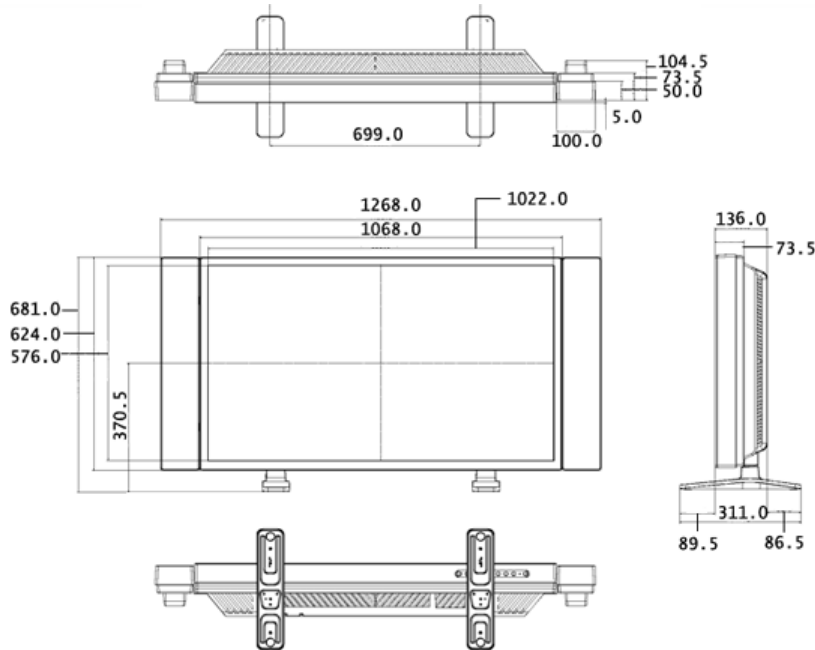
Mekanik Düzen | Monitör Kafası | Altlık | Hoparlör | VESA Braketinin Takılması | Wall Bracket Installation Duvar Braketi Montajı

1. Mekanik Düzen

NETWORK MODEL SIZE



PROTECTION GLASS + NETWORK MODEL SIZE



Ağırlık

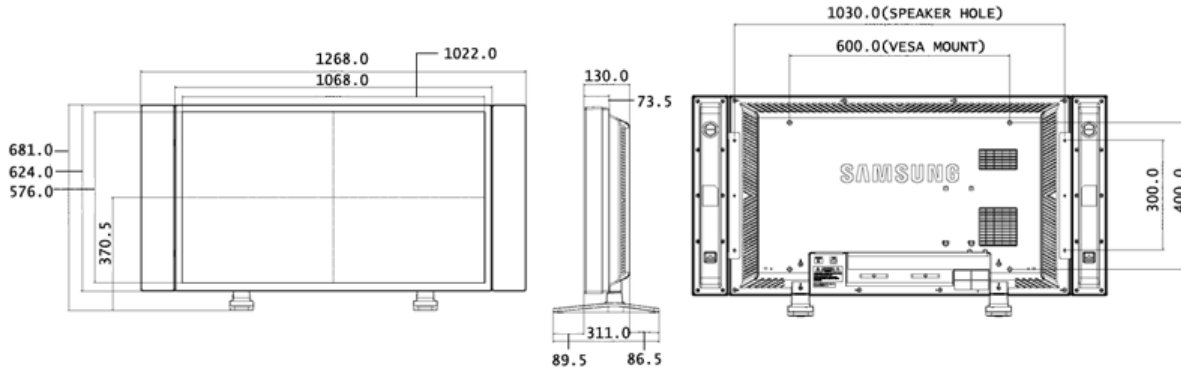
- Set
 - 31.30 kg (with Basic Stand)
 - 36.1 kg (with Basic Stand / option protection glass)

- Package
 - 37.6 kg (with Basic Stand)
 - 42.4 kg (with Basic Stand / option protection glass)

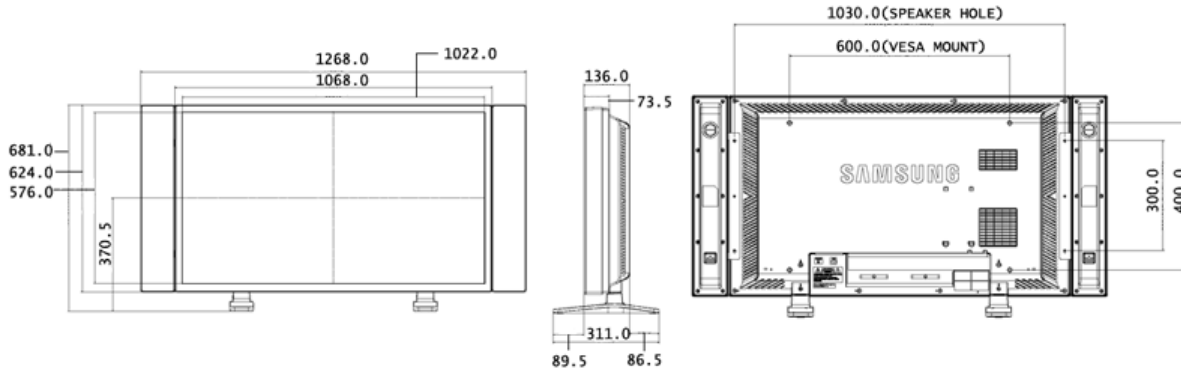
▲ Up

2. Monitör Kafası

NETWORK MODEL SIZE

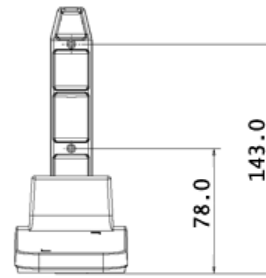
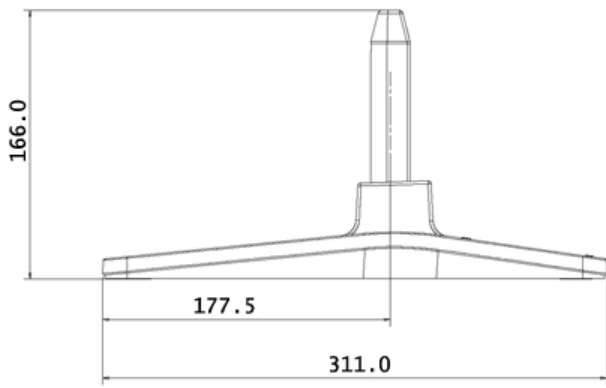
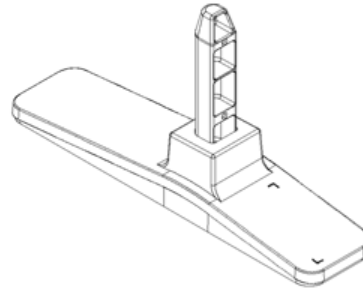
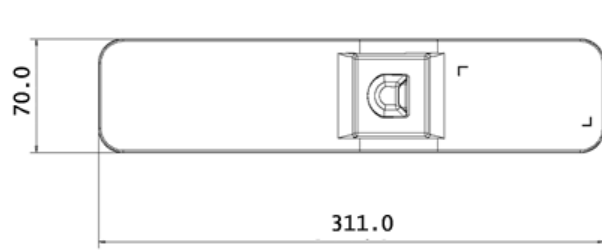


PROTECTION GLASS + NETWORK MODEL SIZE



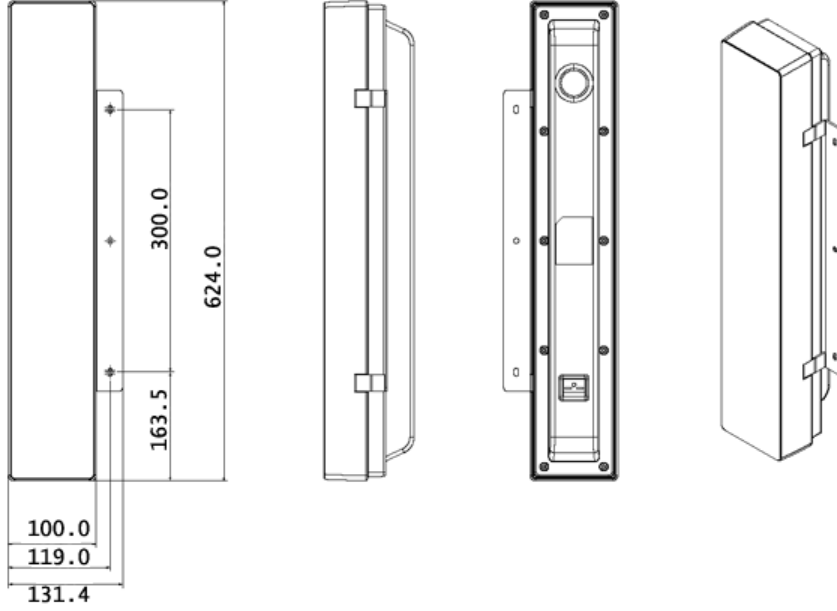
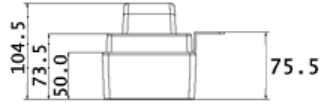
▲ Up

3. Altlık



▲ Up

4. Høparlör



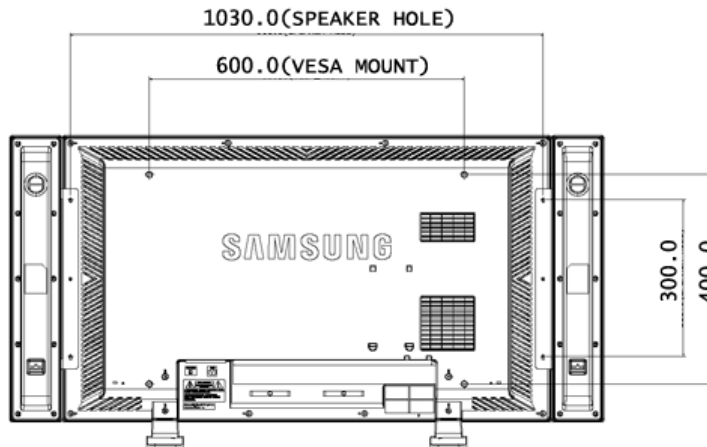
▲ Up

5. VESA Braketinin Takılması

- VESA taktığınızda, uluslararası VESA standartlarına tam olarak uyduğunuzdan emin olun.
- VESA Braketini Satın Alma ve Kurulum Bilgileri: Lütfen sipariş vermek için en yakın Samsung Distribütörüne uğrayın. Siparişiniz verildikten sonra kurulum uzmanları sizi ziyaret edecek ve braketinizi takacaktır.
- LCD Ekranı taşımak için en az 2 kişi gereklidir.
- Samsung, müşterinin isteğine bağlı olarak yapılan işlemlerde meydana gelebilecek ürün hasarlarından ve kişisel yaralanmalardan sorumlu olmayacaktır.



Boyutlar





Braketi duvara sabitlemek için, yalnızca 6 mm çapında ve 8-12 mm uzunluğunda makine vidalarını kullanın.

▲ Up

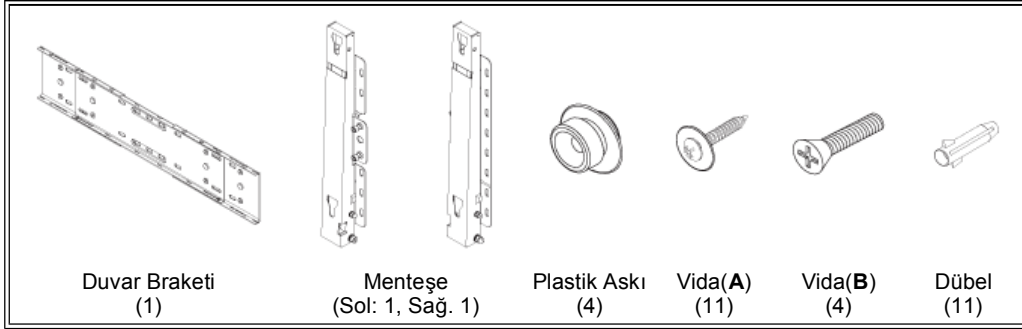
6. Wall Bracket Installation Duvar Braketi Montajı

- Duvar braketini takmak için bir teknisyenle görüşün.
- Samsung Electronics, montaj müşteri tarafından yapıldığında ürüne ya da müşterilere gelecek zararlardan sorumlu değildir.
- Bu ürün, çimento duvarlara monte edilmek içindir. Ürün, sıva ya da ahşap üzerine monte edildiğinde yerinde durmayabilir.

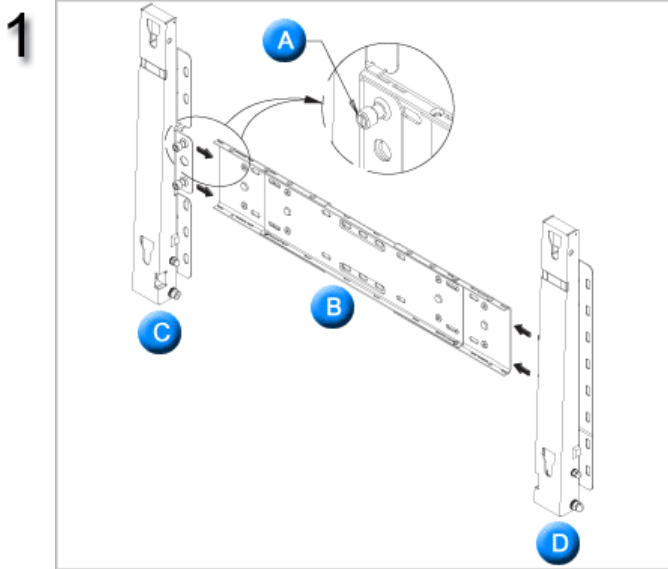


Parçalar

Yalnızca ürünle birlikte verilen parçaları ve aksesuarları kullanın.



Duvar Braketi Montajı



Tutturma Vidasını, takın ve ok yönünde sıkın. İşlem tamamlandığında, duvar braketini duvara takın.

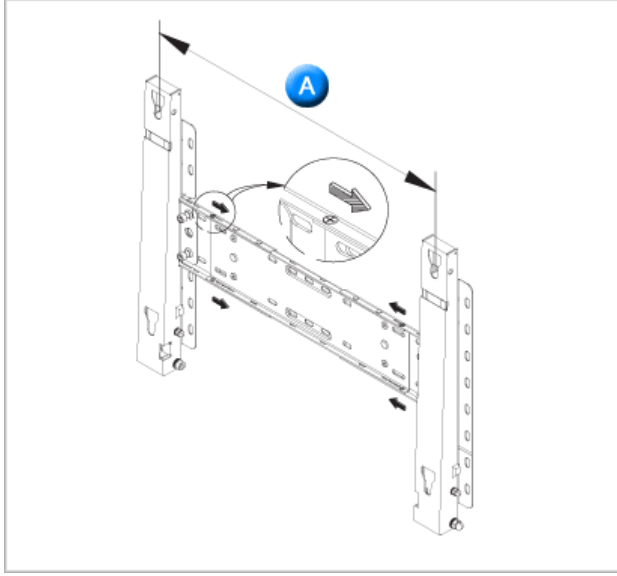
- A. Tutturma Vidası
- B. Duvar Braketi
- C. Mentese (Sol)
- D. Mentese (Sağ)

İki menteşe bulunmaktadır (sol ve sağ). Doğrusunu kullanın.

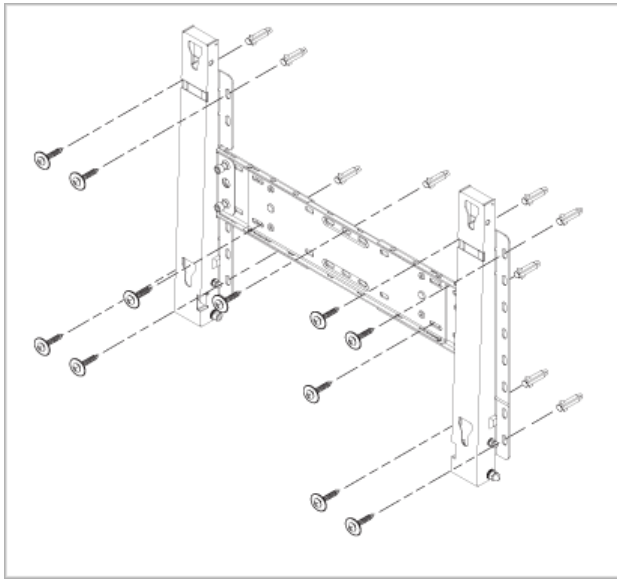
2

Duvarı delmeden önce, ürünün arkasındaki iki kilitleme deliği arasındaki mesafenin doğru olduğunu kontrol edin. Bu mesafe, çok kısa ya da uzunsa, ayarlamak için duvar braketinin üzerindeki tüm ya da 4 vidayı gevşetin.

A. İki kilitleme deliği arasındaki mesafe



3



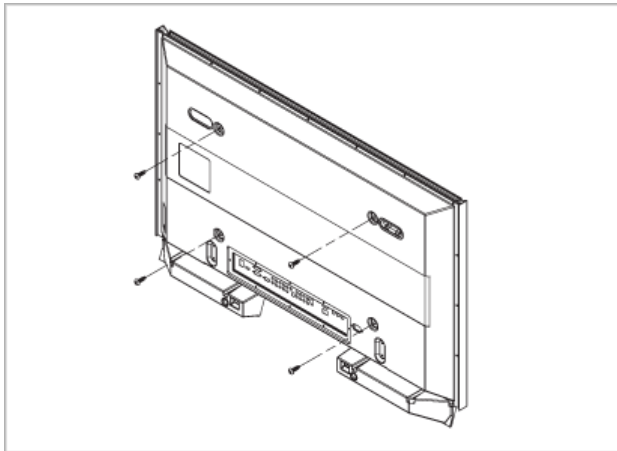
Montaj şemasını kontrol edin ve matkapla delinecek noktaları duvarda işaretleyin. 35 mm'den derin delikleri delmek için 5,0 mm matkap ucu kullanın. Her dubeli ilgili deliğe takın. Braketlerin ve menteşe deliklerini, karşılık gelen dubelli deliklerle eşleştirin ve 11 vidayı **A** takıp sıkın.



Ürünü duvar braketine takma

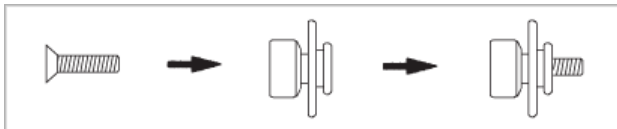
Ürünün şekli, modeline bağlı olarak farklılık gösterebilir. (Plastik askı tertibatı ve vidalar aynıdır)

1



Plazma monitörün arkasındaki 4 vidayı çıkartın.

2



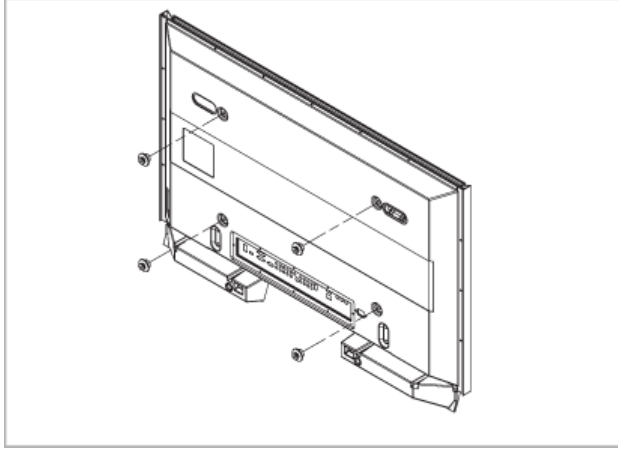
Vidayı **B**, plastik askıya takın.

1. Ürünü duvar braketine takın ve sol ve sağ



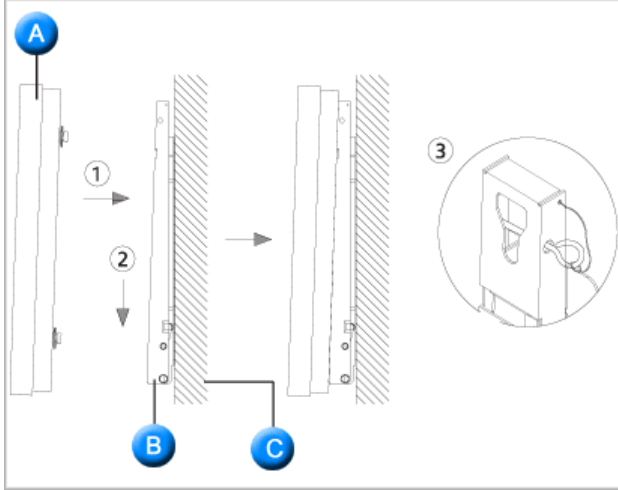
- plastik askılara düzgün biçimde takıldığından emin olun.
2. Ürünü braketle takarken parmaklarınızı deliklere sıkıştırmamaya dikkat edin.
 3. Duvar braketinin duvara sıkıca takılmış olduğundan emin olun. Aksi takdirde montaj sonrasında ürün yerinde durmayabilir.

3



adımdaki 4 vidayı (plastik askı + vida B), ürünün arka deliklerine takın ve sıkın.

4



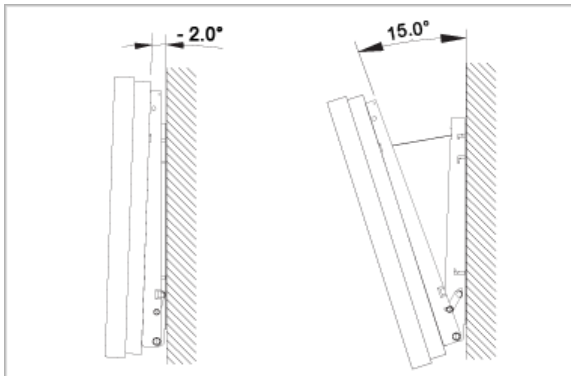
Güvenlik pimini 3 çıkartın ve 4 ürün tutucuyu, karşılık gelen braket deliklerini 1 yerleştirin. Ardından braketle sıkıca sabitlenecek şekilde ürünü 2 yerleştirin. Ürünün braketle güvenli biçimde bağlanmasını sağlamak için güvenlik pimini 3 tekrar takmayı ve sıkmayı unutmayın.

- A. Mönitor
B. Duvar Braketi
C. Duvar



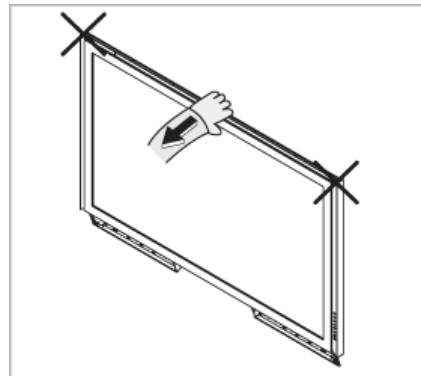
Duvar Braketi Açısının Ayarlanması

Duvara takmadan önce braket açısını -2°'ye ayarlayın.



1. Ürünü, duvar braketine tutturun.
2. Ürünün üst, orta kısmından tutun ve ileriye doğru çekerek (ok yönünde) açısını ayarlayın.
3. Braket açısını -2° ile 15° arasında ayarlayabilirsiniz.

▲ Up



Açıyı ayarlarken ürünün sağ ya da sol tarafından değil, üst, orta kısmından tutmaya dikkat edin.



Güvenlik Talimatları

Giriş

Bağlantılar

Altık Kitinin Takılması

Monitörün Bağlanması

Yazılımın Kullanılması

Monitörün Ayarlanması

Sorun Giderme

Özellikler

Bilgiler

Appendix

SyncMaster

www.samsung.com

Ürünün rengi ve görünümü modeline bağlı olarak farklılık gösterebilir ve performans geliştirmeleri nedeniyle ürün özellikleri önceden haber verilmeksizin değiştirilebilir.

Bağlantılar

Altık Kitinin Takılması

☒ Not

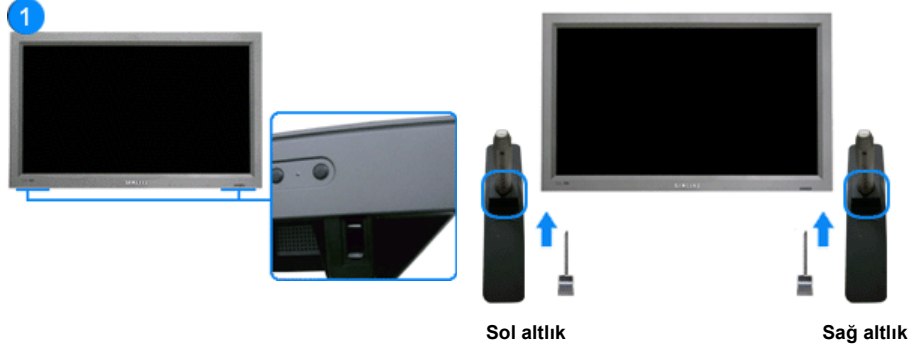
- Yalnızca ürünle birlikte verilen civatalar kullanılmalıdır.



Dikkat

Samsung Electronics, belirtilen dışında bir altık kullanılmasından kaynaklanacak hasarlardan sorumlu olmayacaktır.

1. Yarım Altılığın Takılması



Dikkat

"CAUTION" etiketini arkaya dönük olarak yerleştirin.



- 1) Ürününüzü korumak için, aksesuar olarak **Delik Kapağı** mevcuttur. Bu monitörün altındaki altılığın takılacağı deliği korur. Monitörünüze duvara montaj kiti taktıysanız, üzerindeki **Delik Kapağı**'nı çıkarın.
- 2) Altılığı, monitörün alt tarafındaki deliğe takın. **Delik Kapağı** ile birlikte verilen vidayı işaretli yere takın ve sıkıştırın.



Dikkat

Çözünürlük her ürün modeline göre değişebilir. En iyi çözünürlük için kullanıcı kılavuzuna bakın.

► **Topraklı bir Güç kablosu durumunda**

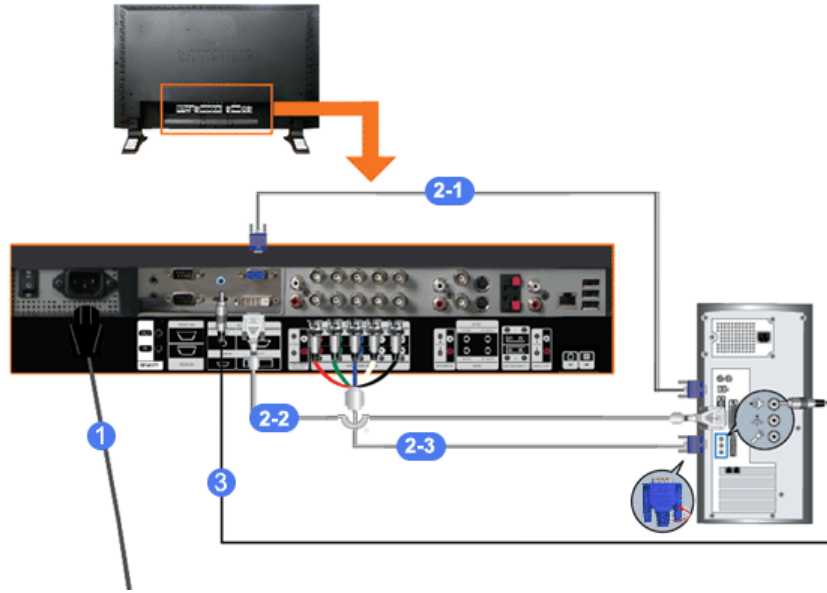
Arıza olması durumunda topraklama ucu elektrik çarpmasına yol açabilir. AC gücünü fişe takmadan önce topraklama bağlantısını uygun bir şekilde yaptığınızdan emin olun. Ya da, topraklama bağlantısını sökmeden önce AC gücünü fişten çıkardığınızdan emin olun.



☑ Not

- DVD'ler, VCR'lar ya da Video kameralar gibi AV giriş aygıtlarının yanı sıra bilgisayarınızı monitöre bağlayabilirsiniz. AV giriş aygıtlarının bağlanmasıyla ilgili daha ayrıntılı bilgi için Monitörün Ayarlanması bölümünde Kullanıcı Kontrolleri konusuna bakın.

► **1. Bilgisayara Bağlama**



- 1) Monitörünüzün güç kablosunu monitörün arkasındaki güç bağlantı noktasına takın. Açma/kapatma düğmesini açık duruma getirin.
- 2) D-sub kablosunu monitöre üç şekilde bağlayabilirsiniz. Aşağıdaki yöntemlerden birini seçin:
 - 2-1) Video kartındaki D-sub (Analog) konektörü kullanarak. Sinyal kablosunu, monitörün arkasındaki 15 pin RGB bağlantı noktasına takın.



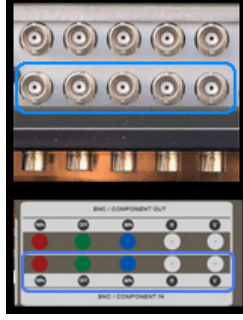
- 2-2) Video kartındaki DVI (Dijital) konektörü kullanarak. DVI Kablosunu monitörünüzün arkasındaki DVI(HDCP) bağlantı noktasına takın.



- 2-3)

Video kartındaki BNC (Analog) konektörü kullanarak.

BNC Kablosunu Monitörünüzün arkasındaki **BNC/COMPONENT IN - R, G, B, H, V** bağlantı noktasına bağlayarak.



3) Monitörünüzün güç kablosunu monitörün arkasındaki güç bağlantı noktasına takın.

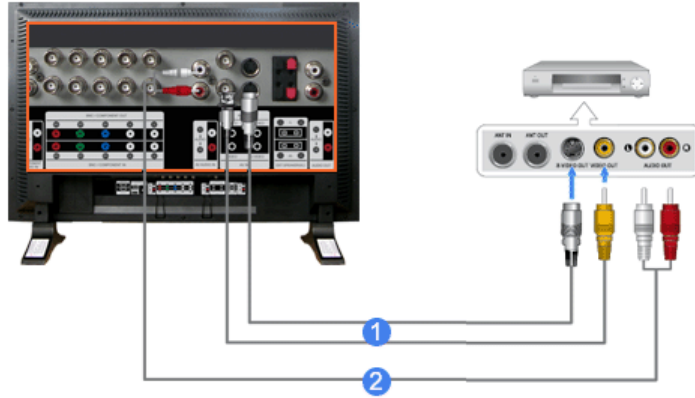
☒ Not

- Bilgisayarınızı ve monitörünüzü açın.

☒ Not

- DVI kablosu ya da BNC kablosu isteğe bağlıdır.
İsteğe bağlı öğeleri satın almak için bölgenizdeki Samsung Electronics [servis merkezine](#) başvurun.

✧ VCR'a Bağlama



- 1) VCR'lar ya da Video Kameralar gibi AV giriş aygıtları, S-VHS ya da BNC kablolar kullanılarak monitörün **AV IN [VIDEO]** ya da **AV IN [S-VIDEO]** bağlanırlar.
- 2) VCR veya Video kameranın Audio (L) ve Audio (R) terminallerini, ses kabloları kullanarak monitörün **AV IN [L-AUDIO-R]** bağlayın.

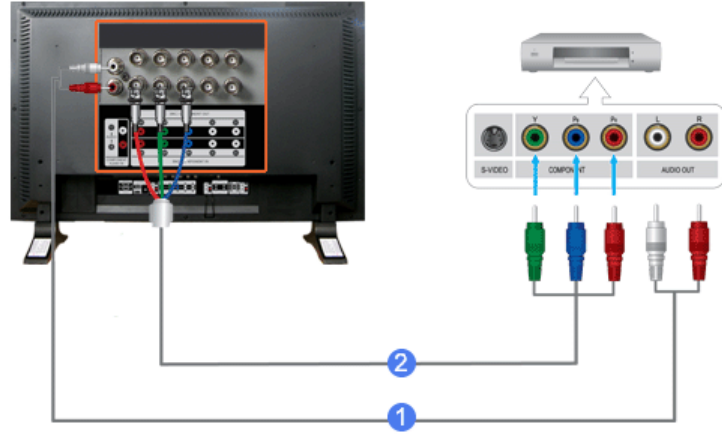
☒ Not

- Monitörün önünde ya da uzaktan kumandada yer alan Kaynak düğmesini kullanarak VCR ya da Video kameraya bağlı olan **AV** ya da **S-Video**'den birini seçin.
- Ardından kaset takılı halde VCR ya da Video kamerayı çalıştırın.

☒ Not

- S-VHS ya da BNC kablosu isteğe bağlıdır.

✧ DVD Oynatıcıya Bağlama



- 1) Monitörün **COMPONENT AUDIO IN [L-AUDIO-R]** ile DVD oynatıcının AUDIO OUT jakları arasında bir takım audio kablosu bağlayın.
- 2) Monitörün **BNC/COMPONENT IN - PR, Y, PB bağlantı** noktası ile DVD oynatıcının PR, Y, PB jakları arasında bir Component kablosu bağlayın.

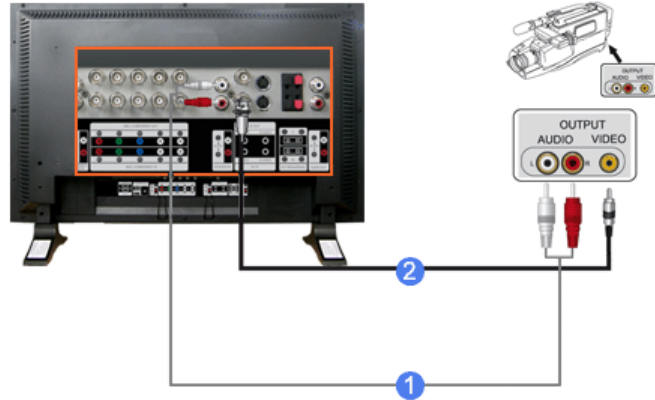
☒ Not

- Monitörün ön tarafında ya da uzaktan kumandada bulunan Kaynak düğmesini kullanarak DVD oynatıcının bağlı olduğu **Component** kaynağını seçin.
- Ardından DVD diski takılı halde DVD Oynatıcıyı çalıştırın.

☒ Not

- Component kablosu isteğe bağlıdır.
Komponent video hakkında daha fazla açıklama için DVD oynatıcınızın kullanma kılavuzuna bakın.

➤ Video Kamera Bağlama



- 1) Video kameranın A/V çıkış jaklarını bulun. Genellikle video kameranın yan ya da arka tarafında bulunurlar. Video kamera üzerindeki AUDIO OUTPUT jaklarıyla monitörün **AV AUDIO IN [L-AUDIO-R]** arasına bir takım ses kablosu takın.
- 2) Video kameranın VIDEO OUTPUT jakı ile monitörün üzerindeki **AV IN [VIDEO]** (AV GİRİŞ [VIDEO]) arasına bir video kablosu takın.

☒ Not

- Monitörün ön tarafında ya da uzaktan kumandada bulunan Kaynak düğmesini kullanarak Video kameraya bağlı **AV** kaynağını seçin.
- Ardından kaset takılı halde Video kamerayı çalıştırın.

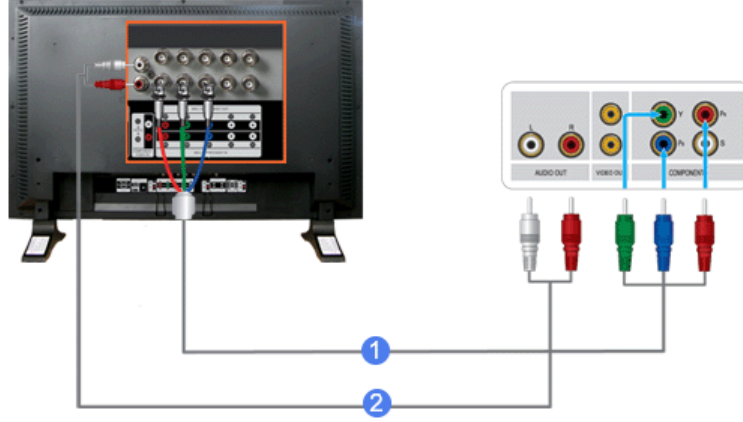
☒ Not

- Burada gösterilen audio-video kablolar genellikle Video kamera ile birlikte verilir.
(Birlikte verilmediyse, bölgenizdeki elektronik ürün mağazalarına bakabilirsiniz.)
Video kameranız stereo ses veriyorsa, iki kablodan oluşan kablo takımlarını bağlamanız gerekmektedir.

› DTV Set Üstü Kutusunu Bağlama

☒ Not

- Tipik bir Set Üstü Kutusunun bağlantıları aşağıda gösterilmiştir.



- 1) Monitörün **BNC/COMPONENT IN - PR, Y, PB** bağlantı noktası ile Set Üstü Kutusunun PR, Y, PB jakları arasına bir Component kablosu bağlayın.
- 2) Monitörün **COMPONENT AUDIO IN [L-AUDIO-R]** ile Set Üstü Kutusunun AUDIO OUT jakları arasına bir takım audio kablosu bağlayın.

☒ Not

- Monitörün ön tarafında ya da uzaktan kumandada bulunan Kaynak düğmesini kullanarak DTV Set Üstü Kutusunun bağlı olduğu **Component** kaynağını seçin.

☒ Not

- Komponent video hakkında daha fazla açıklama için Set Üstü Kutusunun kullanma kılavuzuna bakın.

› Hoparlörlerin Bağlanması



☒ Not

- Vidaları kullanarak SET'i ve hoparlörleri sıkın.
* Hoparlör standsız hoparlör setini takın.



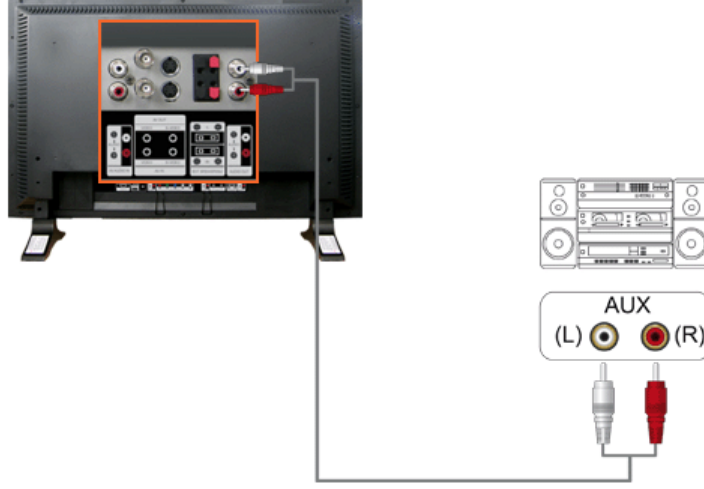
☑ Not

- SET'in arkasındaki hoparlör bağlantı jakı ile hoparlörün arkasındaki hoparlör bağlantı jakı arasına bir hoparlör bağlantı kablosu bağlayın.

☑ Not

- SET hoparlörlere bağlıyken hoparlörü tutarak SET'i hareket ettirmeyin.
SET hoparlörünün bağlanması için kullanılan hoparlör desteği zarar görebilir.

✧ Ses Sistemine Bağlama



☑ Not

- AUDIO SİSTEMİ üzerindeki AUX L, R jaklarıyla Monitörün **MONITOR IN [L-AUDIO-R]** arasına bir takım audio kablosu takın.

✧ Kablolu Uzaktan Kumandaya Bağlanma



☑ Not

- REMOTE OUT terminaliyle diğer cihazların uzaktan kumanda sinyallerini almasını sağlayarak monitörünüzü kumanda edebilirsiniz.
- REMOTE IN terminaliyle diğer cihazlardan uzaktan kumanda sinyallerini almasını sağlayarak bir cihazı kumanda edebilirsiniz.

☑ Not

- Kısıtlamalar: Yalnızca diğer cihazlar kablolu uzaktan kumanda Giriş/Çıkış terminallerini destekliyse kullanılabilir.

» HDMI Bağlama



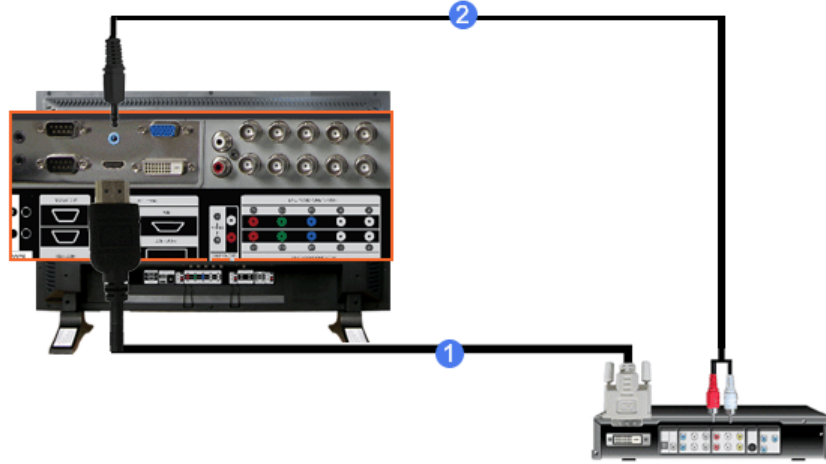
☒ Not

- Dijital DVD'ler gibi giriş cihazları, HDMI kablosu kullanılarak monitörün HDMI IN terminaline bağlanır.

☒ Not

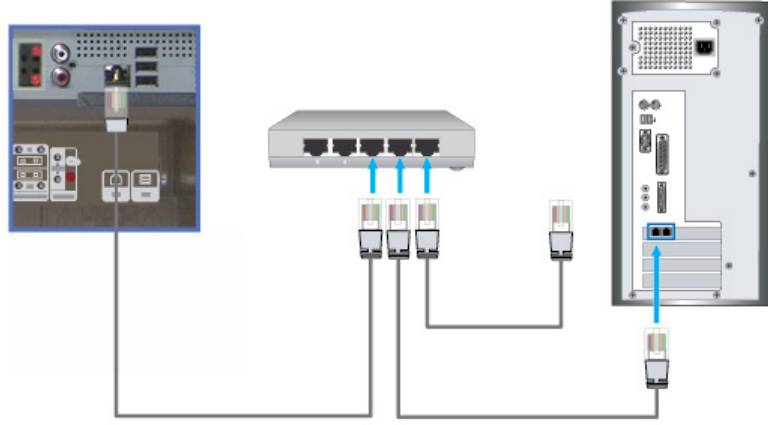
- Bilgisayarı HDMI IN terminaline bağlayamazsınız.

» DVI - HDMI Kablosu Kullanarak Bağlama



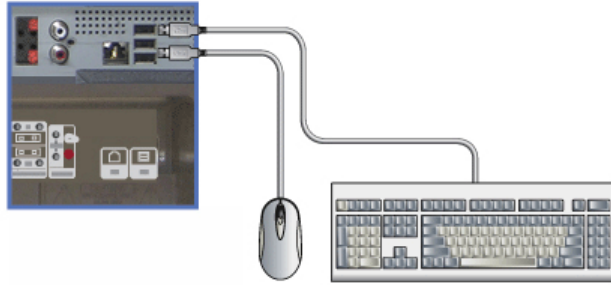
- 1) Dijital çıkış aygıtının DVI çıkış terminalini DVI - HDMI kablosu kullanarak monitörün HDMI IN terminaline bağlayın
- 2) RCA'nın kırmızı ve beyaz jaklarını stereo (bilgisayar için) kablosuna dijital çıkış aygıtının aynı renkli ses çıkış terminallerine bağlayın ve diğer jakı monitörün HDMI/PC DVI-D AUDIO IN terminaline bağlayın.

» LAN Kablosunun Bağlanması



- 1) LAN kablosunu bağlayın.

➤ USB'nin Bağlanması

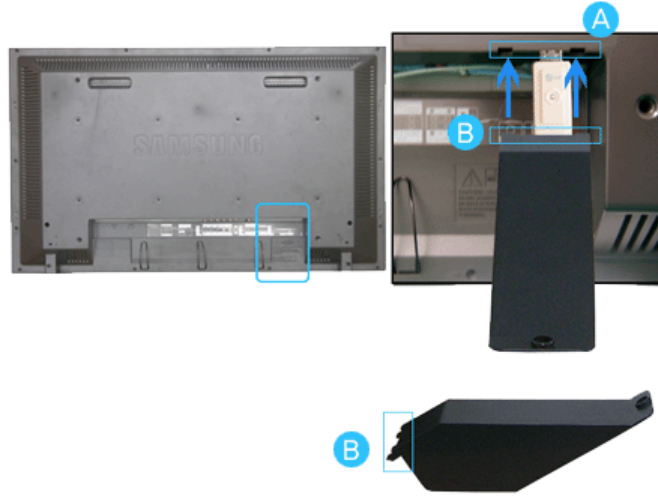


- 1) Fare ya da klavye gibi USB aygıtları bağlayabilirsiniz.

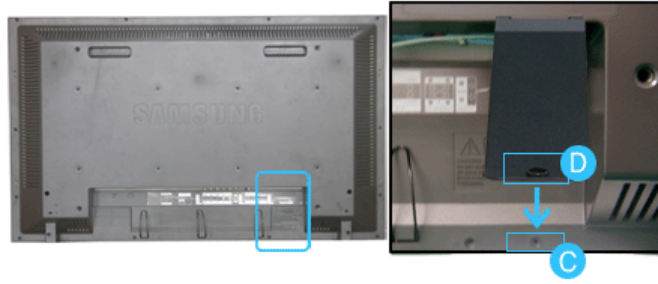
➤ USB Tutucusu Kullanma

Taşınabilir memory stick gibi küçük, harici bir cihaz monitörünüzün arkasındaki USB terminaline bağlı olduğunda çalınma ya da kaybolma tehlikesine maruz kalır. Harici bir cihaz kurduktan sonra bir USB tutucusu kurarak çalınmasını ya da kaybolmasını önleyebilirsiniz.

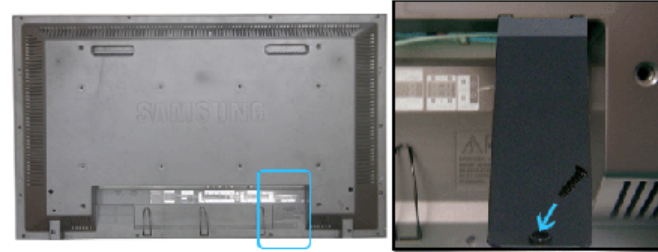




- 1) USB tutucunuzun **B** kısmını monitörünüzün arkasında duran **A** kısmındaki çentiğin içine sokun.



- 2) USB tutucunuzun **D** kısmını monitörünüzün arkasında duran **C** parçasının altındaki çentikle aynı hizaya getirin.
USB tutucunuzun **D** kısmını monitörünüzün arkasında duran **C** kısmının altıyla aynı hizaya getirin.



- 3) [2] adımında hizaladığınız çentiğe bir vida sokup sıkın.
C ile **D**'yi aynı hizaya getirip onları bir vida kullanarak onları sabitleyin.



- Güvenlik Talimatları
- Giriş
- Bağlantılar
- Yazılımın Kullanılması
- MagicNet Yükleme
- MDC
- MagicNet
- Monitörün Ayarlanması
- Sorun Giderme
- Özellikler
- Bilgiler
- Appendix

SyncMaster

www.samsung.com

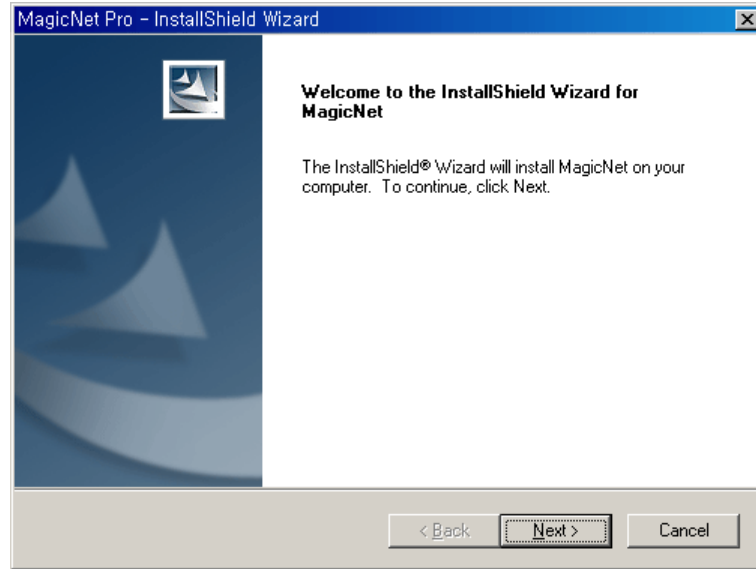
Ürünün rengi ve görünümü modeline bağlı olarak farklılık gösterebilir ve performans geliştirmeleri nedeniyle ürün özellikleri önceden haber verilmeksizin değiştirilebilir.

Yazılımın Kullanılması

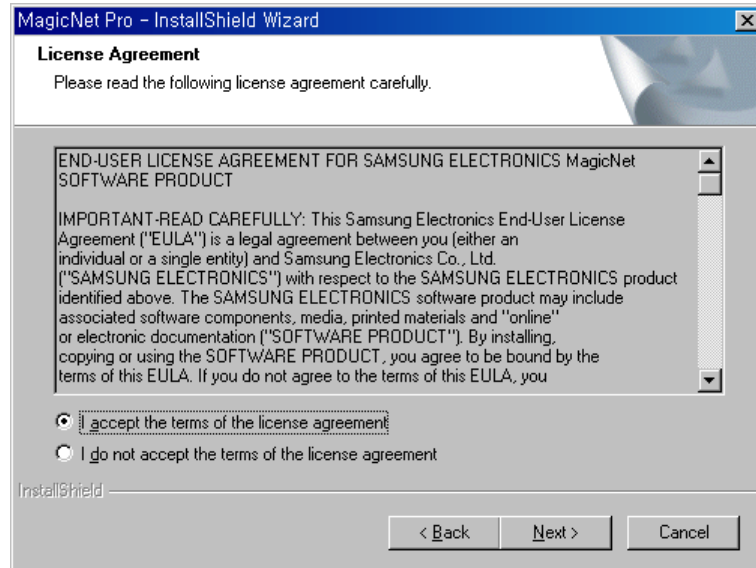
MagicNet Yükleme

➤ Kurulum

1. Yükleme CD'sini CD-ROM sürücüsüne takın.
2. MagicNet yükleme dosyasını tıklayın.
3. InstallShield Sihirbazı penceresi görüldüğünde, "Next(İleri)"yi tıklayın.

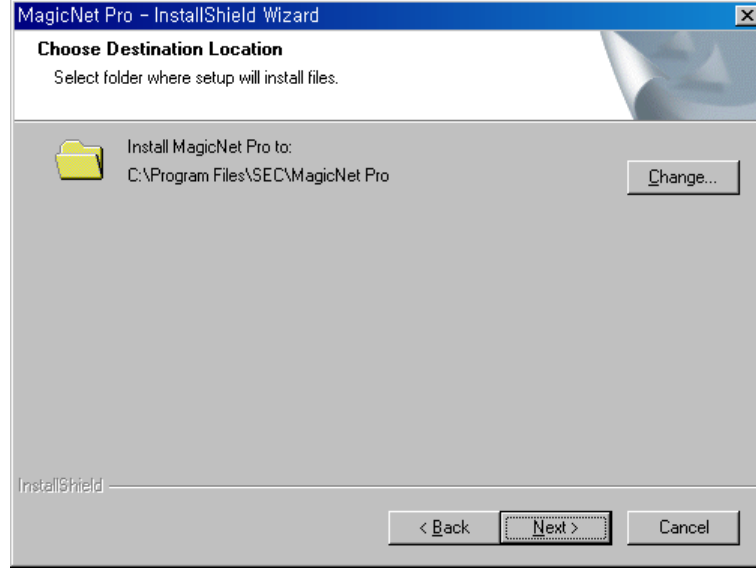


4. Kullanım koşullarını kabul etmek için "I agree to the terms of the license agreement"i (Lisans sözleşmesi kurallarını kabul ediyorum) seçin.

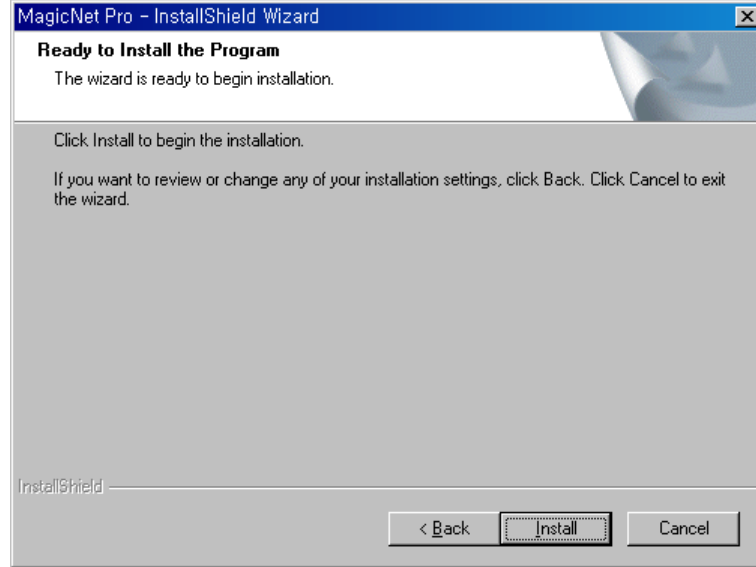


5. MagicNet Sunucu programı için oturum açmanız gerekmektedir. Lütfen oturum açmak için parolanızı girin. Giriş yaptığınızda parola değiştirilemez.

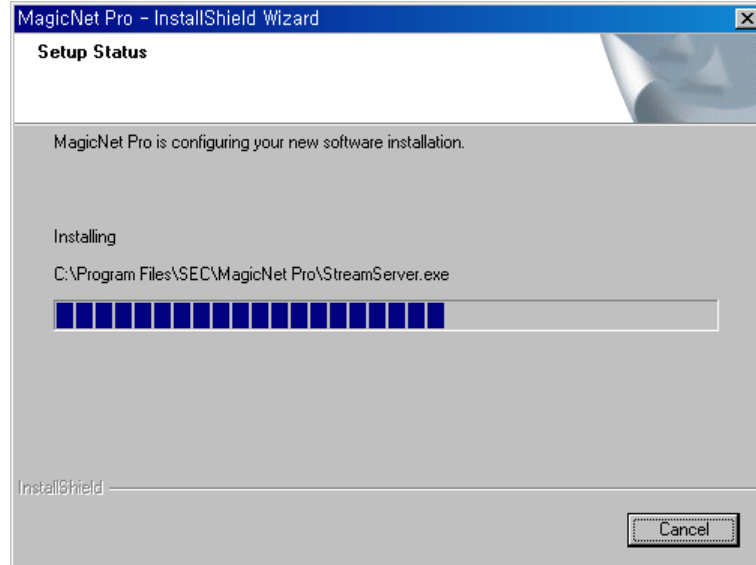
6. MagicNet programını yüklemek için bir klasör seçin.



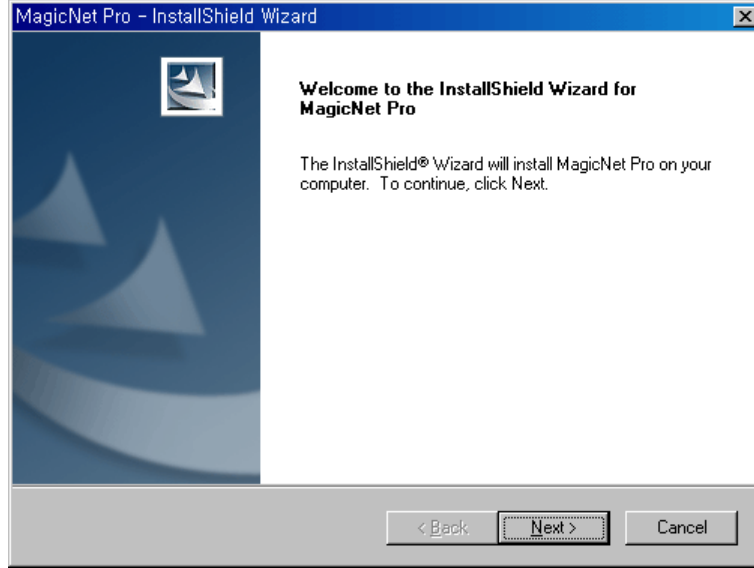
7. "NextYükle"yi tıklayın.



8. "Installation Status(Yükleme durumu)" penceresi görünür.



9. MagicNet Sunucu programının normal çalışması için sistemi yeniden başlatmanız önerilir. "Son(Finish)"u tıklayın."



10. Yükleme işlemi tamamlandığında, MagicNet çalıştırma simgesi masaüstünüzde görünür.



11. Programı başlatmak için simgeyi çift tıklayın.

» **Sunucu Sistemi Gereksinimleri**

	CPU	RAM	Ethernet	İşletim Sistemi	Uygulama
Minimum	P1.8	256M		Windows XP	
Önerilen	P3.0Ghz	512M	100M/1G	Windows 2000 (Service Pack 4)	WMP 9 ya da sonrası



MagicNet nedir?	MagicNet'i kullanma	Kütüphane	Ekran	Program
Uzaktan Yönetim	Mesaj	Seçenek	İstemci	Sorun Giderme

MagicNet nedir?



MagicNet, sunucu ve monitörler için Ethernet ağını kullanır, medya dosyalarını (görüntü dosyaları, müzik dosyaları ve filmler) ve ofis dosyalarını (HTML, PDF) sunucudan ağ üzerindeki monitörlere aktarır. Ağ ile sunucuya birden fazla monitör bağlanır ve sunucu dosyaları tüm monitörlere aynı anda veya tek dosyayı tek monitöre aktarabilir. Dosyaları aktarmak için iki yöntem vardır. Birinci yöntem, sunucunun programı monitörlere kaydedip ardından dosyaları o programa göre aktarmasıdır. İkinci yöntem, monitörün sunucu kütüphane listesinde kayıtlı dosyaları araması ve alıp onları oynatmasıdır. Birden fazla sunucu bağlıysa, monitör sunucuyu seçip programı ondan alabilir. Monitörde yerleşik İnternet bağlantısı işlevi vardır. Sunucu ve monitörler ağa bağlanır. Her sunucu veya monitörün ağda kendini tanıtmak için benzersiz bir adı vardır. Aynı sunucu adına sahiplerse, yalnızca sunucu ya da monitör bağlanabilir. Örneğin, sunucu adı 'MagicNet' ise, yalnızca sunucu adı 'MagicNet' olan monitörler programları alabilir. Monitör, üzerinde yapılandırılan sunucu adıyla aynı sunucu adını bulamazsa, o ada sahip bir sunucu görünene kadar bekler. Ancak, Otomatik Bağlantı etkinse, monitör diğer sunuculara bağlanmayı dener ve yanıt veren ilk sunucuya bağlanır.

.....

MagicNet'in Ana İşlevleri

1. Serbest Ekran Tasarımı
→ Monitörde gösterilecek ekranları, üzerlerinde serbest olarak birden fazla alan yerleştirip oynatarak ve alan özelliklerini değiştirerek yapılandırabilirsiniz.
2. İçerik İndirme veya Aktarma
→ Ekranlarda içeriği oynatmak için aktarım modu olarak Akış ya da İndirme'yi seçebilir ve böylece ekranları ortamınıza göre oynatabilirsiniz. İndirilen ekranlar monitörler sunucuya bağlı olmasa bile programlanan zamanda monitörlerde oynatılır.
3. Kütüphane Medya Dosya Yönetimi ve İçerik Sunucusu
→ Klasörler oluşturarak kütüphanedeki kayıtlı içeriği etkin bir biçimde yönetebilirsiniz. İçerik sunucusunu ağ durumuna uygun olarak çalıştırarak içeriği ortamınıza göre ekranlarda oynatabilirsiniz.
4. Ağ/Yerel Programlar ve Yayınlama
→ Yayınlama özelliğini kullanarak düzenlenen ekranları seçilen monitörlere aktarabilirsiniz. Ayrıca, yerel programları kullanarak ekranları ağa bağlı olmayan monitörlere de aktarabilirsiniz.
5. Kısa mesaj
→ Programdan bağımsız olarak seçilen monitörde mesaj gösterebilirsiniz.

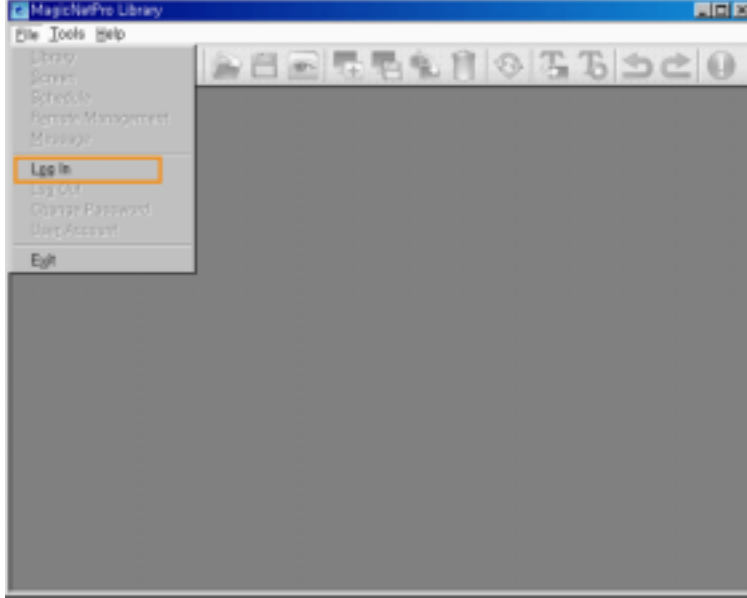
6. MDC ve Sistem
→ MDC ve Sistem işlevleri, monitörleri denetlemenizi, durumlarını görmenizi ve teşhis etmenizi sağlar.
7. VNC
→ VNC işlevi, monitöre uzaktan bağlanmanızı ve durumunu görüp teşhis etmenizi sağlar.
8. Güncelleme ve PXE
→ Güncelleme işlevi, monitördeki programları kolayca güncellemenizi sağlar. PXE, monitörün işletim sistemi görüntüsünü kurtarmanızı sağlar.



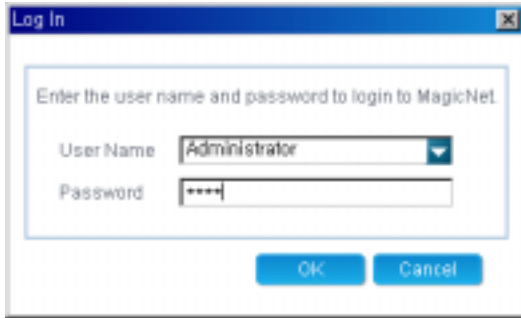
MagicNet'i kullanma

MagicNet'i Çalıştırma

1. Programlar -> MagicNetPro -> MagicNetPro öğelerini tıklayın.
2. MagicNetPro çalıştığında, File (Dosya) menüsünden Log In (Oturum Aç) öğesini seçin.



3. Kullanıcı adı ve parolayı girip OK (Tamam) düğmesini tıklayın.

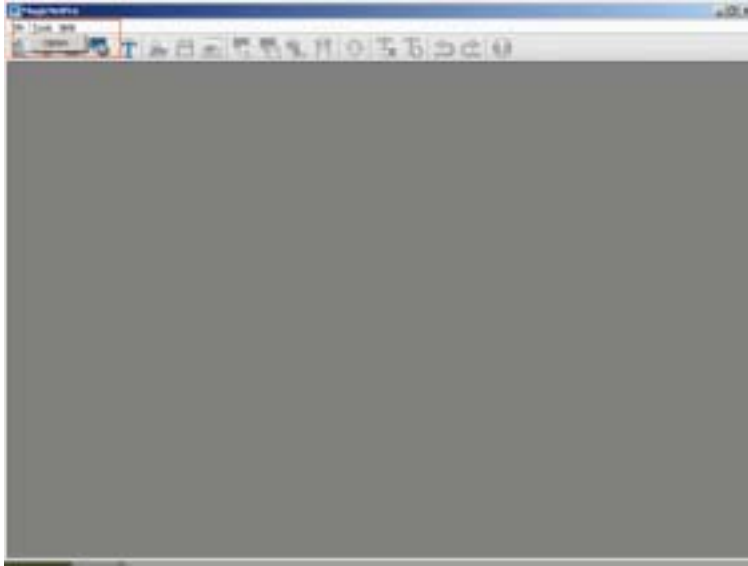


-  İlk defa oturum açıyorsanız, programı yüklerken ayarladığınız kullanıcı adı ve parolayı girdiğinizde 'Administrator' (Yönetici) öğesini seçin. (MagicNet'in yüklenmesiyle ilgili bilgiler için, MagicNet'i Yükleme ve Yazılımı Kullanma bölümlerine bakın.)

Sunucuya Monitör Bağlama

Sunucu Ayarlama

1. Server Setup (Sunucu Ayarı) penceresini açmak için Tools (Araçlar) menüsünden Option'u (Seçenek) tıklayın.



2. General (Genel) sekmesinde Network Connection (Ağ Bağlantısı) ayarlarını yapılandırın. Monitöre sunucu adıyla eşdeğer sunucu adını girin. Sunucu adını değiştirmek için Server Name (Sunucu Adı) öğesinin Value (Değer) alanını çift tıklayın.

Item	Value
Network Connection	Automatic connection using server name
Server Name	MagicNet
Network Device	Intel(R) PRO/1000 MT Network Connection - Pack...
Maximum number of undos	10
Refresh Time	5
Show hidden files and folders	On
Maximum number of local monitors	0
Maximum number of network groups	20
Maximum number of Alarm Info	1000
Content Synchronization Period	Daily
Content Synchronization Time	24:00:00
Content Synchronization Sequence	One after the other

OK Cancel

3. Sunucuda birden fazla ağ kartı varsa, Network Device (Ağ Aygıtı) öğesinde ağ kartını seçin.
4. Hem sunucu hem de monitör aynı ağdaysa, Network Connection (Ağ Bağlantısı) öğesinin Value (Değer) alanında bağlantı yöntemi olarak ;@Automatic connection using a server name; (Sunucu adını kullanarak otomatik bağlantı) seçeneğini belirlediğinizden emin olun. Monitörü ayarlarken aynı ayarları kullandığınızdan emin olun.
5. Sunucu ve monitör farklı ağlardaysa, Network Connection (Ağ Bağlantısı) öğesinin Value (Değer) alanında bağlantı yöntemi olarak ;@Direct connection using an IP address; (IP adresi kullanarak doğrudan bağlantı) seçeneğini belirlediğinizden emin olun. Monitörü ayarlarken aynı ayarları kullandığınızdan emin olun.

- Bu anda, monitörün bağlanacağı sunucu IP adresi kamusal bir IP adresi olmalıdır. Monitörü ayarlarken Server IP Address (Sunucu IP Adresi) öğesine bu IP adresini girdiğinizden emin olun.
- Sunucu güvenlik duvarı kullanıyorsa, monitörün IP adresini güvenlik duvarı özel durumlar listesine eklediğinizden emin olun.

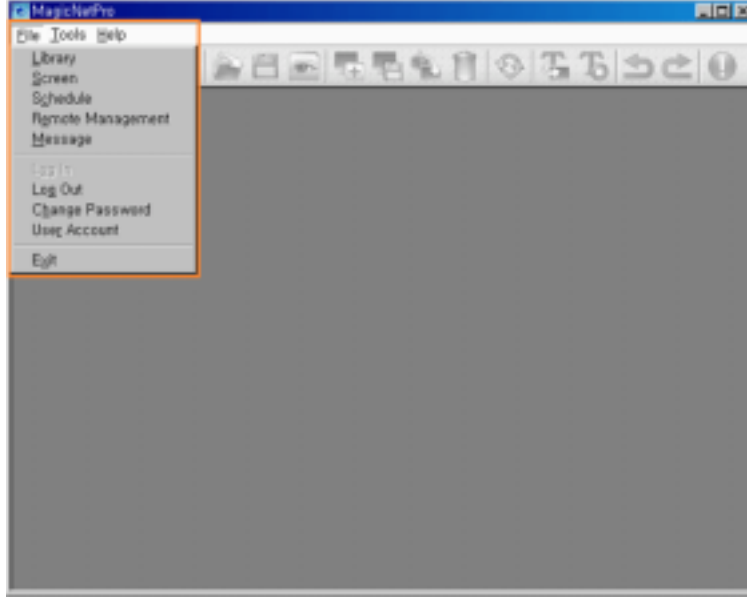
■ Monitör Ayarlama

1. Monitör kaynağını MagicNet olarak ayarlayın ve ardından Setup menu'yü veya Network Connection

(Ağ Bağlantısı) ögesini kullanarak IP adresi ve server name'i girin. Bağlanılacak sunucu IP adresi ve sunucu adıyla aynı olmalıdır. (Daha fazla bilgi için, OSD sayfalarındaki MagicNet'i ayarlama açıklamasına bakın.)

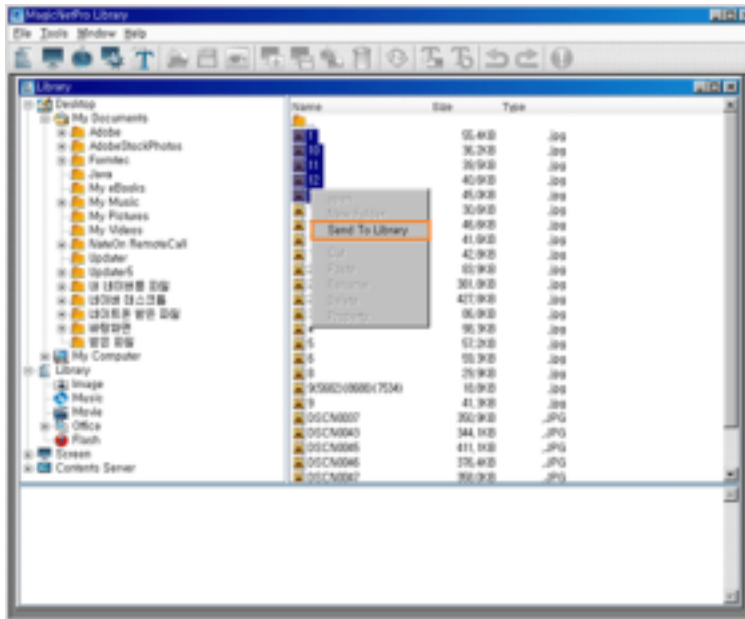
2. Monitörün sunucuya başarılı bir biçimde bağlandığını bildirmek için bir mesaj gösterilir.

File (Dosya) Alt Menüleri



Kütüphane Kaydetme

1. Library View'i (Kütüphane Görünümü) açmak için File (Dosya) menüsünden Library'yı (Kütüphane) seçin.
2. Sunucuda fotoğraf dosyası, müzik dosyası, film dosyası, belge veya Flash dosyası vb. seçin.
3. Seçilen dosyayı sağ tıklayın ve kütüphaneye kaydetmek için gösterilen menüden Send To Library (Kütüphaneye Gönder) ögesini seçin.

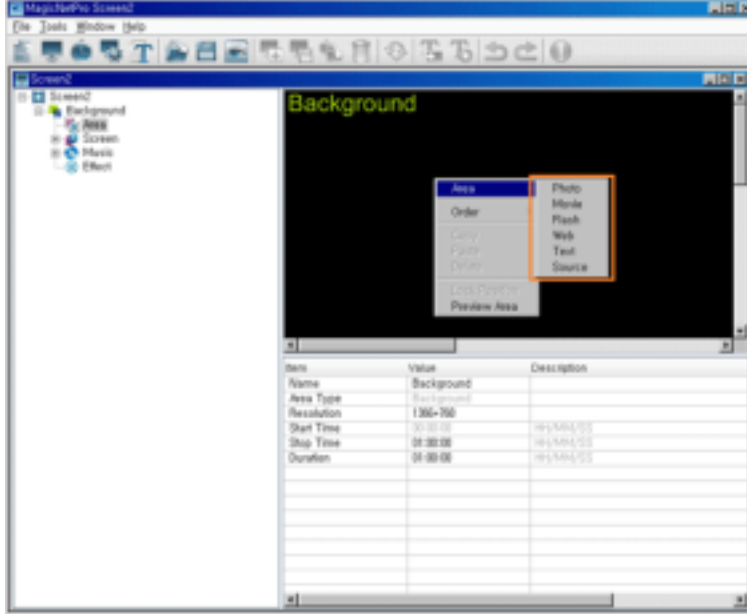


4. Ekran kaydedilirken monitörün Operating Mode'u (Çalıştırma Modu) Player (Oynatıcı) olarak

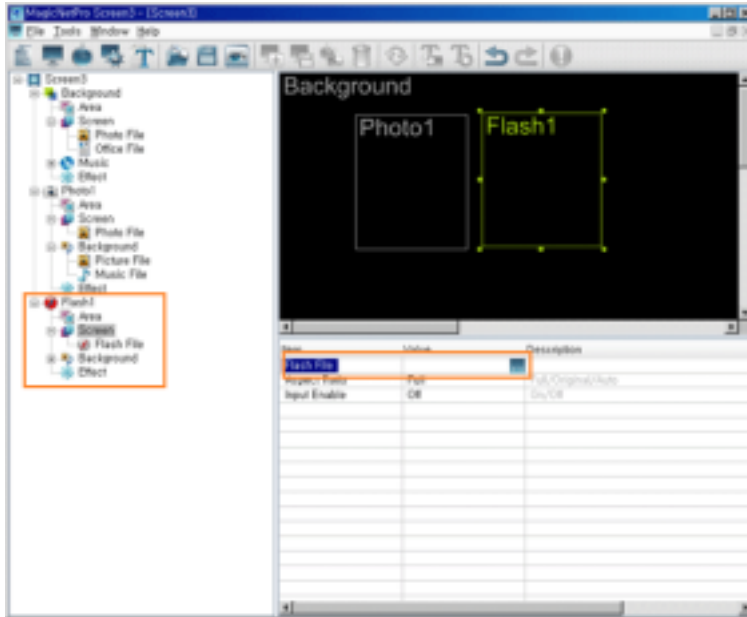
ayarlandığında veya kullanıldığında monitör tarafından kayıtlı kütüphane dosyaları kullanılır.

Ekran Kaydetme

1. Screen View'i (Ekran Görünümü) açmak için File (Dosya) menüsünden Screen (Ekran) öğesini seçin.
2. Arka plan görünümünü sağ tıklayın. Area (Alan) öğesini ve gösterilen menüden Photo (Fotoğraf), Movie (Film), Flash, Web, Text (Metin) ya da Source (Kaynak) öğesini tıklayın.



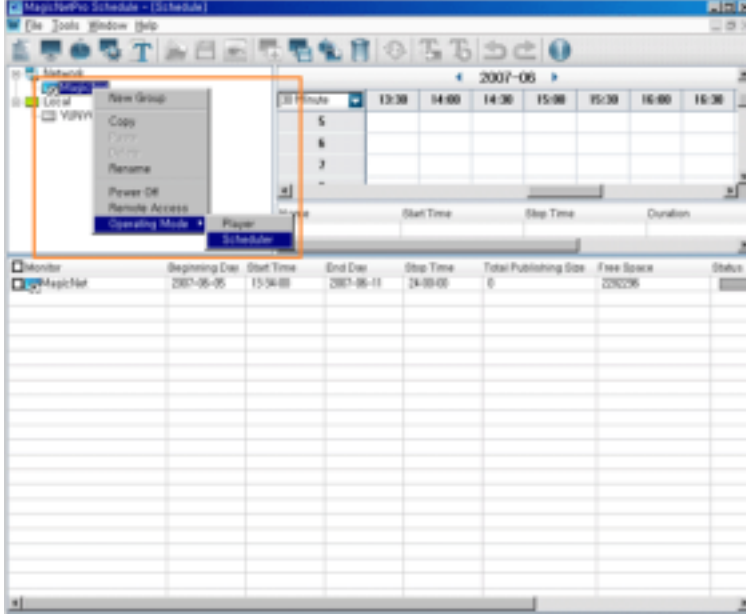
3. Fare imlecini artı (+) simgesi olarak değiştirdiğinde, gösterilecek dosya alanını ayarlamak için Edit View'e (Düzenleme Görünümü) sürükleyin.
4. Bir alan ayarlandığında, ağaç öğeleri Background (Arka Plan) öğesi altında gösterildiği sırada Tree View'e (Ağaç Görünümü) eklenir. Eklenen ağaç öğeleri adım 2'de seçilen dosya türüne göre ayrılır. Bir ekran öğesi ve ardından Background (Arka Plan) öğesi altında bir öğe seçerek dosya seçebilirsiniz.



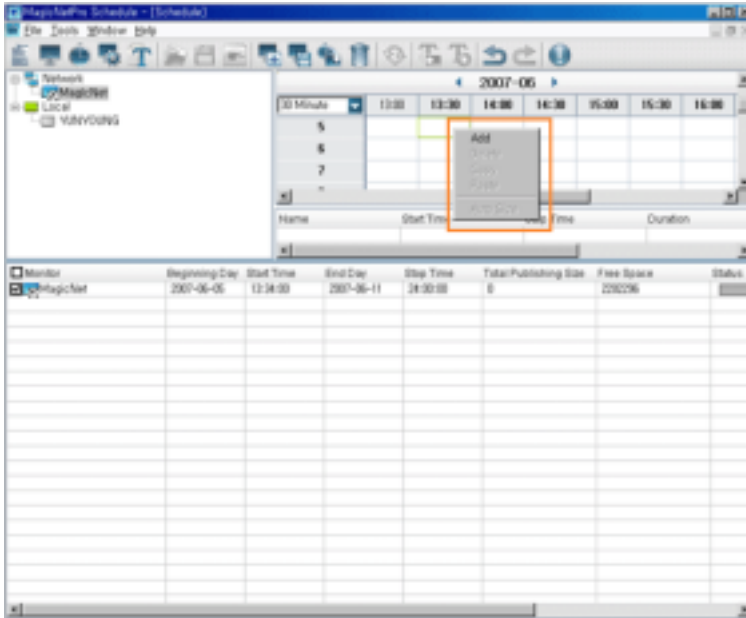
5. Ekranda başka alanları da kaydetmek için adım 2 ve 4 arasını yineleyin.
6. Alan kaydetmeyi bitirdikten sonra, ekranı kaydetmek için File (Dosya) menüsünden Save (Kaydet) öğesini seçin.
7. Kaydedilen ekranı monitörlerde göstermek için bir program kaydedin.

Program Kaydetme

1. Schedule View'i (Program Görünümü) açmak için File (Dosya) menüsünden Schedule (Program) öğesini seçin.
2. Solda Tree View'de (Ağaç Görünümü) programın kaydedileceği monitörleri seçin. Kaydedilen programı sunucuda gösterebiliyorlarsa, seçilen monitörlerin Operating Mode'u (Çalıştırma Modu) Schedule (Program) olarak ayarlanmalıdır.



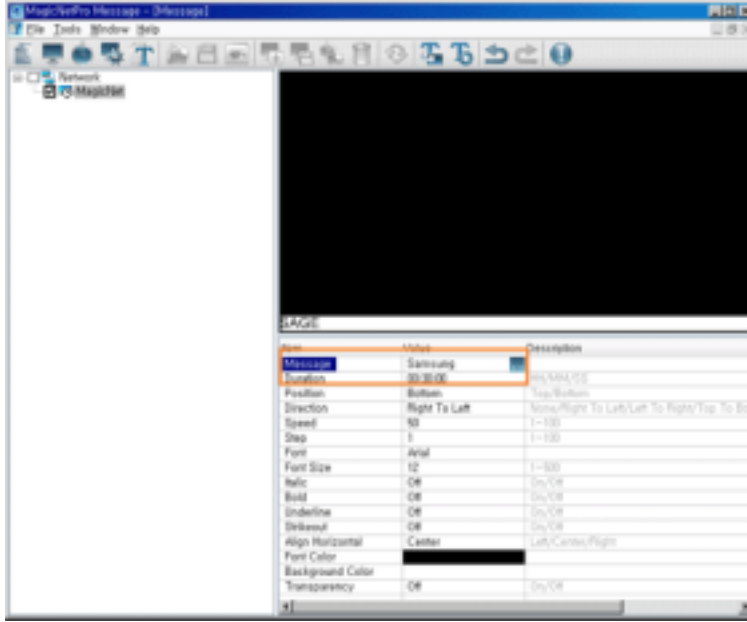
3. Programın uygulanacağı tarih ve saati seçmek için sağda Edit View'de (Düzenleme Görünümü) tarih ve saati tıklayın. Edit View'i (Düzenleme Görünümü) sağ tıklayın ve gösterilen menüden Add (Ekle) öğesini seçin. Bu anda, Screen (Ekran) menüsünü kullanarak yalnızca kaydettiğiniz ekranlar için program seğebilirsiniz.



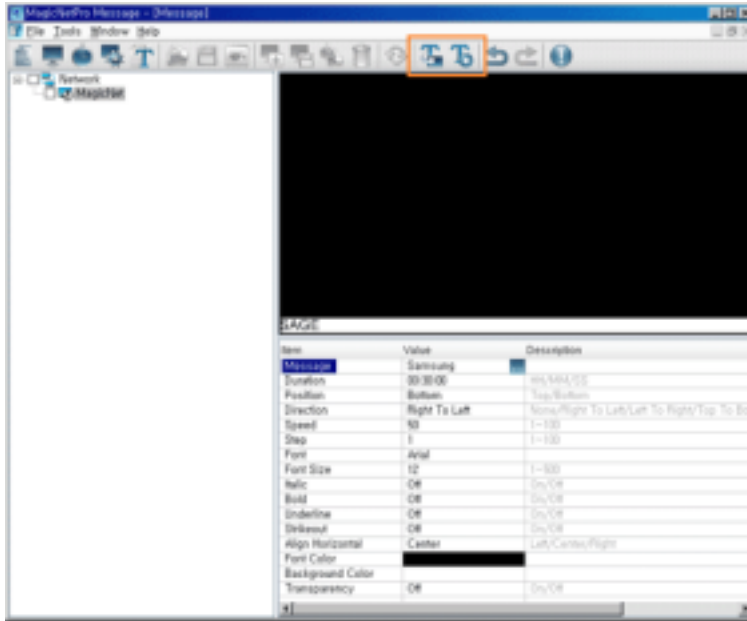
4. Program tarih ve saatini değiştirmek isterseniz, farklı bir tarih ve saate sürükleyin.
5. Tools (Araçlar) menüsünden Publish (Yayınla) öğesini seçin. Seçilen programı kaydetmek istediğiniz monitörlerin yanındaki onay kutusunu seçin.

Mesaj Gönderme

1. Message View'i (Mesaj Görünümü) açmak için File (Dosya) menüsünden Message (Mesaj) öğesini seçin.
2. Mesajı kaydetmek istediğiniz monitörlerin yanındaki onay kutusunu seçin.
3. Sağ alttaki List View'de (Liste Görünümü) mesaj ayarlarını yapılandırın. Buraya girdiğiniz metin seçilen monitörlerde gösterilir.



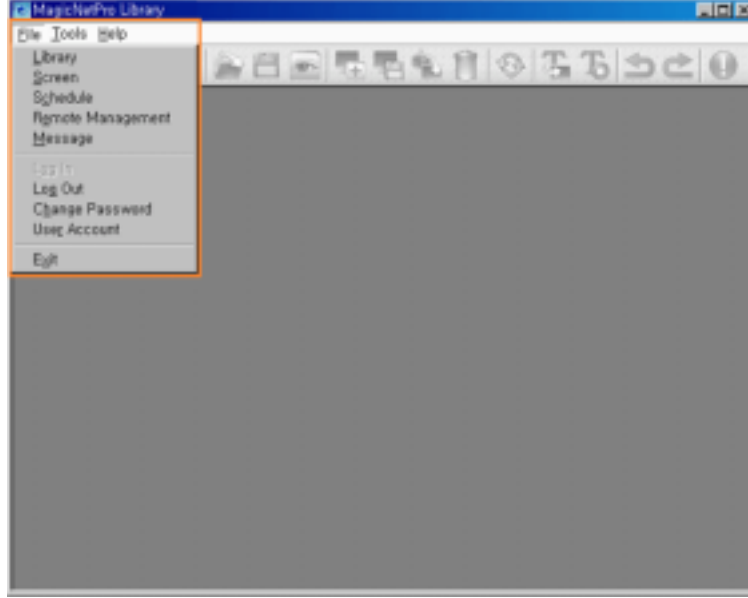
4. Mesajı seçilen monitörlerde göstermek için, menü çubuğu altındaki araç çubuğunda Send Message (Mesaj Gönder) simgesini tıklayın.
Seçilen monitörlerde gösterilecek mesajı gizlemek için, araç çubuğunda Stop Message (Mesajı Durdur) simgesini tıklayın.





Kütüphane

Dosya Menüsü



Library / Screen / Schedule / Remote Management / Message

- Ekran programı yapabilmeyiz ve sunucudan monitörlerin temel denetimini sağlayabilmeyiz için her menü öğesi için bir görünüm oluşturur veya oluşturulmuş bir görünümü seçer.

Close

- Çalıştığınız ekran görünümünü kapatır. Kaydedilmeyen değişiklikler varsa, kaydedebilmeyiz için yeni bir pencere görüntülenir.

Log In

- Bu işlemlerden herhangi birini kullanmadan önce sunucuda oturum açmalısınız. Sunucu programını çalıştırmak için sunucuda oturum açabilirsiniz. MagicNet Pro'yu kurarken girdiğiniz parola varsayılan olarak Administrator (Yönetici) hesabının parolası olur.

Log Out

- Sunucuda oturum açtığınızda oturumu kapatabilirsiniz. Sunucuda oturumu kapatırsanız, oluşturulan tüm görünümeler kapatılır ve kaydedilmemiş değişiklikler varsa kaydedebilmeyiz için yeni bir pencere açılır.

Change Password

- Oturum açılan geçerli hesabın parolasını değiştirir.

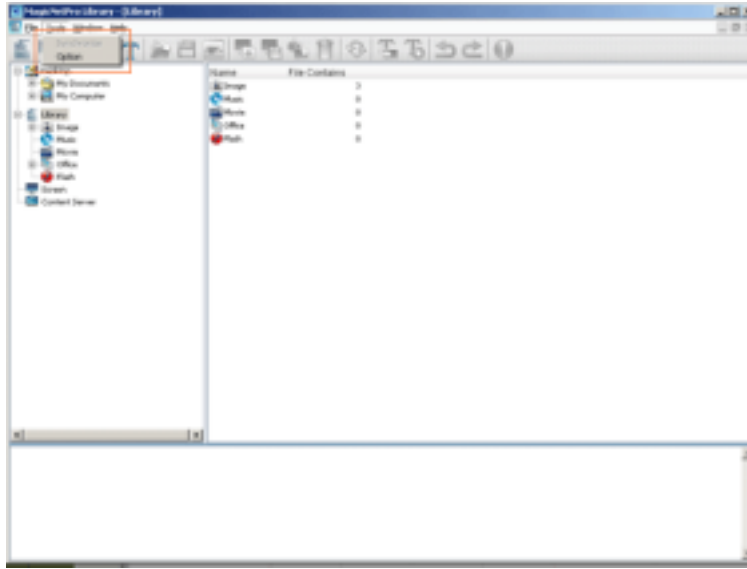
User Account

- Sunucuda oturum açabilen kullanıcı hesaplarını oluşturur, siler ve değiştirir. Oluşturulabilecek iki tür hesap vardır: Yönetici ve Kullanıcı Hesapları.
 - Administrator : Tüm sunucu işlevleri için ayrıcalıklara sahiptir.
 - User : Sunucu seçenekleri ve kullanıcı hesabı özelliklerini değiştirme dışındaki tüm işlevler için ayrıcalıklara sahiptir.

Exit

- Programdan çıkar. Kaydedilmemiş değişiklikler varsa, değişiklikleri kaydedebilmeyiz için yeni bir pencere görüntülenir.

Araçlar Menüsü



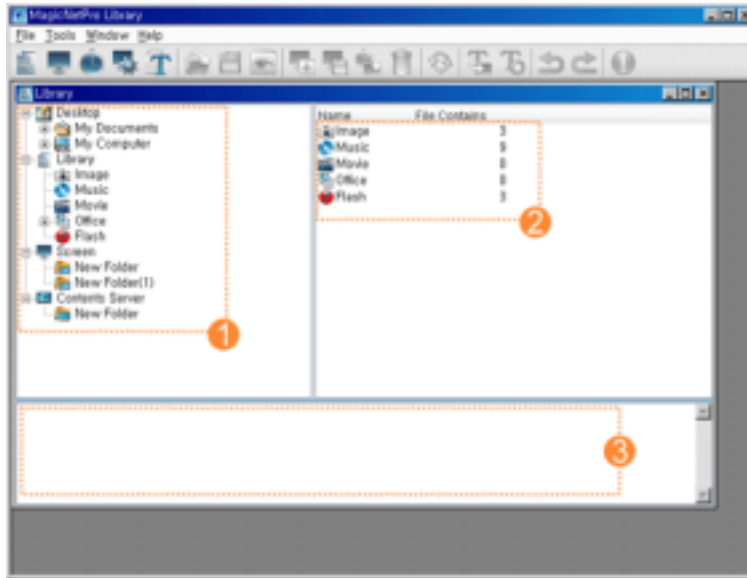
Contents Sync

- Ana sunucudaki kütüphane dosyalarını içerik sunucusundaki dosyalarla eşitler.

Option

- Sunucu ayarlarını değiştirir. Daha fazla bilgi için, Seçenekler bölümüne bakın.

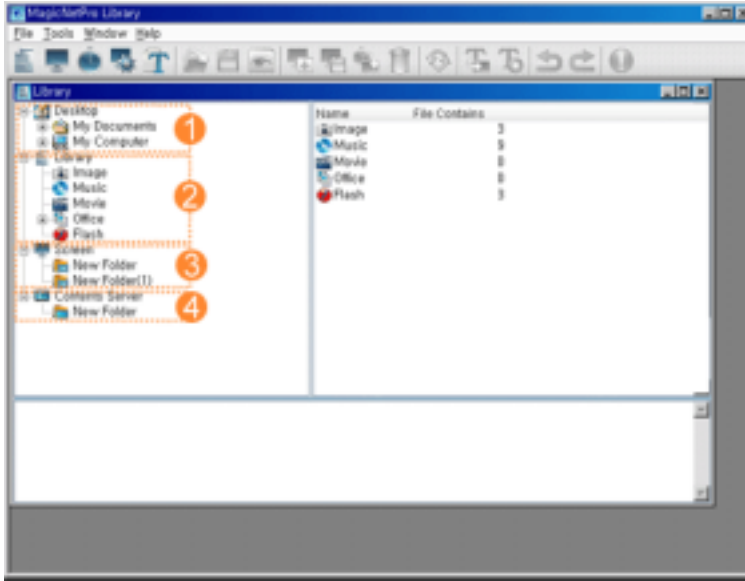
Kütüphane



- 1 Tree View (Ağaç Görünümü)
- 2 List View (Liste Görünümü)
- 3 Output View (Çıkış Görünümü)

Tree View (Ağaç Görünümü)

Windows Masaüstü'ndeki Bilgisayarım altında bulunan tüm klasörler, library, screen ve content server ağaç görünümünde görüntülenir. Bir klasör seçtiğinizde, alt klasörleri ve dosya listesi sağ bölmede liste görünümünde görüntülenir.



- 1 Normal Dosyaları İnceleme
- 2 Kütüphaneleri İnceleme
- 3 Ekran Dosyalarını İnceleme
- 4 İçerik Sunucularını İnceleme

■ Normal Dosyaları İnceleme

- Ağaç görünümünde kurulan bir sunucu üzerindeki bir bilgisayarda bulunan tüm klasörleri görüntüler.
- İşlev: Masaüstü'nde bir klasör seçerseniz, alt klasörleri ve bir kütüphaneye kaydedebileceğiniz dosyalar sağ bölmede liste görünümünde görüntülenir.

■ Kütüphaneleri İnceleme

- Libraries'de oluşturulan tüm klasörler ağaç görünümünde görüntülenir.
- İşlev: Masaüstü altından bir klasör seçerseniz, alt klasörleri ve kütüphaneye kaydedilebilecek dosyalar sağ bölmedeki liste görünümünde gösterilir.
 - Bir klasör seçtiğinizde, alt klasörleri ve kütüphane dosyaları listesi sağ bölmedeki liste görünümünde gösterilir.
 - Kısayol Tuşu
 - F2 tuşu: Seçilen klasörü yeniden adlandırır.
 - Delete tuşu: Seçilen klasörü, alt klasörlerini ve seçilen klasördeki tüm dosyaları siler.
 - Sürükle ve Bırak
 - Masaüstü Dosyası: Bir dosyayı liste görünümünden bir kütüphaneye sürükleyip bırakırsanız, kütüphaneye kaydedilip kaydedilemeyeceği ve kaydedilme imkanı olup olmadığı kontrol edilir.
 - Library Dosyası: Bir dosyayı liste görünümünden bir kütüphaneye sürükleyip bırakırsanız, hem dosya hem de kütüphane içerik türleri aynıysa kütüphaneye taşınır.

■ Ekran Dosyalarını İnceleme

- Ekran menüsüyle oluşturulan ekran yönetim klasörleri ağaç görünümünde görüntülenir.
- İşlev:
 - Klasör seçildiğinde seçilen klasörün altındaki alt klasörler ve ekran dosyalarını liste penceresinde gösterir.
 - Kısayol Tuşu
 - F2 tuşu: Seçilen klasörü yeniden adlandırır.
 - Delete tuşu: Seçilen klasörü, alt klasörlerini ve seçilen klasör ve alt klasörlerindeki tüm

- dosyaları siler.
- Sürükle ve Bırak

- Ekran Dosyası: Ekran dosyalarını liste görünümünde sürükleyip bırakırsanız, o klasöre taşınırlar.

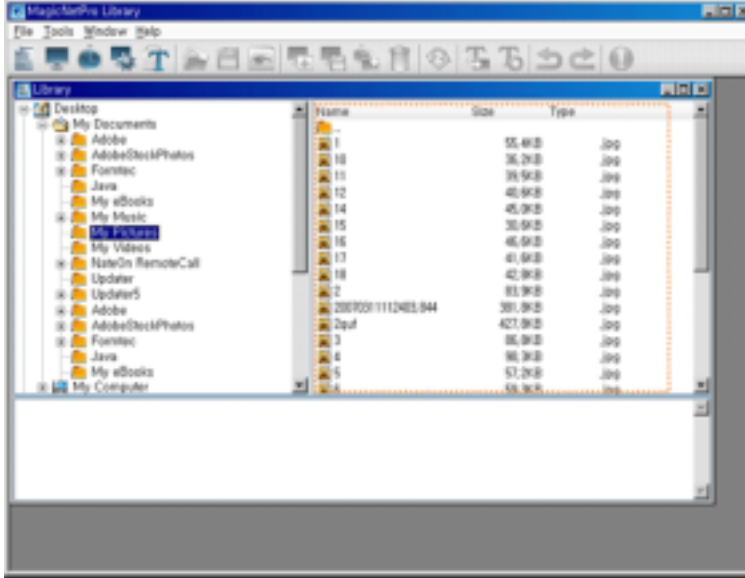
İçerik Sunucularını İnceleme

- İçerik sunucularının yönetim klasörlerini ağaç görünümünde gösterir.
- İşlev:
 - Bir klasör seçtiğinizde, alt klasörleri ve içerik sunucuları listesi sağ bölmedeki liste görünümünde gösterilir.
 - Kısayol Tuşu
 - F2 tuşu: Seçilen klasörü yeniden adlandırır.
 - Delete tuşu: Seçilen klasörü, alt klasörlerini ve seçilen klasör ve alt klasörlerinin altındaki tüm dosyaları siler.
 - Sürükle ve Bırak
 - İçerik Sunucusu: İçerik sunucularını ağaç görünümünde içerik sunucusu klasörüne sürükleyip bırakırsanız, o klasöre taşınırlar.

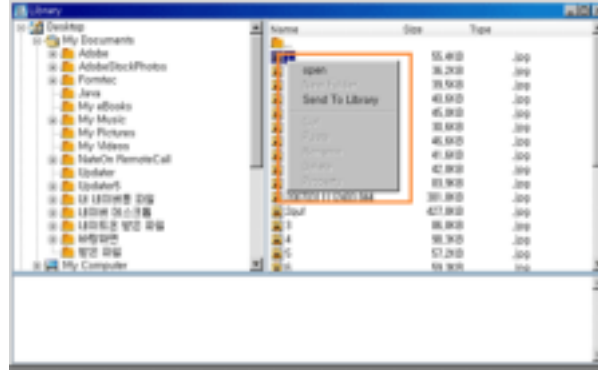
List View (Liste Görünümü)

Ağaç görünümünde seçilen klasör altındaki tüm klasörler ve dosyalar veya içerik sunucularını liste olarak gösterir. Sağlanan içerik menüsüyle öğeleri sürükleyip bırakabilir, kısayol tuşlarını kullanabilir ve bir öğeyi taşıyabilir, silebilir ve yeniden adlandırabilirsiniz.

Normal Dosyaları İnceleme

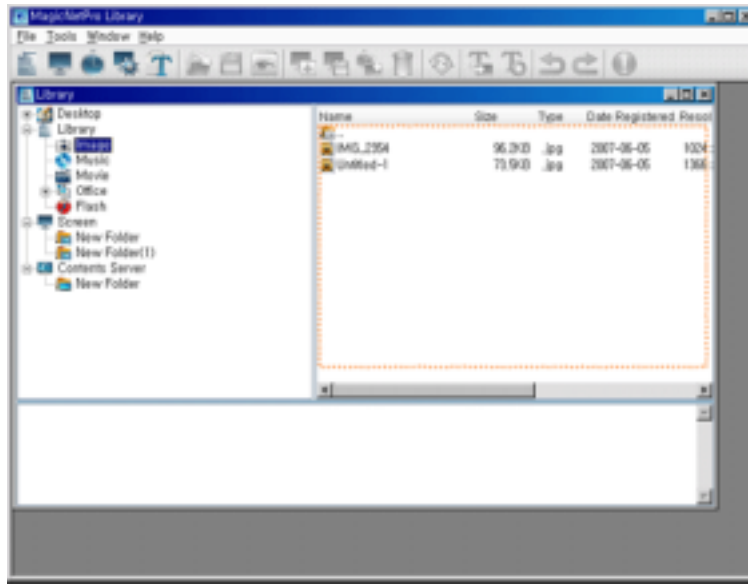


- Seçilen klasör altındaki alt klasör ve dosyaları gösterir.
- İşlev:
 - Çift Tıklatma
 - Üst klasöre taşımak için  öğesini çift tıklatın.
 - Alt klasöre taşımak için  öğesini çift tıklatın.
 - Dosyayı çalıştırmak için dosyayı çift tıklatın.
 - Sürükle ve Bırak
 - Bir dosyayı liste görünümünden kütüphaneye sürükleyip bırakırsanız, o kütüphaneye kaydedilir. Ancak, sürükle ve bırak işlevi klasörler için desteklenmez.



- Open (Aç): Bir klasör için Open (Aç) ögesini tıklatırsanız, o klasöre götürülürsünüz. Bir dosya için Open (Aç) ögesini tıklatırsanız, dosya çalıştırılır.
- Send To Library (Kütüphaneye Gönder): Seçilen dosyalar için Send To Library (Kütüphaneye Gönder) ögesini tıklatırsanız, kütüphaneye kaydedilirler.

■ Kütüphaneleri İnceleme



- Seçilen klasör altındaki alt klasör ve dosyaları gösterir.

İşlev:

■ Çift Tıklatma

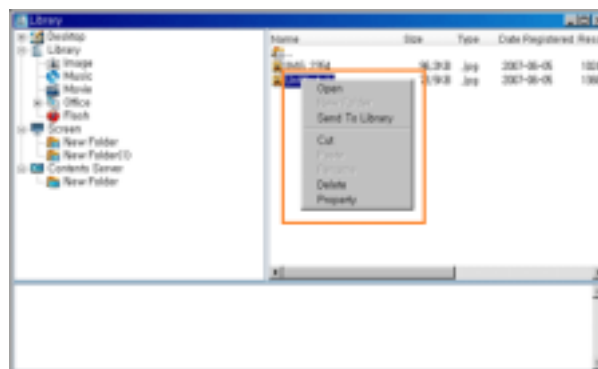
- Üst klasöre taşımak için  ögesini çift tıklatın.
- Alt klasöre taşımak için  ögesini çift tıklatın.
- Dosyayı çalıştırmak için dosyayı çift tıklatın.

■ Sürükle ve Bırak

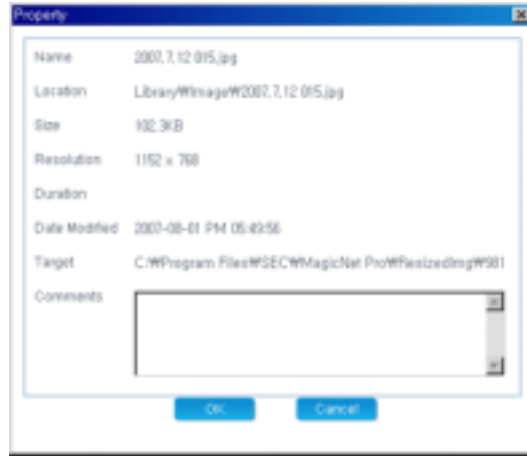
- Kütüphane dosyalarını ağaç görünümü veya liste görünümünde bir kütüphane klasörüne sürükleyip bırakırsanız, kütüphane dosyaları ve kütüphane klasörü içerik türleri aynıysa o klasöre taşınırlar. Ancak, sürükle ve bırak işlevi klasörler için desteklenmez.

■

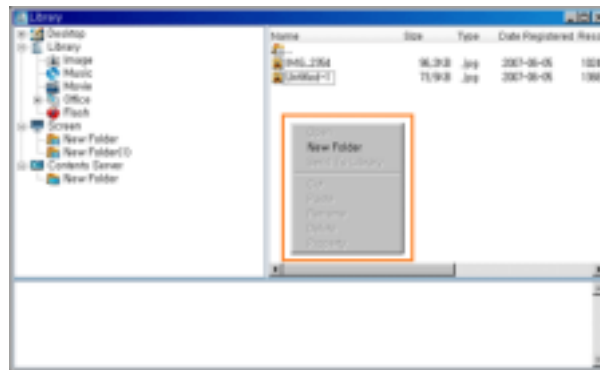
İçerik Menüsü



- Open (Aç): Bir klasör için Open (Aç) ögesini tıklatırsanız, o klasöre götürülürsünüz. Bir dosya için Open (Aç) ögesini tıklatırsanız, dosya çalıştırılır.
- Send To Library (Kütüphaneye Gönder): Seçilen kütüphane dosyalarını her içerik ögesinin en üst klasörüne taşır.
Ancak, bir klasör seçildiğinde menü ögesi etkisizleşir.
- Kes: Seçilen ekran dosyalarını başka bir yere yapıştırabilmeniz için keser. Ancak, bir klasör seçildiğinde menü devre dışı kalır.
Ancak, bir klasör seçildiğinde menü ögesi etkisizleşir.
- Paste (Yapıştır): Panoya kesilen dosyaları seçilen konuma yapıştırır.
Ancak, ağaç menüsünde seçili klasör bir Kütüphane veya Ofis klasörüysse menü ögesi etkisizleşir.
- Rename (Yeniden Adlandır): Seçilen klasörü yeniden adlandırır.
Ancak, ağaç menüsünde bir kütüphane veya ofis klasörü seçilirse menü ögesi etkisizleşir. Bu menü ögesi kütüphane dosyaları için desteklenmez.
- Delete (Sil): Seçilen klasör ve kütüphane dosyalarını siler.
Ancak, ağaç görünümünde bir kütüphane veya ofis klasörü seçilirse ve seçimde bir üst düzey klasörü gösteren ".." varsa menü ögesi etkisizleşir.
- Özellik: Seçilen kütüphane dosyasıyla ilgili ayrıntılı bilgiler görüntülenir. Bir yorum ekleyebilirsiniz.



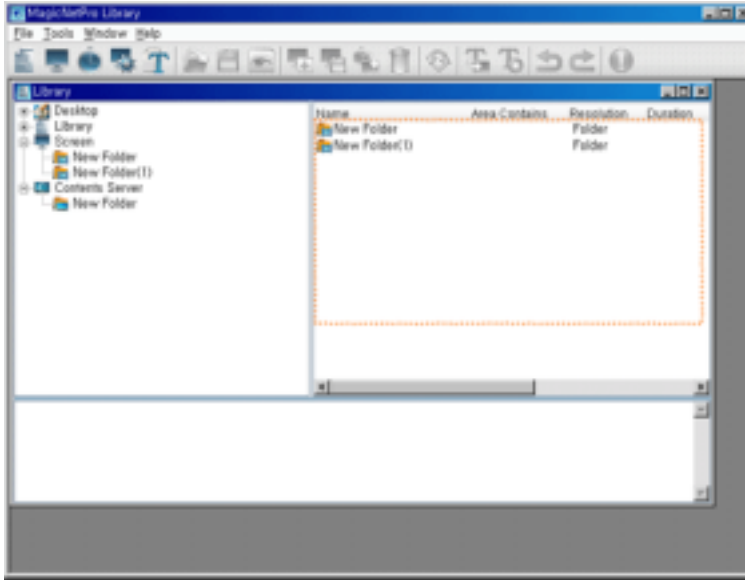
- Ad: Seçilen dosyanın adı
- Konum: Seçilen dosyanın kaydedildiği konum
- Boyut: Seçilen dosyanın boyutu
- Çözünürlük: Seçilen dosyanın çözünürlüğü
- Süre: Seçilen dosyanın oynatma süresi
- Değiştirilme Tarihi: Seçilen dosyanın en son değiştirildiği tarih
- Hedef: Seçilen dosyanın gerçek konumu.
- Yorumlar: Kullanıcı tarafından seçilen dosyayla ilgili girilen yorumlar. Bunları düzenleyebilirsiniz.



- New Folder (Yeni Klasör): Bu menü ögesi yalnızca bir klasör ya da dosya seçili olmadığında etkin olur. Bu menü ögesini seçerseniz, yeni bir klasör oluşturulur. Ancak, ağaç menüsünde bir kütüphane veya ofis klasörü seçilirse etkisizleşir.

■ Kısayol Tuşu

- F2 tuşu: Seçilen klasörü yeniden adlandırır. Ancak, dosyayı yeniden adlandıramazsınız.
- Delete tuşu: Seçilen klasör, alt klasör ve kütüphane dosyalarını siler.
- Ctrl + X tuşları: Seçilen kütüphane dosyalarını başka bir konuma yapıştırabilmeniz için panoya keser. Ancak, bu kısayol tuşu klasörler için desteklenmez.
- Ctrl + V tuşları: Panoya kesilen kütüphane dosyalarını seçilen konuma yapıştırır. Ancak, ağaç görünümünde bir kütüphane veya ofis klasörü seçildiğinde onları yapıştırıramazsınız.



Seilen klasör altındaki alt klasör ve dosyaları gösterir.

İşlev:

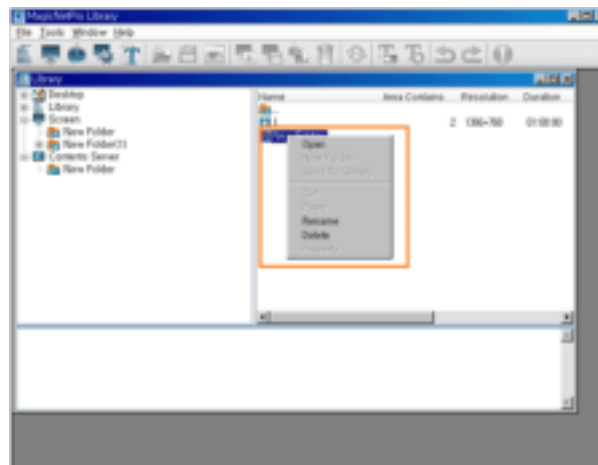
Çift Tıklatma

- Üst klasöre taşımak için  öğesini çift tıklatın.
- Alt klasöre taşımak için  öğesini çift tıklatın.

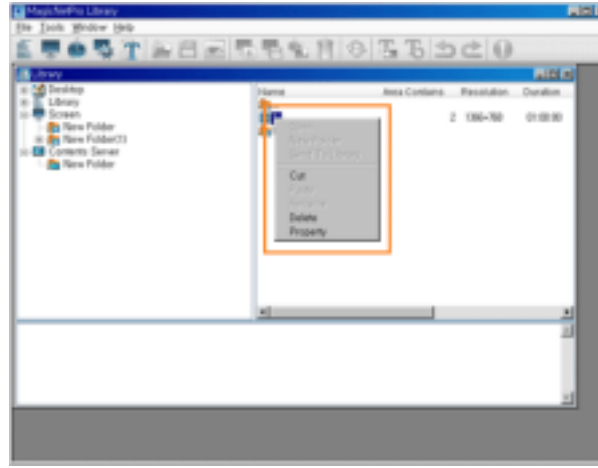
Sürükle ve Bırak

- Ağaç görünümü veya liste görünümünde ekran dosyalarını bir ekran klasörüne sürükleyip bırakırsanız, o klasöre taşınırlar. Ancak, sürükle ve bırak işlevi klasörler için desteklenmez.

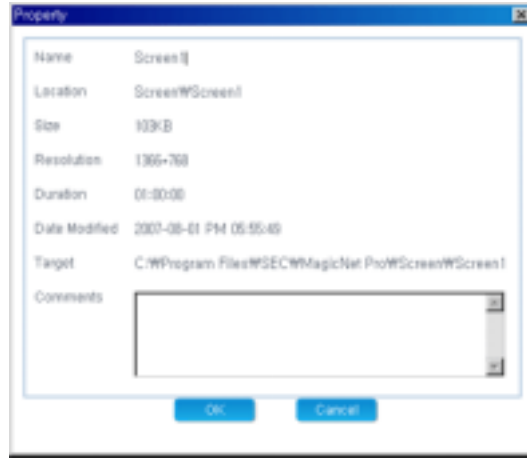
İçerik Menüsü



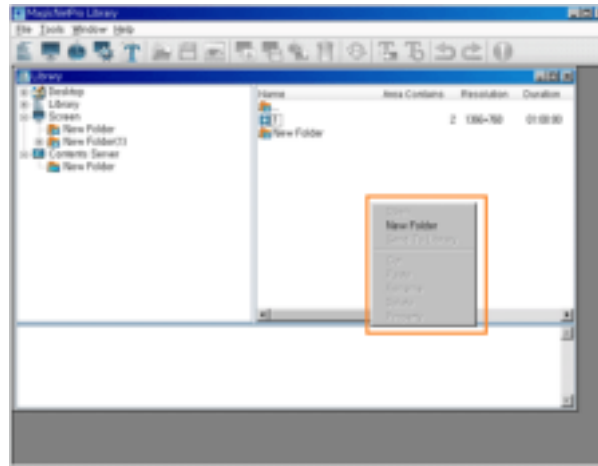
- Open (Aç): Bir klasör için Open (Aç) öğesini tıklatırsanız, o klasöre götürölürsünüz. Ancak, bir ekran dosyası seçildiğinde menü öğesi etkisizleşir.
- Rename (Yeniden Adlandır): Seçilen klasörü yeniden adlandırır. Ancak, bu menü öğesi ekran dosyası için desteklenmez.
- Delete (Sil): Seçilen ekran dosyaları ve klasörlerini siler. Ancak, seçimde daha üst düzey klasörü gösteren ".." varsa, menü öğesi etkisizleşir.



- Cut (Kes): Seçilen ekran dosyalarını başka bir yere yapıştırabilmeniz için keser. Ancak, bir klasör seçildiğinde menü devre dışı kalır.
- Delete (Sil): Seçilen ekran dosyaları ve klasörlerini siler. Ancak, seçimde daha üst düzey klasörü gösteren "." varsa, menü öğesi etkisizleşir.
- Property (Özellik): Seçilen ekran dosyasıyla ilgili ayrıntılı bilgiler görüntülenir. Bir yorum girebilirsiniz.



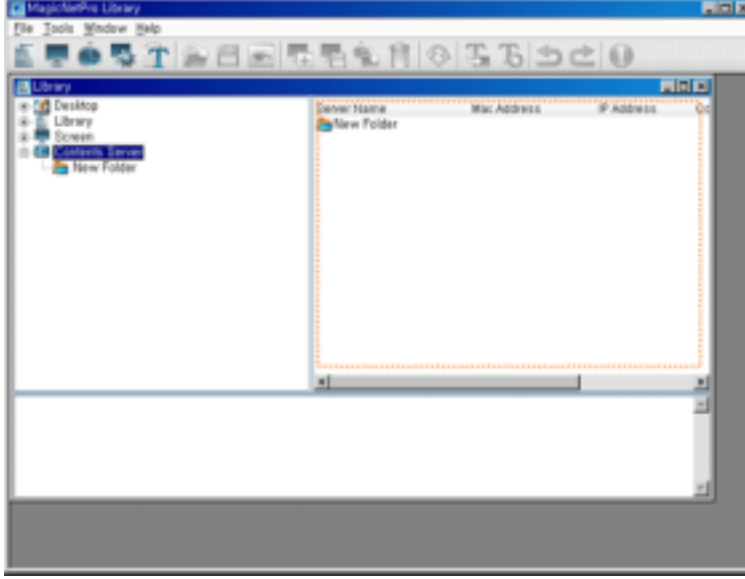
- Name: Seçilen ekranın adı
- Location: Seçilen ekranın kaydedildiği konum
- Size: Seçilen ekranın boyutu
- Resolution: Seçilen ekranın çözünürlüğü
- Duration: Seçilen ekranın oynatma süresi
- Date Modified: Seçilen ekranın en son değiştirildiği tarih
- Target: Seçilen ekranın gerçek konumu.
- Comments: Kullanıcı tarafından seçilen ekranla ilgili girilen yorumlar. Bunları düzenleyebilirsiniz



- New Folder (Yeni Klasör): Bu menü öğesi yalnızca bir klasör ya da dosya seçili olmadığında etkin olur. Bu menü öğesini seçerseniz, seçilen konumda yeni bir klasör oluşturulur.

- F2 tuşu: Seçilen klasörü yeniden adlandırır. Ancak, dosyayı yeniden adlandıramazsınız.
- Delete tuşu: Seçilen klasör, alt klasör ve ekran dosyalarını siler.
- Ctrl + X tuşları: Seçilen ekran dosyalarını başka bir konuma yapıştırabilmeniz için panoya keser. Ancak, bu kısayol tuşu klasörler için desteklenmez.
- Ctrl + V tuşları: Panoya kesilen ekran dosyalarını seçilen konuma yapıştırır.

İçerik Sunucusunu İnceleme



- Seçilen klasör altındaki alt klasör ve içerik sunucularını gösterir.

İşlev:

Çift Tıklatma

- Üst klasöre taşımak için öğesini çift tıklatın.
- Alt klasöre taşımak için öğesini çift tıklatın.

Sürükle ve Bırak

- Ağaç görünümü veya liste görünümünde içerik sunucularını bir içerik sunucusu klasörüne sürükleyip bırakırsanız, o klasöre taşınırlar. Ancak, sürükle ve bırak işlevi klasörler için desteklenmez.



İçerik Menüsü

- Open (Aç): Bir klasör için Open (Aç) öğesini tıklattırsanız, o klasöre götürülürsünüz. Ancak, bir içerik sunucusu seçildiğinde menü öğesi etkisizleşir.
- New Server (Yeni Sunucu): Herhangi bir klasör ya da dosya seçili değilse etkin olur. Bu menü öğesini kullanarak yeni sunucu için MAC adresi, sunucu adı ve yorumlar girebilirsiniz.



- Mac Address: Yeni oluşturulan içerik sunucusunun MAC adresi
- Server Name: Yeni oluşturulan içerik sunucusunun adı
- Comments: Yeni oluşturulan içerik sunucusuyla ilgili yorumlar
- New Folder (Yeni Klasör): Bu menü öğesi yalnızca bir klasör ya da dosya seçili olmadığında etkin olur. Bu menü öğesini seçerseniz, seçilen konumda yeni bir klasör oluşturulur.
- Cut (Kes): Seçilen içerik sunucularını başka bir konuma yapıştırabilmeniz için panoya keser. Ancak, bir klasör seçildiğinde menü öğesi etkisizleşir.
- Paste (Yapıştır): Panoya kesilen içerik sunucularını seçilen konuma yapıştırır.
- Rename (Yeniden Adlandır): Seçilen klasörü yeniden adlandırır. Ancak, içerik sunucusu için yalnızca Properties (Özellikler) penceresini kullanarak yeniden adlandırabilirsiniz.
- Delete (Sil): Seçilen içerik sunucuları ve klasörlerini siler. Ancak, seçimde daha üst düzey klasörü gösteren ".." varsa, menü öğesi etkisizleşir.
- Properties (Özellikler): Seçilen içerik sunucusunun MAC adresi, sunucu adı ve yorumlarını düzenlemenizi sağlar



- 1) Mac Address: Seçilen içerik sunucusunun MAC adresi. Bunu düzenleyebilirsiniz.
- 2) Server Name: Seçilen içerik sunucusunun sunucu adı. Bunu düzenleyebilirsiniz.
- 3) IP Address: Seçilen içerik sunucusunun IP adresi. Bunu düzenleyemezsiniz.
- * IP adresi, içerik sunucusu en azından bir defa bağlanırsa görüntülenir.
- 4) Comments: Seçilen içerik sunucusuyla ilgili yorumlar.
- 5) History: İçerik sunucusunun eşleştirme geçmişi kayıtlarını gösterir.

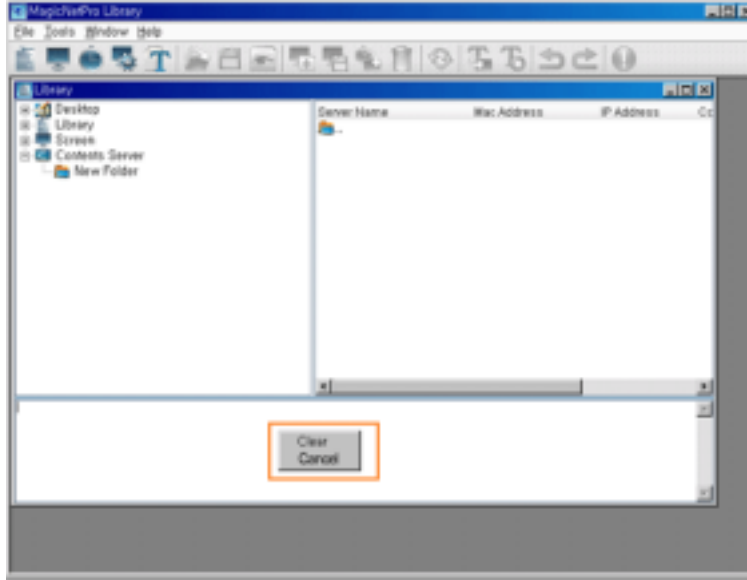
Kısayol Tuşu

- F2 tuşu: Seçilen klasörü yeniden adlandırır. Ancak, dosyayı yeniden adlandıramazsınız.
- Delete tuşu: Seçilen klasör, alt klasör ve içerik sunucularını siler.
- Ctrl + X tuşları: Seçilen içerik sunucularını başka bir konuma yapıştırabilmeniz için panoya keser. Ancak, bu kısayol tuşu klasörler için desteklenmez.
- Ctrl + V tuşları: Panoya kesilen içerik sunucularını seçilen konuma yapıştırır.

İçerik Sunucusu Durumu

-  Bu simge içerik sunucusu bağlandığında gösterilir.
-  Bu simge içerik sunucusu eşleştirilirken gösterilir.
-  Bu simge içerik sunucusu eşleştirmesi başarısız olduğunda gösterilir.
-  Bu simge içerik sunucusu bağlanmadığında gösterilir.

Output View (Çıkış Görünümü)

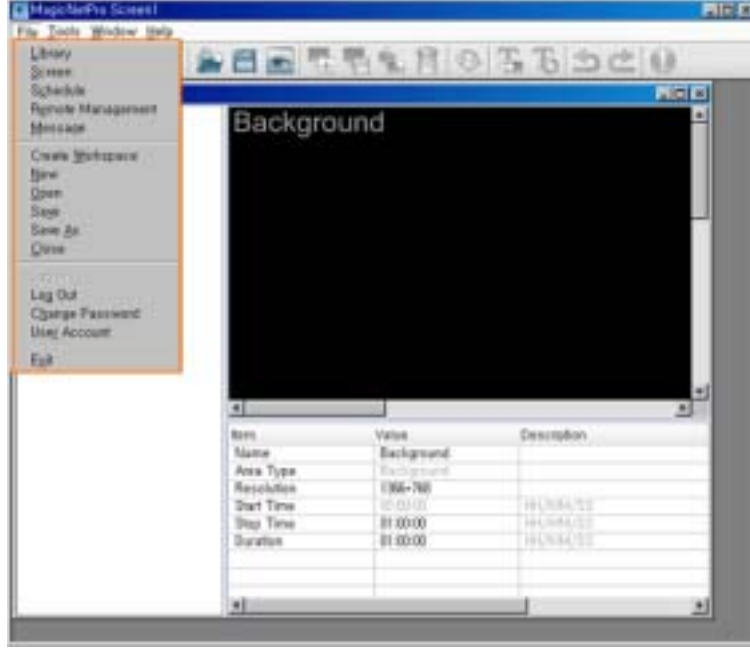


- Kütüphane ekleme ve silme işlemi ve sonuçlarını gösterir. Bu görünümü kullanarak ekleme veya silme komutunu iptal edebilirsiniz.
- İçerik Menüsü
 - Clear (Temizle): Tüm kütüphane işlem ve sonuç mesajlarını temizler.
 - Cancel (İptal Et): Henüz tamamlanmamış kütüphane ekleme veya silme komutunu seçebilir veya iptal edebilirsiniz.
- Kısayol Tuşu
 - Ctrl + C: Seçilen mesajı başka bir konuma yapıştırabilmeniz için panoya kopyalar.



Ekran

File (Dosya) Menüsü



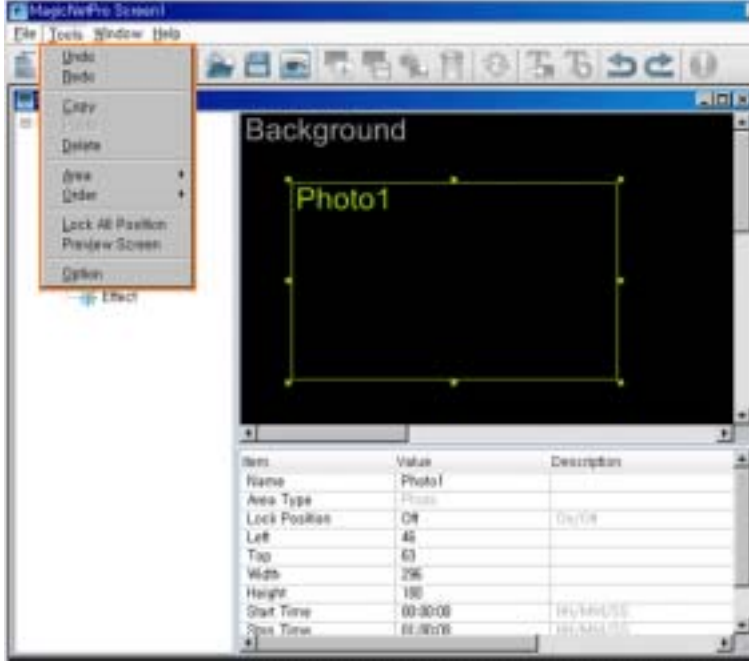
- Library (Kütüphane) / Screen (Ekran) / Schedule (Program) / Remote Management (Uzaktan Yönetim) / Message (Mesaj)
 - Ekran programı gerçekleştirebilmeniz amacıyla her menü öğesi için bir görünüm oluşturur veya oluşturulmuş bir görünüm seçer ve sunuculardan monitörler için temel denetim gerçekleştirir.
- Create Workspace (Çalışma Alanı Oluştur)
 - Birden fazla ekran görünümü tasarlamak için yeni bir ekran görünümü oluşturur. Diğer görünüm türleri için ekran görünümü dışında yalnızca bir görünüm oluşturabilirsiniz.
- New (Yeni)
 - Halen çalışmakta olduğunuz ekran görünümünü başlatır. Kaydedilmemiş değişiklikler varsa, kaydedebilmeniz için yeni bir pencere gösterilir.
- Open (Aç)
 - Bir ekran dosyası açar. Kaydedilmemiş değişiklikler varsa, kaydedebilmeniz için yeni bir pencere gösterilir.
- Save / Save As (Kaydet / Farklı Kaydet)
 - Değişiklikleri geçerli ekran dosyasına ya da yeni bir ekran dosyası olarak kaydeder.
- Close (Kapat)
 - Halen çalışmakta olduğunuz ekran görünümünü kapatır. Kaydedilmemiş değişiklikler varsa, kaydedebilmeniz için yeni bir pencere gösterilir.
- Log In (Oturum Aç)
 - İşlevlerin herhangi birini kullanmadan önce sunucuda oturum açmalısınız. Sunucu programını çalıştırmak için sunucuda oturum açabilirsiniz. MagicNet Pro'yu yüklerken girdiğiniz parola varsayılan olarak Administrator (Yönetici) hesabının parolası olur.
- Log Out (Oturumu Kapat)
 - Sunucuda oturum açtığınızda oturumu kapatabilirsiniz. Sunucuda oturumu kapattığınızda, oluşturulan tüm görünümle kapatılır ve kaydedilmemiş herhangi bir değişiklik varsa, kaydedebilmeniz için yeni bir pencere gösterilir.
- Change Password (Parolayı Değiştir)
 - Şu anda oturum açılmış olan hesabın parolasını değiştirir.
- User Account (Kullanıcı Hesabı)

- Sunucuda oturum açabilen kullanıcı hesaplarını oluşturur, siler ve değiştirir. Oluşturulabilen iki tür hesap vardır: Administrator (Yönetici) ve User (Kullanıcı) Hesapları
 - Administrator (Yönetici): Tüm sunucu işlevleri için ayrıcalıklara sahiptir.
 - User (Kullanıcı): Sunucu seçenekleri ve kullanıcı hesabı özelliklerini değiştirme dışındaki tüm sunucu işlevleri için ayrıcalıklara sahiptir.

Exit (Çıkış)

- Programdan çıkar. Kaydedilmemiş değişiklikler varsa, kaydedebilmeniz için yeni bir pencere gösterilir.

Tool (Araç) Menüsü



Undo / Redo (Geri Al / Yeniden Yap)

- Önceden gerçekleştirilen komutu iptal eder veya iptal edilen komutu yeniden gerçekleştirir. Options (Seçenekler) menüsünü kullanarak geri alabileceğiniz maksimum komut sayısını değiştirebilirsiniz.

Copy / Paste / Delete (Kopyala / Yapıştır / Sil)

- Mevcut seçili alanı kopyalar, yapıştırır ve siler.

Area (Alan)

- Oluşturmak istediğiniz alan türünü seçin. Screen Edit (Ekran Düzenleme) penceresine sürükleyip bırakarak bir alan oluşturabilirsiniz.
 - + Aynı anda birden fazla Kaynak Alanı oynatılamaz. Bundan dolayı, kaynak alanının oynatma süresi çıkışırsa, oynatma süresi daha sonra biten kaynak alanı oynatılır. (Fotoğraf, film, Flash, web, metin ve kaynak için alanlar ekleyebilirsiniz.)

Order (Sırala)

- Mevcut seçili alanın sıralamasını değiştirir.
 - + Kaynak alan her zaman en üst konumdadır. (Bring to Front (Öne Getir), Send to Back (Arkaya Gönder), Bring Forward (İleriye Doğru Getir), Send Backward (Geriye Doğru Gönder))

Lock All Position (Tüm Konumu Kilitler)

- Oluşturulan tüm alanların konumunu kilitler. Bir alan kilitlendiğinde, fare ile konumunu ve boyutunu değiştiremezsiniz.

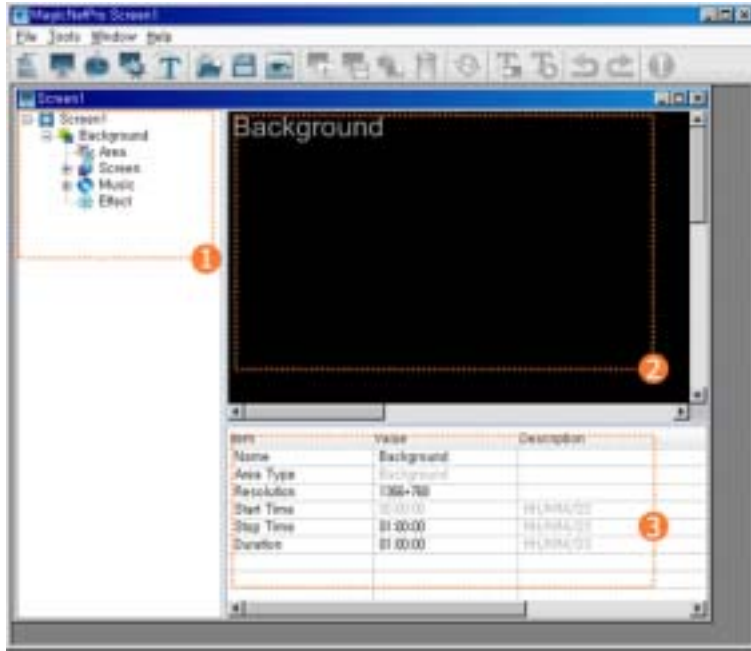
Preview Screen (Önizleme Ekranı)

- Geçerli durumun önizlemesini yapar. Aynı bir önizleme penceresi gösterilir. Önizleme penceresini kapatmak için üzerine tıklatın ya da ESC tuşuna basın.
 - + Kaynak ve arka plan ofis dosyalarını önizleyemezsiniz.

Seçenek

- Sunucu ayarlarını değiştirir. Daha fazla bilgi için, Options (Seçenekler) bölümüne bakın.

Screen (Ekran)

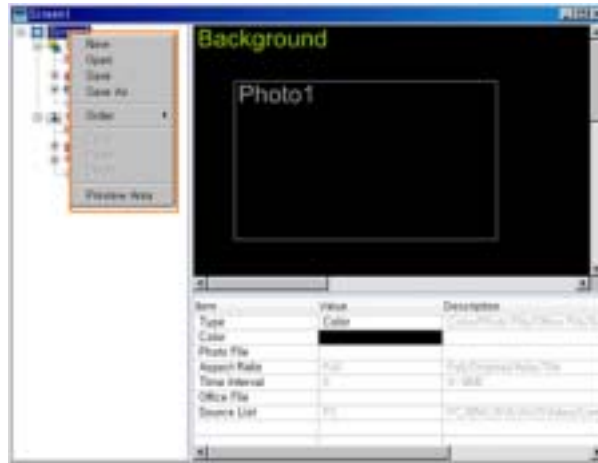


- 1 Tree View (Ağaç Görünümü)
- 2 Edit View (Düzenleme Görünümü)
- 3 List View (Liste Görünümü)

Tree View (Ağaç Görünümü)

Edit View'de (Düzenleme Görünümü) oluşturulan alanların sırasına göre bir ağaç oluşturulur. Tree View'ı (Ağaç Görünümü) kullanarak Edit View'de (Düzenleme Görünümü) şu anda seçili alanı kontrol edebilirsiniz. Alan özelliğini seçerseniz, ayrıntılı özellik bilgileri List View'de (Liste Görünümü) gösterilir.

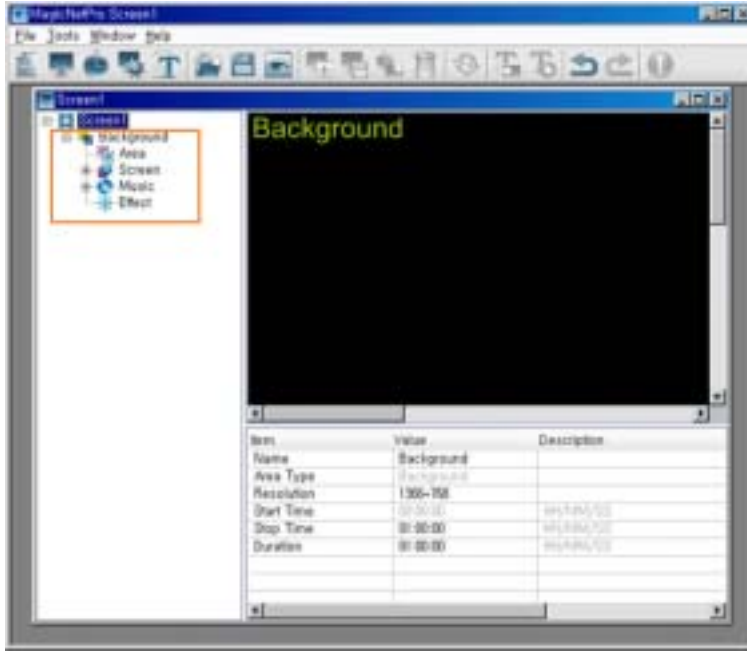
İçerik Menüsü



- New (Yeni): Halen çalışmakta olduğunuz ekran görünümünü başlatır. Kaydedilmemiş değişiklikler varsa, kaydedebilmeniz için yeni bir pencere gösterilir.
- Open (Aç): Bir ekran dosyası açar. Kaydedilmemiş değişiklikler varsa, kaydedebilmeniz için yeni bir pencere gösterilir.
- Save / Save As (Kaydet / Farklı Kaydet): Değişiklikleri geçerli ekran dosyasına ya da yeni

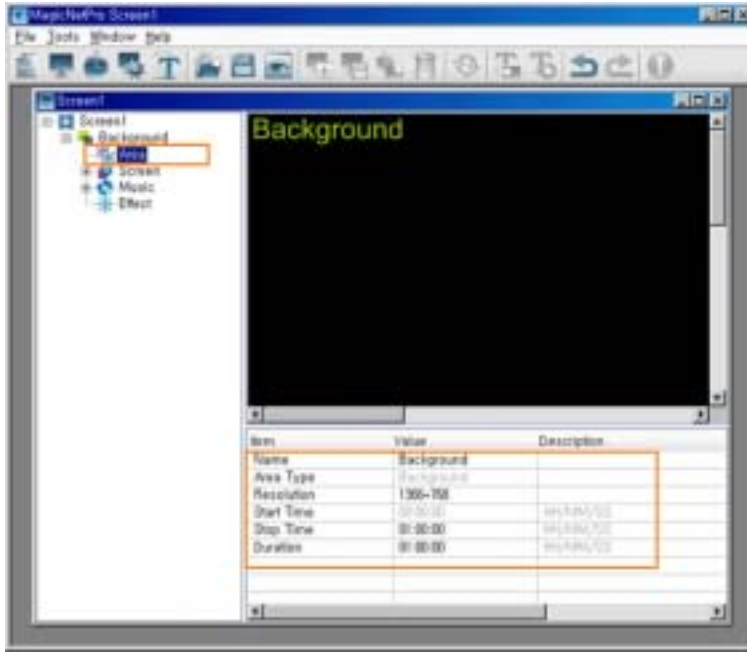
- bir ekran dosyası olarak kaydeder.
- Order (Sırala): Mevcut seçili alanın sıralamasını değiştirir.
 - Kaynak alan her zaman en üst konumdadır.
(Bring to Front (Öne Getir), Send to Back (Arkaya Gönder), Bring Forward (İleriye Doğru Getir), Send Backward (Geriye Doğru Gönder))
- Copy / Paste / Delete (Kopyala / Yapıştır / Sil): Mevcut seçili alanı kopyalar, yapıştırır ve siler.
- Preview Area (Önizleme Alanı): Mevcut seçili alanın geçerli durumunun önizlemesini yapar.
 - Kaynak ve arka plan ofis dosyalarını önizleyemezsiniz.

■ Background (Arka Plan)



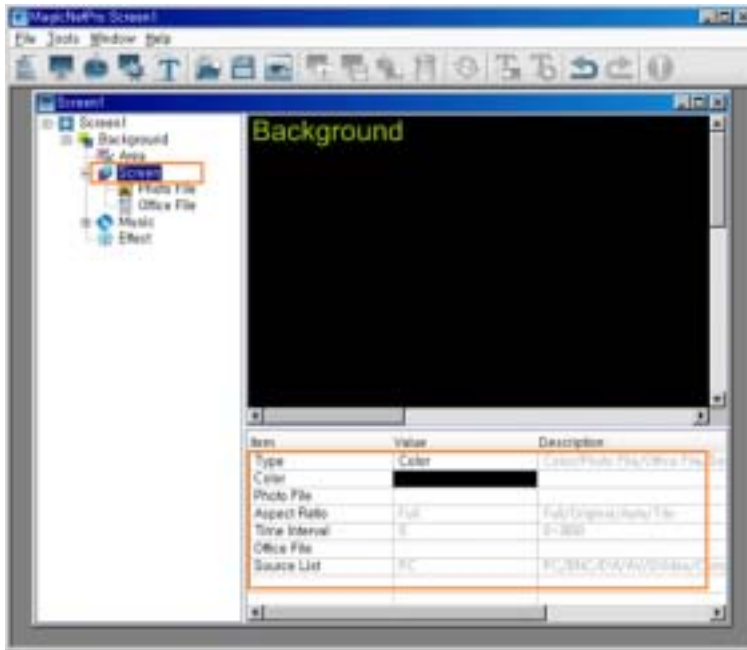
Tüm ekranların arka planını yapılandırmak içindir. Arka plan Area (Alan), Screen (Ekran), Music (Müzik) ve Effect (Efekt) işlevlerinden oluşur. Arka plan olarak bir renk ya da fotoğraf kullanılırsa, çeşitli ekranları birleştirmek için arka planda film ve metin gibi diğer alanları da serbest bir biçimde yerleştirebilirsiniz. Arka plan olarak bir ofis dosyası ya da harici giriş kullanılırsa, diğer alanları arka plana yerleştiremezsiniz ve ekranları yalnızca arka planla birleştirmeniz gerekecek. Area (Alan) işlevi, tüm ekranların oynatıldığı arka plan boyutu ve toplam zaman periyodunu ayarlamanızı sağlar. Screen (Ekran) işlevi, kullanmak istediğiniz arka plan içeriğini ayarlamanızı sağlar. Music (Müzik) işlevi arka plan müziğini ayarlamanızı sağlar. Effect (Efekt) işlevi, arka plan değiştiğinde kullanılan efekti ayarlamanızı sağlar.

■ Area (Alan)



- Name (Ad): Arka plan adını değiştir.
- + Başka bir alan adı için kullanılmış olan bir adı kullanamazsınız.
- Resolution (Çözünürlük): Arka plan çözünürlüğünü değiştirir. Options (Seçenekler) menüsüyle yeni bir çözünürlük ekleyebilir ve varsayılan çözünürlüğü ayarlayabilirsiniz.
- Start Time (Başlatma Zamanı), Stop Time (Durdurma Zamanı), Duration (Süre): Arka plan oynatma zamanını dakika olarak ayarlar.
- + Arka plan oynatma zamanını ekranındaki ile değiştirir. Arka planda devam eden alanın oynatma zamanından az olamaz.

Ekran

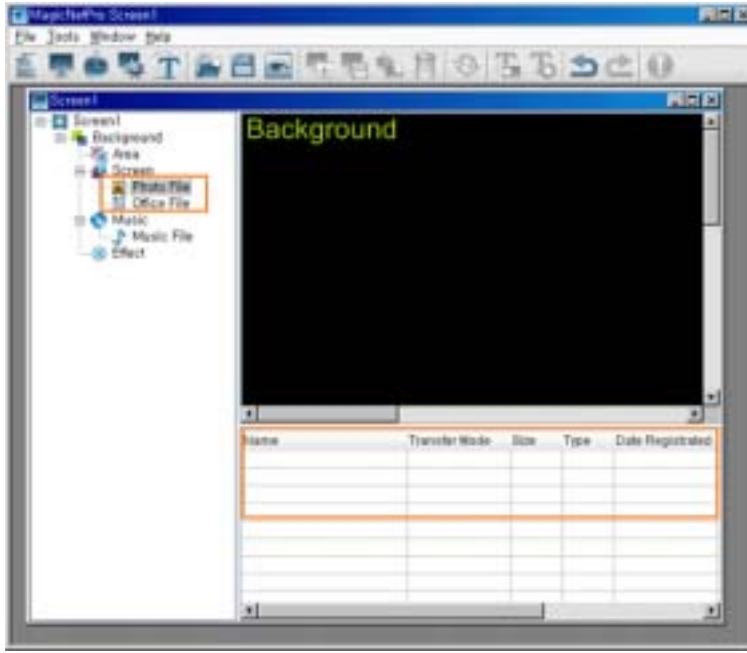


- Type (Tür): Arka plan türünü ayarlar (Color (Renk), Photo File (Fotoğraf Dosyası), Office File (Ofis Dosyası), Source List (Kaynak Listesi)).
- + Office File (Ofis Dosyası) veya Source List (Kaynak Listesi) seçiliyse, başka bir alan oluşturamazsınız.
- Color (Renk): Arka plan türü Color (Renk) olarak seçildiğinde kullanılacak rengi seçer.
- Photo File (Fotoğraf Dosyası): Arka plan türü Photo File (Fotoğraf Dosyası) olarak ayarlandığında kullanılacak fotoğraf dosyasını seçer.
- En-Boy Oranı: Arka plan türü Photo File (Fotoğraf Dosyası) olarak ayarlandığında kullanılacak en-boy oranını seçer.

- Full (Tam): Fotoğraf dosyası arka plana tam uyacak şekilde büyütülür ya da küçültülür.

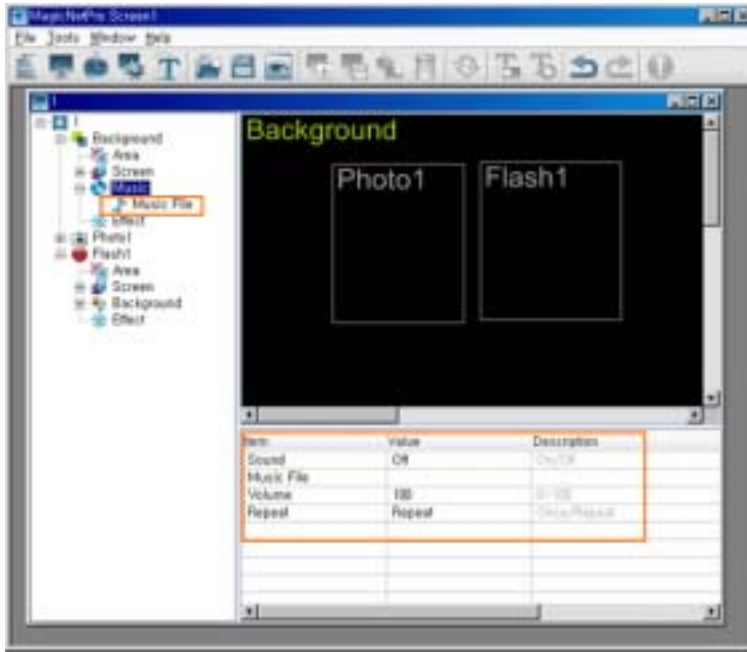
- Original (Orijinal): Fotoğraf dosyası orijinal boyutta gösterilir.
- Auto (Otomatik): Tüm arka plana sığdırmak için orijinal en-boy oranı korunarak fotoğraf dosyası büyütülür veya küçültülür.
- Tile (Döşe): Fotoğraf dosyası tüm arka plana döşenir.
- Time Interval (Zaman Aralığı): Arka plan türü Photo File (Fotoğraf Dosyası) olarak ayarlandığında fotoğraf dosyaları arasındaki slayt gösterisini ayarlar.
- Office File (Ofis Dosyası): Arka plan türü Office File (Ofis Dosyası) olarak ayarlandığında kullanılacak ofis dosyalarını seçer.
 - + Power Point, Excel, Word ya da PDF dosyası kullanarak arka plan oluşturabilirsiniz. Kullanılan ofis dosyası alan olarak yapılandırılmaz ve yalnızca arka planda Full (Tam) modda gösterilir. Ofis dosyasını kullanmak için ürününüze ilgili görüntüleme programını yüklemelisiniz.
 - + Yalnızca tek ofis dosyası seçebilirsiniz.
- Source List (Kaynak Listesi): Arka plan türü Source List (Kaynak Listesi) olarak ayarlandığında kaynağı seçer.
 - + Yalnızca tek kaynak seçebilirsiniz.

Photo File / Office File / Music File (Fotoğraf Dosyası / Ofis Dosyası / Müzik Dosyası)



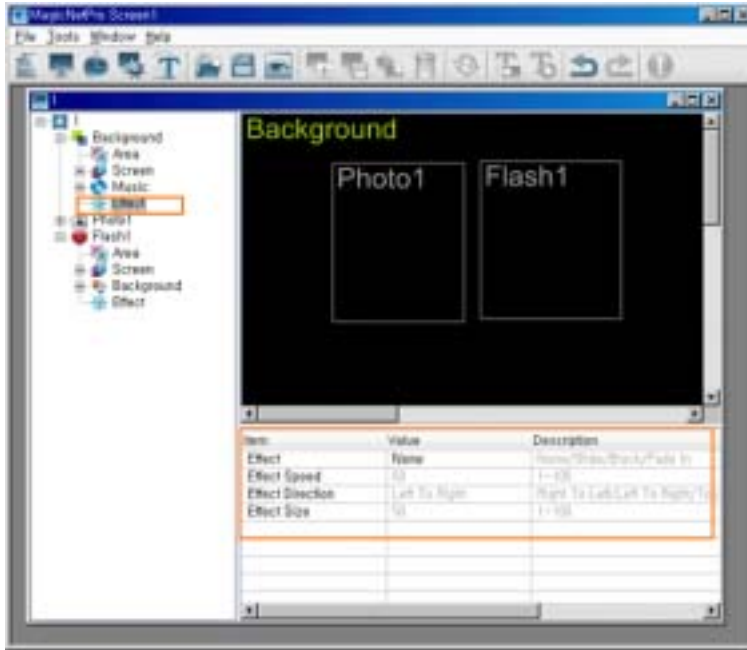
- Seçilen her dosya türünün ayrıntılı özellikleri ve aktarım modunu değiştirir.
 - Transfer Mode (Aktarım Modu): Seçilen dosyanın monitöre aktarıldığı modu değiştirir.
 - Download (İndir): Dosyayı monitöre indirir ve oynatır.
 - Stream (Akış): Dosyayı monitöre aktarır.
 - İçerik Menüsü: Add (Ekle), Delete (Sil), Up (Yukarı), Down (Aşağı): Dosya ekler, siler ve oynatma sırasını değiştirir.

Music (Müzik)



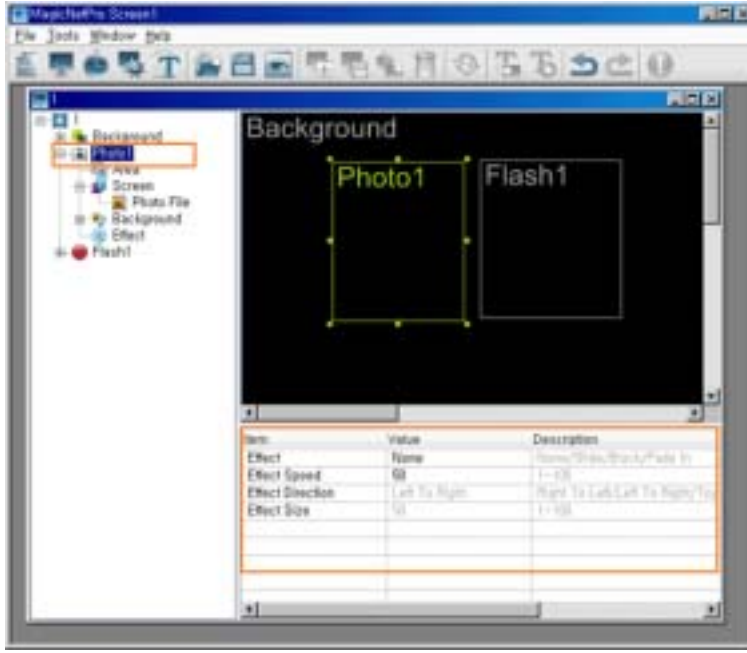
- Sound (Ses): Arka plan sesini açar veya kapatır.
- Music File (Müzik Dosyası): Arka plan müzik dosyasını seçer.
- Volume (Ses Düzeyi): Arka plan müziği ses düzeyini denetler.
- Repeat (Yinele): Müzik dosyası tekrar tekrar oynatılabilir. Repeat (Yinele) olarak ayarlandığında, arka plan oluşturulurken müzik dosyası tekrar tekrar oynatılır.

Effect (Efekt)



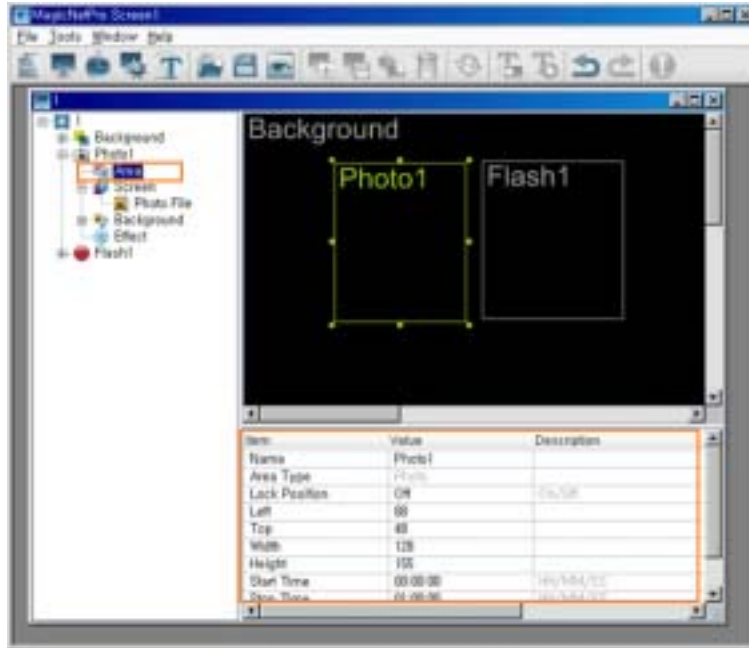
- Effect (Efekt): Arka plan oluşturulduğunda, uygulanacak efekt türünü seçer.
 - None (Yok): Efekt kullanılmaz.
 - Slide (Slayt): Taşınırken arka plan oluşturulur.
 - Block (Blok): Arka plan bloklarla oluşturulur.
 - Fade In (Güçlendir): Oluşturulduğunda arka plan güçlendirilir.
- Effect Speed (Efekt Hızı): Oluşturulan efektin hızını ayarlar.
- Effect Direction (Efekt Yönü): Slide (Slayt) efekti seçildiğinde yönü ayarlar.
- Effect Size (Efekt Boyutu): Block (Blok) efekti seçildiğinde blok boyutunu ayarlar.

Photo (Fotoğraf)



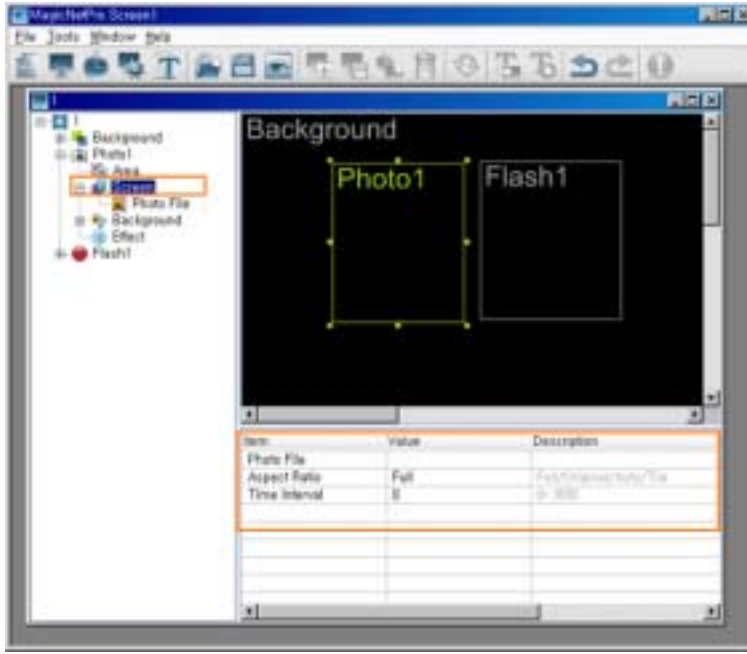
Bu işlev, fotoğraf dosyalarıyla ekranları yapılandırmak için olup, Area (Alan), Screen (Ekran), Background (Arka Plan), Effect (Efekt) işlevlerinden oluşur. Area (Alan) işlevi, fotoğrafın gösterileceği konumu, ne zaman ve ne kadar süre gösterileceğini ayarlamayı sağlar. Screen (Ekran) işlevi, fotoğraf dosyalarını ve nasıl gösterileceklerini seçmeyi sağlar. Background (Arka Plan) işlevi, fotoğraf gösterildiğinde arka plan görüntüsü ve müziği ayarlamayı sağlar. Effect (Efekt) işlevi, arka plan değiştiğinde kullanılan efekti ayarlamayı sağlar. Aşağıdaki bölümde, Photo (Fotoğraf) işleviyle kullanılan ayrıntılı seçenekler açıklanmaktadır.

Area (Alan)



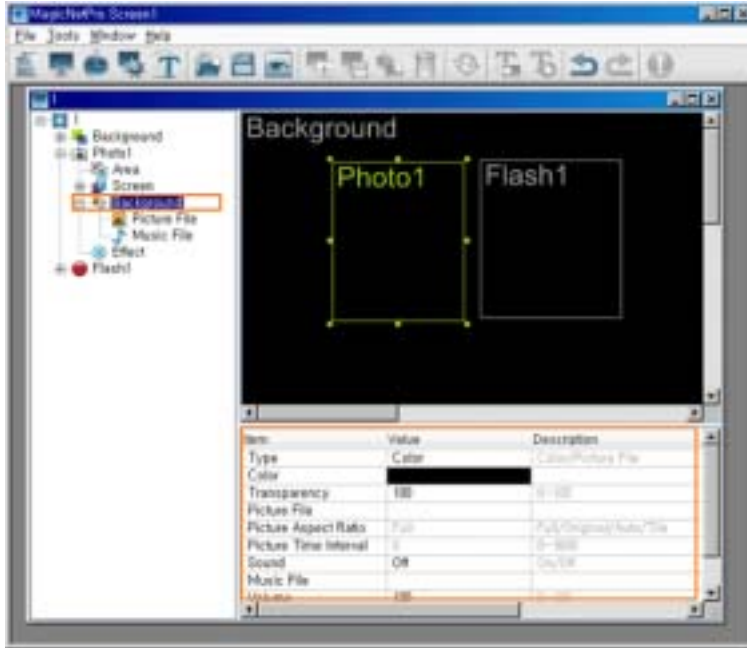
- Name (Ad): Alan adını değiştir.
- + Başka bir alan adı için kullanılmış olan bir adı kullanamazsınız.
- Lock Position (Konumu Kilitler): Alan konumunu kilitler.
- Left (Sol), Top (Üst), Width (Genişlik), Height (Yükseklik): Alan konumu ve boyutunu değiştir.
- + Alan konumları arka plan içinde olmalıdır ve alan boyutu arka plan boyutundan daha büyük olamaz.
- Start Time (Başlatma Zamanı), Stop Time (Durdurma Zamanı), Duration (Süre): Oynatma zamanını saniye olarak ayarlar.
- + Arka plan oynatma zamanından daha uzun olamaz.

Ekran



- Photo File (Fotoğraf Dosyası): Photo (Fotoğraf) alanında oynatılacak fotoğraf dosyasını seçer.
- En-Boy Oranı: Photo (Fotoğraf) alanında oynatılacak fotoğraf dosyalarının en-boy oranını seçer.
 - Full (Tam): Fotoğraf dosyası arka plana tam uyacak şekilde büyütülür ya da küçültülür.
 - Original (Orijinal): Fotoğraf dosyası orijinal boyutta gösterilir.
 - Auto (Otomatik): Tüm arka plana sığdırmak için orijinal en-boy oranı korunarak fotoğraf dosyası büyütülür veya küçültülür.
 - Tile (Döşe): Fotoğraf dosyası tüm arka plana döşenir.
- Time Interval (Zaman Aralığı): Seçilen fotoğraf dosyaları arasındaki slayt gösterisi zamanını ayarlar.

Background (Arka Plan)

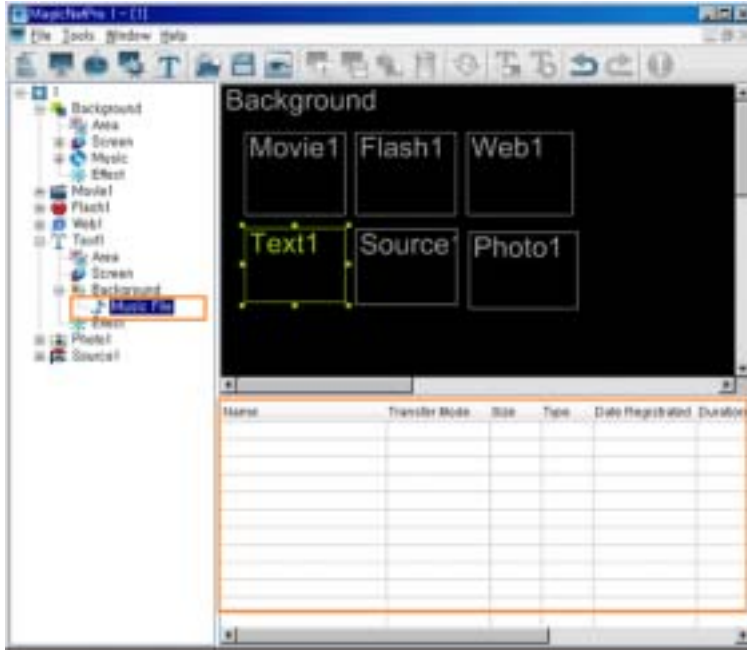


- Type (Tür): Photo (Fotoğraf) alanı arka plan türünü (Color (Renk), Picture File (Resim Dosyası)) ayarlar.
- Color (Renk): Photo (Fotoğraf) alanı arka plan türü Color (Renk) olarak ayarlandığında rengi seçer.
- Transparency (Saydamlık): Photo (Fotoğraf) alanı arka plan türü Color (Renk) olarak ayarlandığında saydamlık derecesini seçer.
 - Transparency (Saydamlık) 100'ün altında bir değere ayarlıysa, mevcut alanın altında bulunan alan saydam olarak gösterilir. Ancak, alanlardan birinde Film oynatılıyorsa, saydamlık film alanını etkilemez.
- Picture File (Resim Dosyası): Photo (Fotoğraf) alanı arka plan türü Picture File (Resim Dosyası)

olarak ayarlandığında fotoğraf dosyasını seçer.

- Picture Aspect Ratio (Resim En-Boy Oranı): Photo (Fotoğraf) alanı arka plan türü Picture File (Resim Dosyası) olarak ayarlandığında fotoğraf dosyası en-boy oranını seçer.
 - Full (Tam): Fotoğraf dosyası arka plana tam uyacak şekilde büyütülür ya da küçültülür.
 - Original (Orijinal): Fotoğraf dosyası orijinal boyutta gösterilir.
 - Auto (Otomatik): Tüm arka plana sığdırmak için orijinal en-boy oranı korunarak fotoğraf dosyası büyütülür veya küçültülür.
 - Tile (Döşe): Fotoğraf dosyası tüm arka plana döşenir.
- Picture Time Interval (Resim Zaman Aralığı): Photo (Fotoğraf) alanı arka plan türü Picture File (Resim Dosyası) olarak ayarlandığında seçilen fotoğraf dosyaları arasındaki slayt gösterisini ayarlar.
- Sound (Ses): Photo (Fotoğraf) alanı arka plan sesini açıp kapatır.
- Music File (Müzik Dosyası): Photo (Fotoğraf) alanında arka plan müzik dosyasını seçer.
- Volume (Ses Düzeyi): Photo (Fotoğraf) alanında arka plan müziği ses düzeyini denetler.
- Repeat (Yinele): Müzik dosyası tekrar tekrar oynatılabilir. Repeat (Yinele) olarak ayarlandığında, Photo (Fotoğraf) alanı için arka plan oluşturulurken müzik dosyası tekrar tekrar oynatılır.

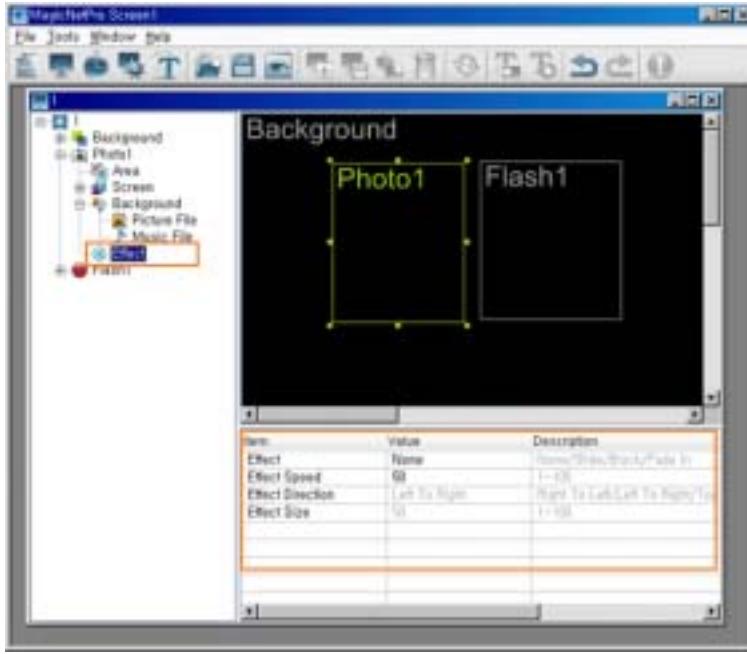
■ Photo File / Office File / Music File (Fotoğraf Dosyası / Ofis Dosyası / Müzik Dosyası)



■ Seçilen her dosya türünün ayrıntılı özellikleri ve aktarım modunu değiştirir.

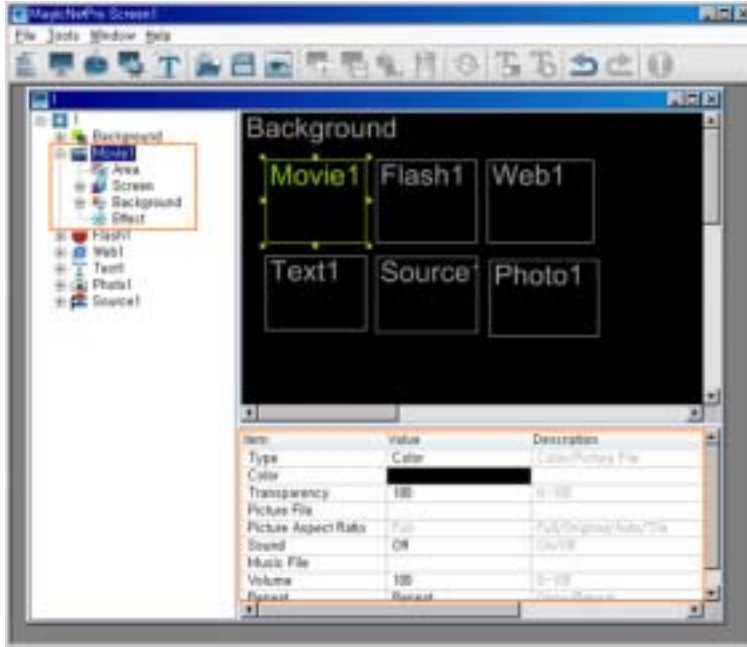
- Transfer Mode (Aktarım Modu): Seçilen dosyanın monitöre aktarıldığı modu değiştirir.
- Download (İndir): Dosyayı monitöre indirir ve oynatır.
- Stream (Akış): Dosyayı monitöre aktarır.
- İçerik Menüsü: Add (Ekle), Delete (Sil), Up (Yukarı), Down (Aşağı): Dosya ekler, siler ve oynatma sırasını değiştirir.

■ Effect (Efekt)



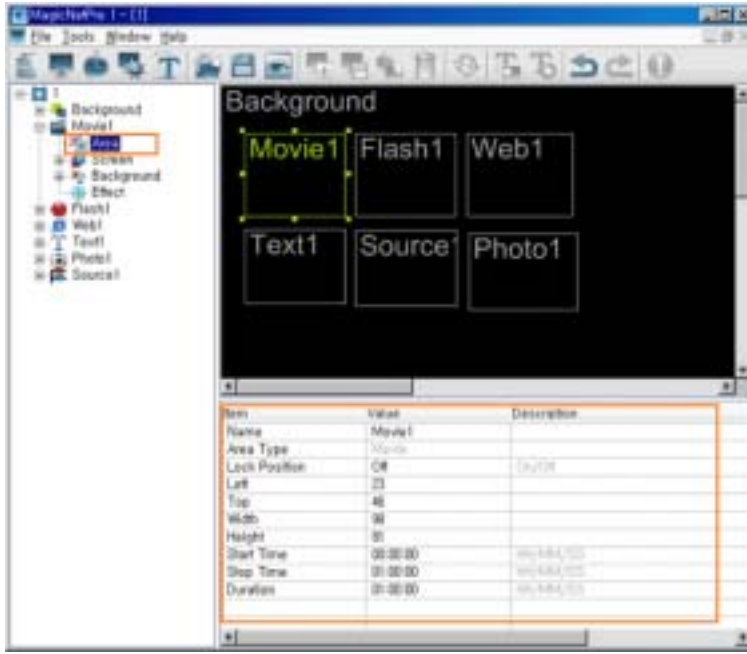
- Effect (Efekt): Photo (Fotoğraf) alanı oluşturulduğunda, uygulanacak efekt türünü seçer.
 - None (Yok): Efekt kullanılmaz.
 - Slide (Slayt): Taşınırken Photo (Fotoğraf) alanı oluşturulur.
 - Block (Blok): Photo (Fotoğraf) alanı bloklarla oluşturulur.
 - Fade In (Güçlendir): Oluşturulduğunda Photo Area (Fotoğraf Alanı) güçlendirilir.
- Effect Speed (Efekt Hızı): Oluşturulan efektin hızını ayarlar.
- Effect Direction (Efekt Yönü): Slide (Slayt) efekti seçildiğinde yönü ayarlar.
- Effect Size (Efekt Boyutu): Block (Blok) efekti seçildiğinde blok boyutunu ayarlar.

■ Movie (Film)



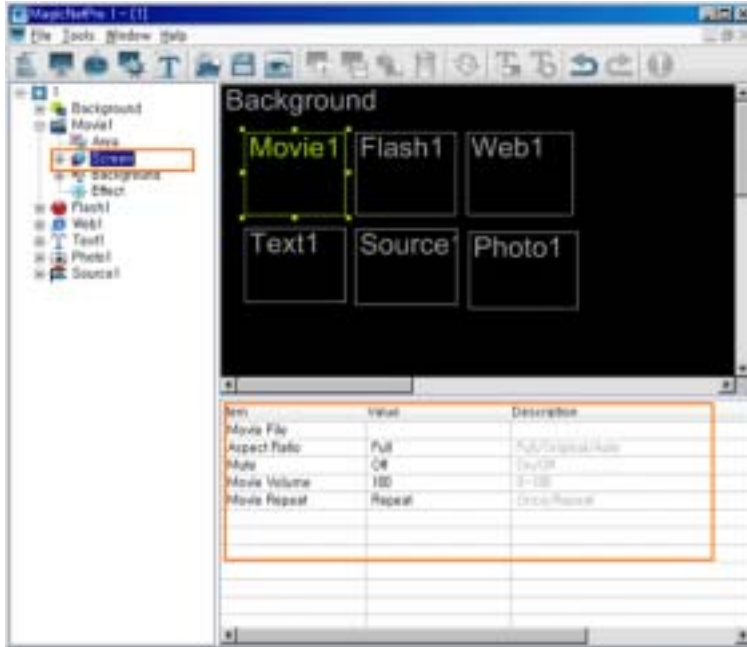
Bu işlev, film dosyalarıyla ekranları yapılandırmak için olup, Area (Alan), Screen (Ekran), Background (Arka Plan), Effect (Efekt) işlevlerinden oluşur. Area (Alan) işlevi, filmin oynatılacağı konumu, ne zaman ve ne kadar süre oynatılacağını ayarlamayı sağlar. Screen (Ekran) işlevi, film dosyasını ve nasıl oynatılacağını seçmenizi sağlar. Background (Arka Plan) işlevi, film gösterildiğinde arka plan görüntüsü ve müziği ayarlamayı sağlar. Effect (Efekt) işlevi, arka plan değiştirildiğinde kullanılan efekti ayarlamayı sağlar.

■ Area (Alan)



- Name (Ad): Alan adını değiştir.
- + Başka bir alan adı için kullanılmış olan bir adı kullanamazsınız.
- Lock Position (Konumu Kilitler): Alan konumunu kilitler.
- Left (Sol), Top (Üst), Width (Genişlik), Height (Yükseklik): Alan konumu ve boyutunu değiştir.
- + Alan konumları arka plan içinde olmalıdır ve alan boyutu arka plan boyutundan daha büyük olamaz.
- Start Time (Başlatma Zamanı), Stop Time (Durdurma Zamanı), Duration (Süre): Oynatma zamanını saniye olarak ayarlar.
- + Arka plan oynatma zamanından daha uzun olamaz.

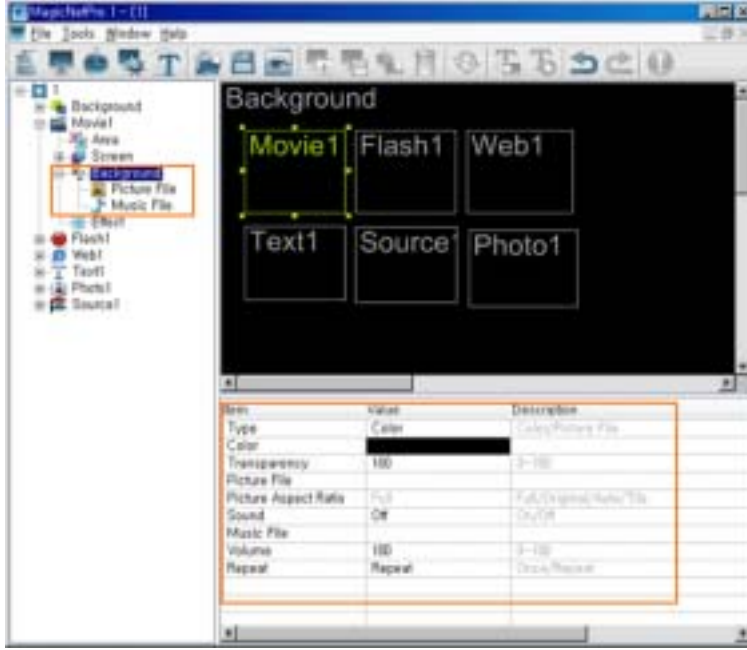
Ekran



- Movie File (Film Dosyası): Movie (Film) alanında oynatılacak film dosyasını seçer.
- En-Boy Oranı: Movie (Film) alanında oynatılacak film dosyalarının en-boy oranını seçer.
 - Full (Tam): Film dosyası arka plana tam uyacak şekilde büyütülür ya da küçültülür.
 - Original (Orijinal): Film dosyası orijinal boyutta gösterilir.
 - Auto (Otomatik): Tüm arka plana sığdırmak için orijinal en-boy oranı korunarak film dosyası büyütülür veya küçültülür.
- Mute (Sessiz): Movie (Film) alanında oynatılacak film dosyasının sesini keser.
- Film Ses Düzeyi: Movie (Film) alanında oynatılacak film dosyasının ses düzeyini denetler.
- Movie Repeat (Film Yinele): Film dosyası tekrar tekrar oynatılabilir. Repeat (Yinele) olarak

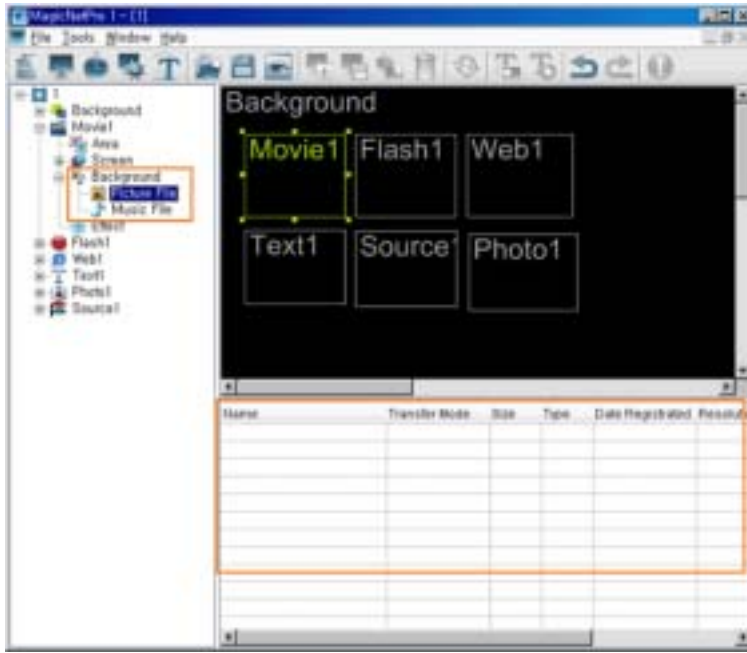
ayarlandığında, arka plan oluşturulurken film dosyası tekrar tekrar oynatılır.

Background (Arka Plan)



- Type (Tür): Movie (Film) alanı arka plan türünü (Color (Renk), Picture File (Resim Dosyası)) ayarlar.
- Color (Renk): Movie (Film) alanı arka plan türü Color (Renk) olarak ayarlandığında rengi seçer.
- Transparency (Saydamlık): Movie (Film) alanı arka plan türü Color (Renk) olarak ayarlandığında saydamlık derecesini seçer.
 - Transparency (Saydamlık) 100'ün altında bir değere ayarlıysa, mevcut alanın altında bulunan alan saydam olarak gösterilir. Ancak, alanlardan birinde Film oynatılıyorsa, saydamlık film alanını etkilemez.
- Picture File (Resim Dosyası): Movie (Film) alanı arka plan türü Picture File (Resim Dosyası) olarak ayarlandığında fotoğraf dosyasını seçer.
 - Movie (Film) alanında yalnızca resim dosyası seçilebilir.
- Picture Aspect Ratio (Resim En-Boy Oranı): Movie (Film) alanı arka plan türü Picture File (Resim Dosyası) olarak ayarlandığında Movie (Film) alanında oynatılacak fotoğraf dosyası en-boy oranını seçer.
 - Full (Tam): Fotoğraf dosyası arka plana tam uyacak şekilde büyütülür ya da küçültülür.
 - Original (Orijinal): Fotoğraf dosyası orijinal boyutta gösterilir.
 - Auto (Otomatik): Tüm arka plana sığdırmak için orijinal en-boy oranı korunarak fotoğraf dosyası büyütülür veya küçültülür.
 - Tile (Döşe): Fotoğraf dosyası tüm arka plana döşenir.
- Sound (Ses): Movie (Film) alanı arka plan sesini açıp kapatır.
- Music File (Müzik Dosyası): Movie (Film) alanında arka plan müzik dosyasını seçer.
- Volume (Ses Düzeyi): Movie (Film) alanında arka plan müziği ses düzeyini denetler.
- Repeat (Yinele): Müzik dosyası tekrar tekrar oynatılabilir. Repeat (Yinele) olarak ayarlandığında, Movie (Film) alanı için arka plan oluşturulurken müzik dosyası tekrar tekrar oynatılır.

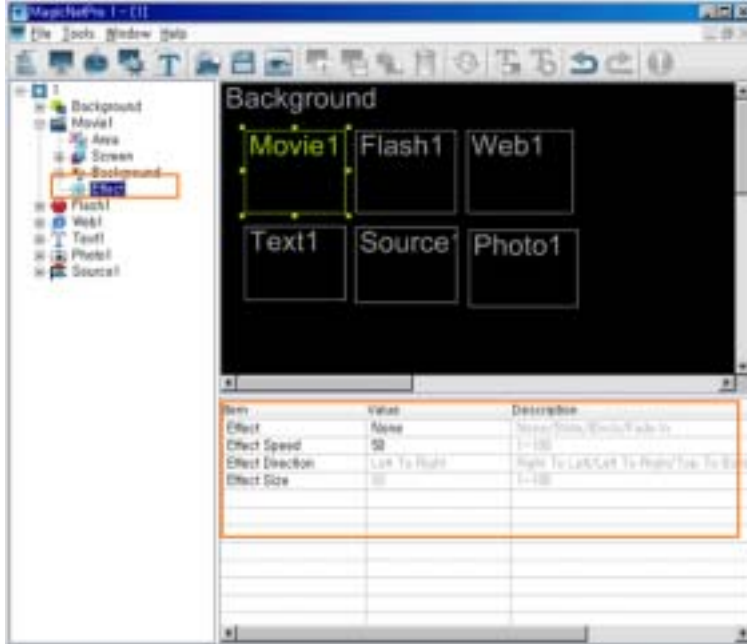
Movie File (Film Dosyası) / Picture File (Resim Dosyası) / Music File (Müzik Dosyası)



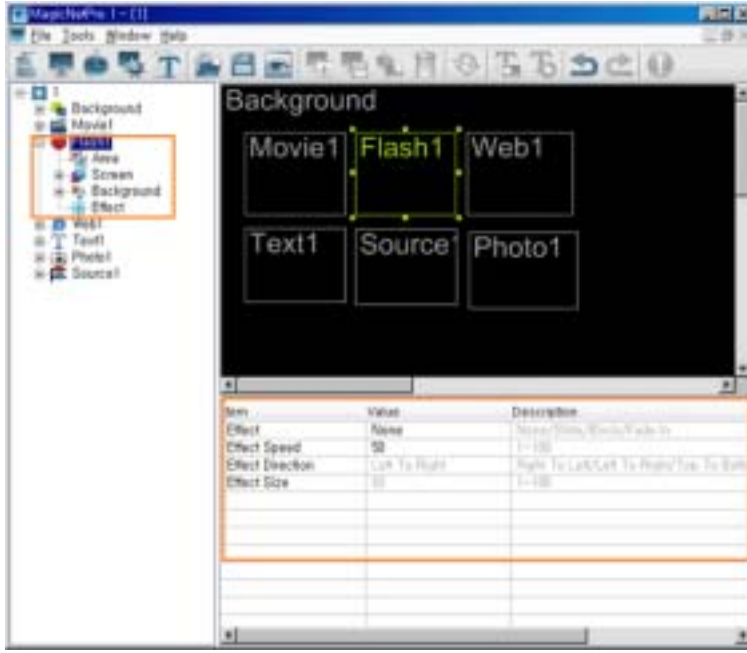
Seçilen her dosya türünün ayrıntılı özellikleri ve aktarım modunu değiştirir.

- Transfer Mode (Aktarım Modu): Seçilen dosyanın monitöre aktarıldığı modu değiştirir.
- Download (İndir): Dosyayı monitöre indirir ve oynatır.
- Stream (Akış): Dosyayı monitöre aktarır.
- İçerik Menüsü: Add (Ekle), Delete (Sil), Up (Yukarı), Down (Aşağı): Dosya ekler, siler ve oynatma sırasını değiştirir.

Effect (Efekt)



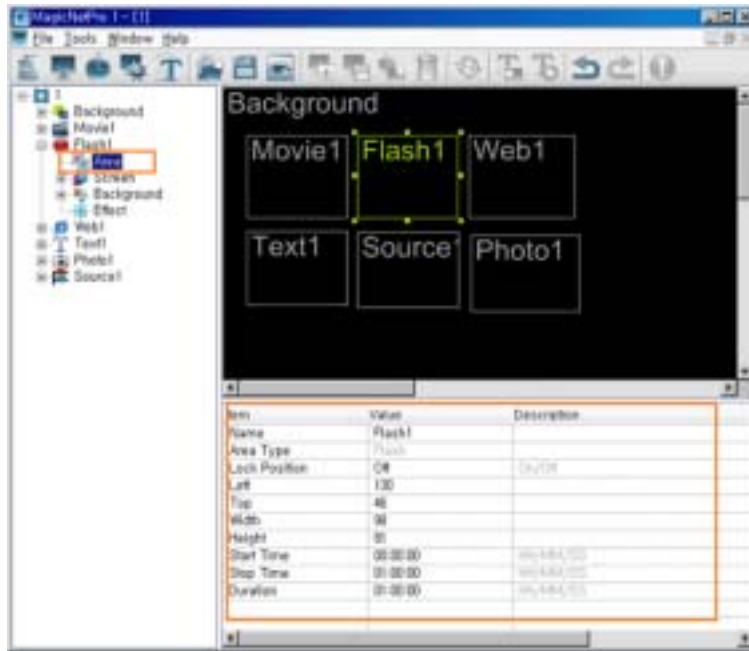
- Effect (Efekt): Movie (Film) alanı oluşturulduğunda, uygulanacak efekt türünü seçer.
 - None (Yok): Efekt kullanılmaz.
 - Slide (Slayt): Taşınırken Movie (Film) alanı oluşturulur.
 - Block (Blok): Movie (Film) alanı bloklarla oluşturulur.
 - Fade In (Güçlendir): Oluşturulduğunda Movie (Film) alanı güçlendirilir.
- Effect Speed (Efekt Hızı): Oluşturulan efektin hızını ayarlar.
- Effect Direction (Efekt Yönü): Slide (Slayt) efekti seçildiğinde yönü ayarlar.
- Effect Size (Efekt Boyutu): Block (Blok) efekti seçildiğinde blok boyutunu ayarlar.



Bu işlev, Macromedia flash dosyalarıyla ekranları yapılandırmak için olup, Area (Alan), Screen (Ekran), Background (Arka Plan), Effect (Efekt) işlevlerinden oluşur. Area (Alan) işlevi, filmin oynatılacağı konumu, ne zaman ve ne kadar süre oynatılacağını ayarlamanızı sağlar. Screen (Ekran) işlevi, flash dosyasını ve nasıl oynatılacağını ayarlamanızı sağlar. Background (Arka Plan) işlevi, flash dosyası oynatıldığında arka plan görüntüsü ve müziği ayarlamanızı sağlar. Effect (Efekt) işlevi, arka plan değiştiğinde kullanılan efekti ayarlamanızı sağlar.

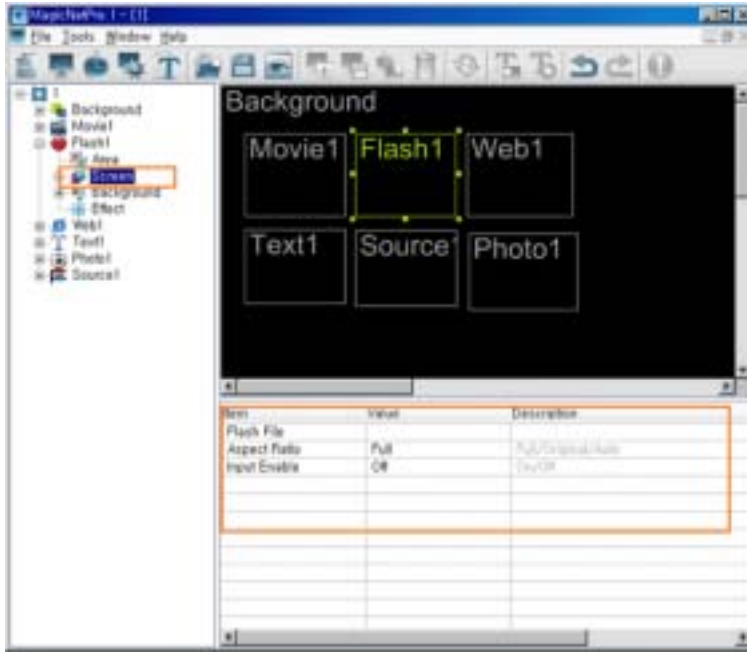
- + Sunucunun yüklü olduğu bilgisayarda flash oynatıcı yüklü değilse, çalışma normal olmayabilir. Flash oynatıcısı yüklediğinizden emin olun.

Area (Alan)



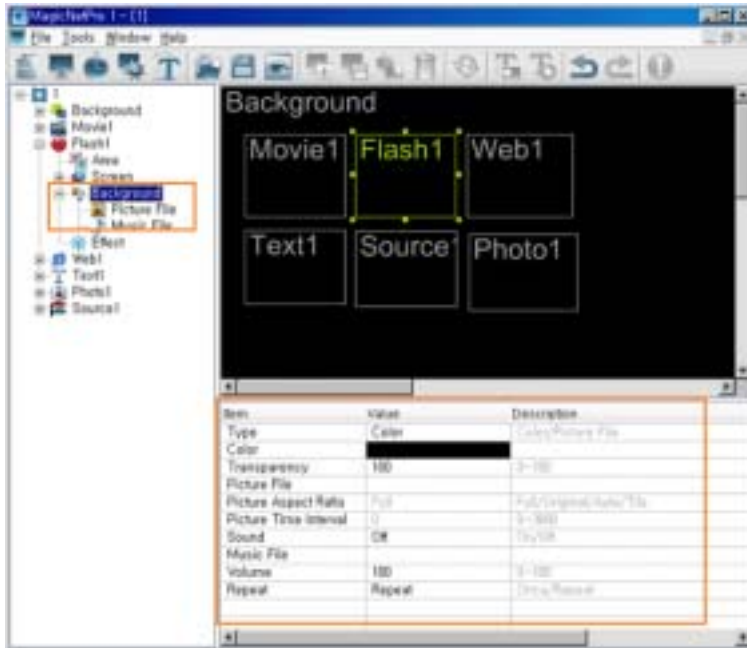
- Name (Ad): Alan adını değiştirir.
 - + Başka bir alan adı için kullanılmış olan bir adı kullanamazsınız.
- Lock Position (Konumu Kilitler): Alan konumunu kilitler.
- Left (Sol), Top (Üst), Width (Genişlik), Height (Yükseklik): Alan konumu ve boyutunu değiştirir.
 - + Alan konumları arka plan içinde olmalıdır ve alan boyutu arka plan boyutundan daha büyük olamaz.
- Start Time (Başlatma Zamanı), Stop Time (Durdurma Zamanı), Duration (Süre): Oynatma zamanını saniye olarak ayarlar.
 - + Arka plan oynatma zamanından daha uzun olamaz.

Ekran



- Flash File (Flash Dosyası): Flash alanında oynatılacak flash dosyasını seçer.
- En-Boy Oranı: Flash alanında oynatılacak flash dosyasının en-boy oranını seçer.
 - Full (Tam): Flash dosyası arka plana tam uyacak şekilde büyütülür ya da küçültülür.
 - Original (Orijinal): Flash dosyası orijinal boyutta gösterilir.
 - Auto (Otomatik): Tüm arka plana sığdırmak için orijinal en-boy oranı korunarak flash dosyası büyütülür veya küçültülür.
- Input Enable (Giriş Etkin): Flash alanında fare kullanarak giriş yapabilirsiniz.

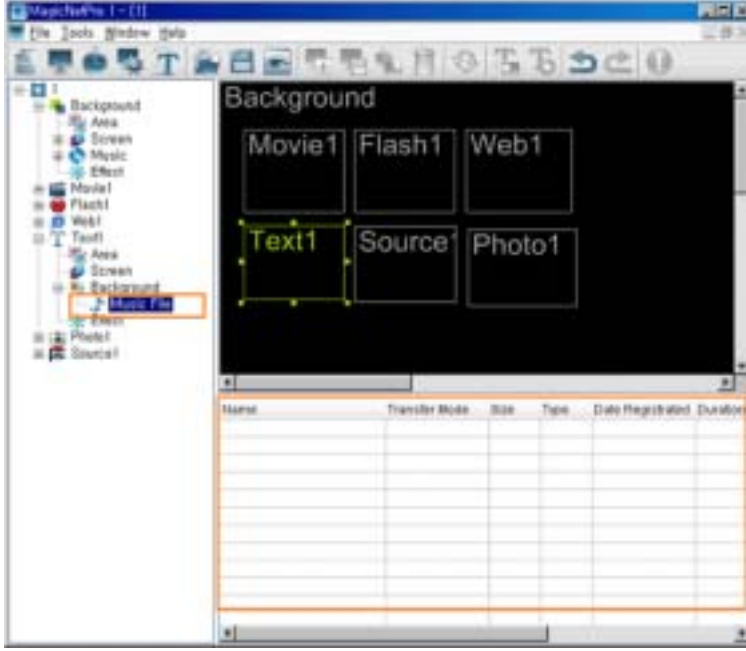
Background (Arka Plan)



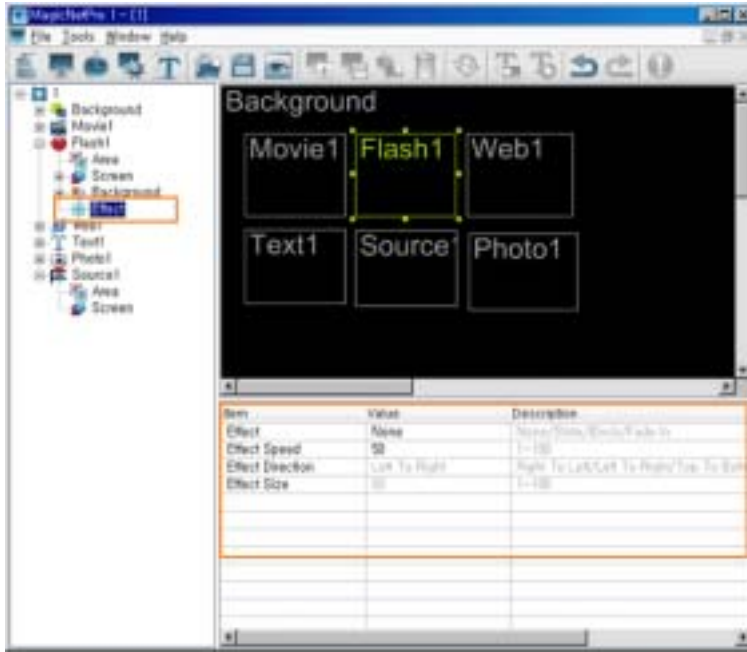
- Type (Tür): Flash alanı arka plan türünü (Color (Renk), Picture File (Resim Dosyası)) ayarlar.
- Color (Renk): Flash alanı arka plan türü Color (Renk) olarak ayarlandığında rengi seçer.
- Transparency (Saydamlık): Flash alanı arka plan türü Color (Renk) olarak ayarlandığında saydamlık derecesini seçer.
 - Transparency (Saydamlık) 100'ün altında bir değere ayarlıysa, mevcut alanın altında bulunan alan saydam olarak gösterilir. Ancak, alanlardan birinde Film oynatılıyorsa, saydamlık film alanını etkilemez.
- Picture File (Resim Dosyası): Flash alanı arka plan türü Picture File (Resim Dosyası) olarak ayarlandığında fotoğraf dosyasını seçer.

Picture Aspect Ratio (Resim En-Boy Oranı): Flash alanı arka plan türü Picture File (Resim Dosyası) olarak ayarlandığında Flash alanında oynatılacak fotoğraf dosyası en-boy oranını seçer.

- Full (Tam): Fotoğraf dosyası arka plana tam uyacak şekilde büyütülür ya da küçültülür.
 - Original (Orijinal): Fotoğraf dosyası orijinal boyutta gösterilir.
 - Auto (Otomatik): Tüm arka plana sığdırmak için orijinal en-boy oranı korunarak fotoğraf dosyası büyütülür veya küçültülür.
 - Tile (Döşe): Fotoğraf dosyası tüm arka plana döşenir.
- Picture Time Interval (Resim Zaman Aralığı): Flash alanı arka plan türü Picture File (Resim Dosyası) olarak ayarlandığında seçilen fotoğraf dosyaları arasındaki slayt gösterisini ayarlar.
 - Sound (Ses): Flash alanı arka plan sesini açıp kapatır.
 - Music File (Müzik Dosyası): Flash alanında arka plan müzik dosyasını seçer.
 - Volume (Ses Düzeyi): Flash alanında arka plan müziği ses düzeyini denetler.
 - Repeat (Yinele): Müzik dosyası tekrar tekrar oynatılabilir. Repeat (Yinele) olarak ayarlandığında, Flash alanı için arka plan oluşturulurken müzik dosyası tekrar tekrar oynatılır.
- Flash File (Flash Dosyası) / Picture File (Resim Dosyası) / Music File (Müzik Dosyası)

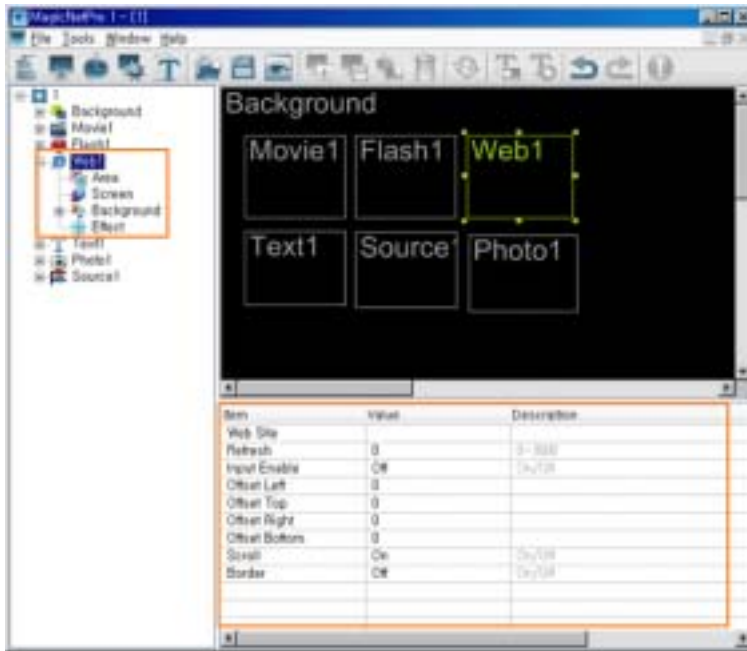


- Seçilen her dosya türünün ayrıntılı özellikleri ve aktarım modunu değiştirir.
- Transfer Mode (Aktarım Modu): Seçilen dosyanın monitöre aktarıldığı modu değiştirir.
 - Download (İndir): Dosyayı monitöre indirir ve oynatır.
 - Stream (Akış): Monitöre aktarır.
 - İçerik Menüsü: Add (Ekle), Delete (Sil), Up (Yukarı), Down (Aşağı): Dosya ekler, siler ve oynatma sırasını değiştirir.
- Effect (Efekt)



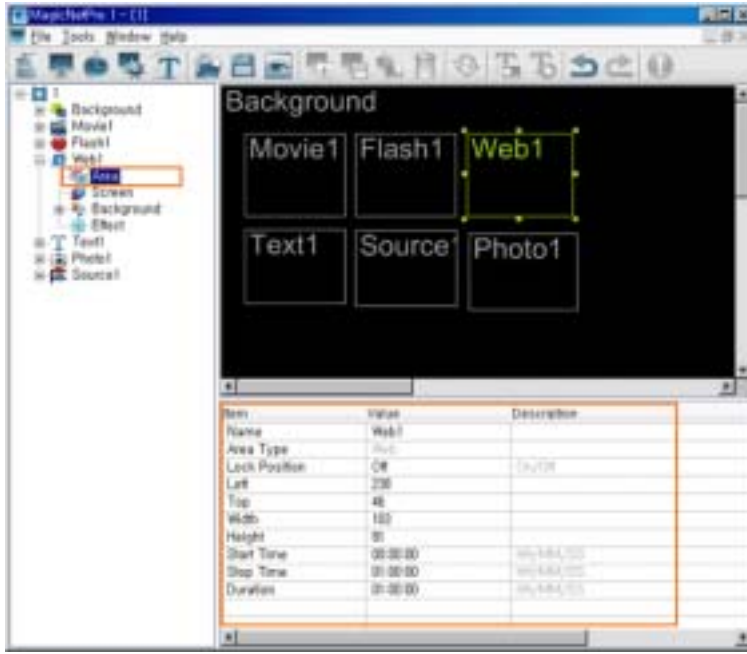
- Effect (Efekt): Flash alanı oluşturulduğunda, uygulanacak efekt türünü seçer.
 - None (Yok): Efekt kullanılmaz.
 - Slide (Slayt): Taşınırken Flash alanı oluşturulur.
 - Block (Blok): Flash alanı bloklarla oluşturulur.
 - Fade In (Güçlendir): Oluşturulduğunda Flash alanı güçlendirilir.
- Effect Speed (Efekt Hızı): Oluşturulan efektin hızını ayarlar.
- Effect Direction (Efekt Yönü): Slide (Slayt) efekti seçildiğinde yönü ayarlar.
- Effect Size (Efekt Boyutu): Block (Blok) efekti seçildiğinde blok boyutunu ayarlar.

Web



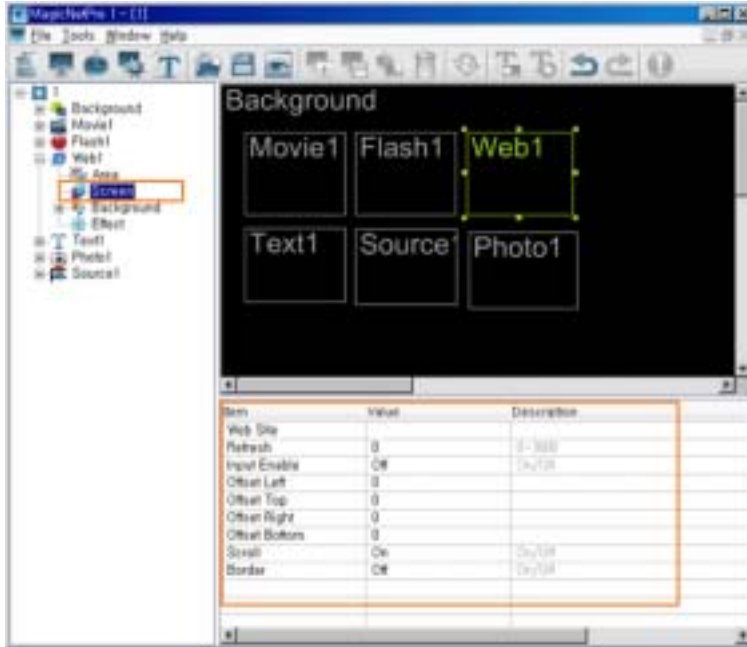
Bu işlev, web sitesi dosyalarına bağlanarak ekranları yapılandırmak için olup, Area (Alan), Screen (Ekran), Background (Arka Plan), Effect (Efekt) işlevlerinden oluşur. Area (Alan) işlevi, web sayfasının konumunu, ne zaman ve ne kadar süre gösterileceğini ayarlamayı sağlar. Screen (Ekran) işlevi bağlanılacak web sitesi dosyası ve web sayfasının konumunu ayarlamayı sağlar. Background (Arka Plan) işlevi, web sayfası gösterildiğinde arka plan görüntüsü ve müziği ayarlamayı sağlar. Effect (Efekt) işlevi, arka plan değiştiğinde kullanılan efekti ayarlamayı sağlar.

Area (Alan)



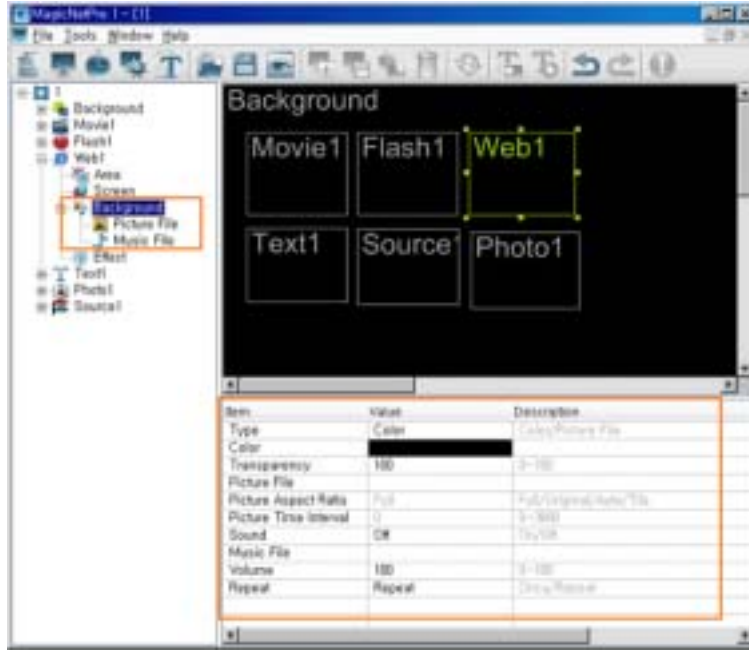
- Name (Ad): Alan adını değiştir.
- + Başka bir alan adı için kullanılmış olan bir adı kullanamazsınız.
- Lock Position (Konumu Kilitler): Alan konumunu kilitler.
- Left (Sol), Top (Üst), Width (Genişlik), Height (Yükseklik): Alan konumu ve boyutunu değiştir.
- + Alan konumları arka plan içinde olmalıdır ve alan boyutu arka plan boyutundan daha büyük olamaz.
- Start Time (Başlatma Zamanı), Stop Time (Durdurma Zamanı), Duration (Süre): Oynatma zamanını saniye olarak ayarlar.
- + Arka plan oynatma zamanından daha uzun olamaz.

Ekran



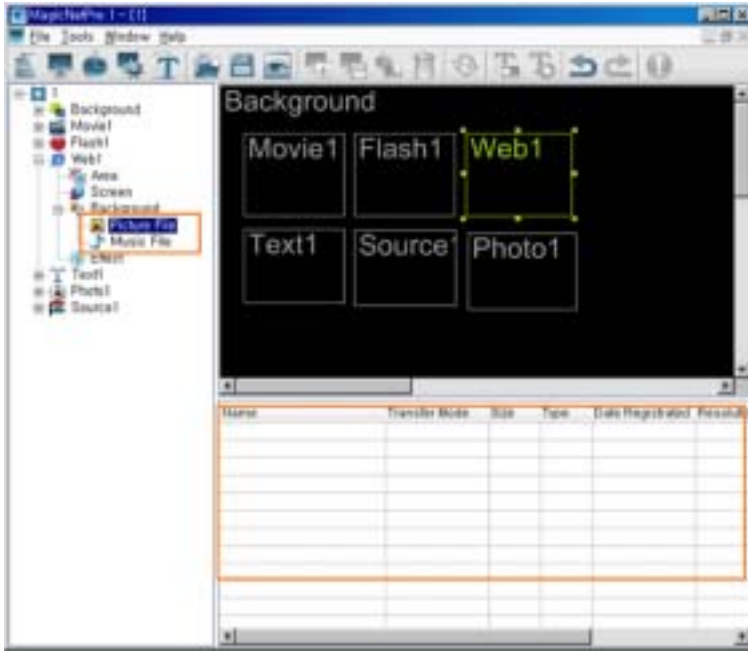
- Website (Web sitesi): Web alanında gösterilecek web sayfasını ayarlar.
- + Web alanında yalnızca bir URL seçilebilir.
- Refresh (Yenile): Web alanında gösterilen URL için yinleme zamanını ayarlar.
- Input Enable (Giriş Etkin): Web alanında fare kullanarak giriş yapabilirsiniz.
- Offset Left / Top / Right / Bottom (Sol / Üst / Sağ / Alt Dengeleme): Web alanında web sayfası konumunu taşır.
- Scroll (Kaydır): Web sayfalarının kaydırma çubuğunu açar kapatır.
- Border (Kenarlık): Web alanında web sayfaları kenarlığını gösterir ya da gizler.

Background (Arka Plan)



- Type (Tür): Web alanı arka plan türünü (Color (Renk), Picture File (Resim Dosyası)) ayarlar.
- Color (Renk): Web alanı arka plan türü Color (Renk) olarak ayarlandığında rengi seçer.
- Transparency (Saydamlık): Web alanı arka plan türü Color (Renk) olarak ayarlandığında saydamlık derecesini seçer.
 - Transparency (Saydamlık) 100'ün altında bir değere ayarlıysa, mevcut alanın altında bulunan alan saydam olarak gösterilir. Ancak, alanlardan birinde Film oynatılıyorsa, saydamlık film alanını etkilemez.
- Picture File (Resim Dosyası): Web alanı arka plan türü Picture File (Resim Dosyası) olarak ayarlandığında fotoğraf dosyasını seçer.
- Picture Aspect Ratio (Resim En-Boy Oranı): Web alanı arka plan türü Picture File (Resim Dosyası) olarak ayarlandığında Web alanında oynatılacak fotoğraf dosyası en-boy oranını seçer.
 - Full (Tam): Fotoğraf dosyası arka plana tam uyacak şekilde büyütülür ya da küçültülür.
 - Original (Orijinal): Fotoğraf dosyası orijinal boyutta gösterilir.
 - Auto (Otomatik): Tüm arka plana sığdırmak için orijinal en-boy oranı korunarak fotoğraf dosyası büyütülür veya küçültülür.
 - Tile (Döşe): Fotoğraf dosyası tüm arka plana döşenir.
- Picture Time Interval (Resim Zaman Aralığı): Web alanı arka plan türü Picture File (Resim Dosyası) olarak ayarlandığında seçilen fotoğraf dosyaları arasındaki slayt gösterisini ayarlar.
- Sound (Ses): Web alanı arka plan sesini açıp kapatır.
- Music File (Müzik Dosyası): Web alanında arka plan müzik dosyasını seçer.
- Volume (Ses Düzeyi): Web alanında arka plan müziği ses düzeyini denetler.
- Repeat (Yinele): Müzik dosyası tekrar tekrar oynatılabilir. Repeat (Yinele) olarak ayarlandığında, Web alanı için arka plan oluşturulurken müzik dosyası tekrar tekrar oynatılır.

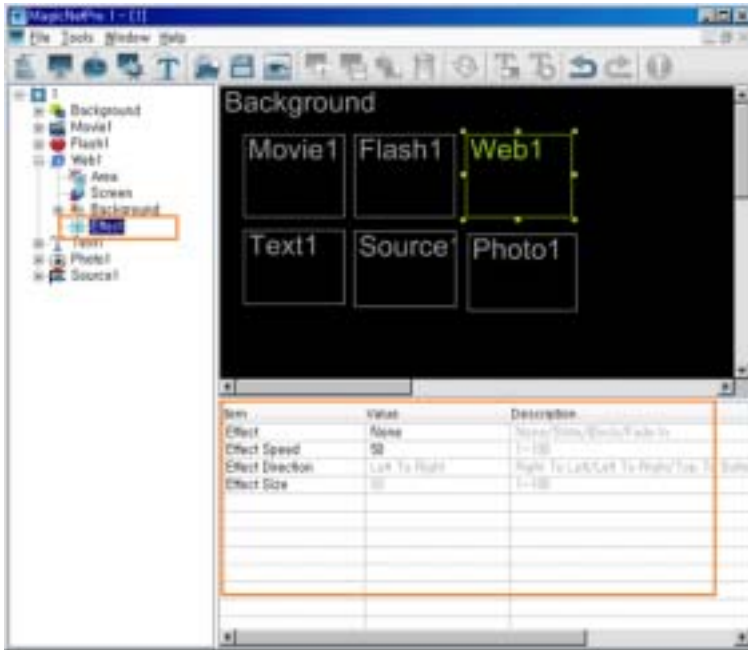
Photo File (Fotoğraf Dosyası) / Music File (Müzik Dosyası)



Seilen her dosya trnn ayrıntılı zellikleri ve aktarım modunu deėiřtirir.

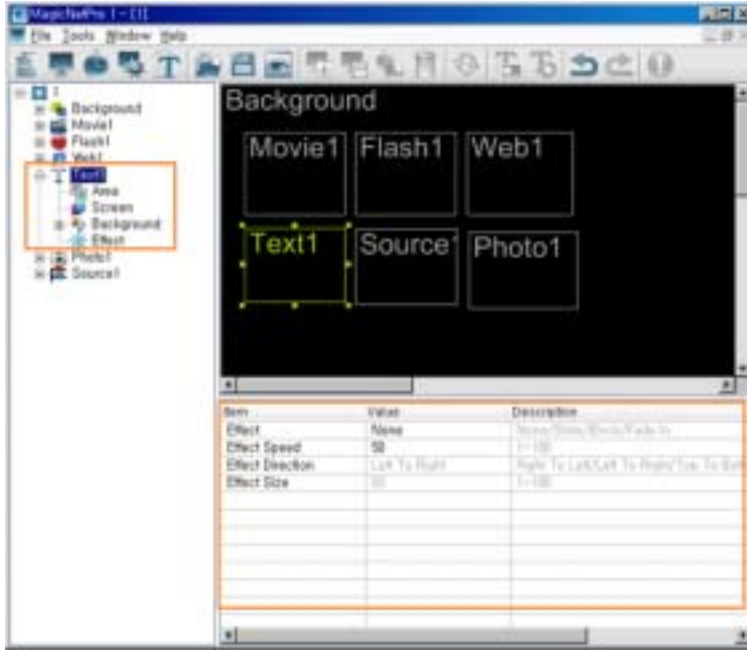
- Transfer Mode (Akarım Modu): Seilen dosyanın monitre aktarıldıėı modu deėiřtirir.
- Download (İndir): Dosyayı monitre indirir ve oynatır.
- Stream (Akıř): Dosyayı monitre aktarır.
- İerik Mens: Add (Ekle), Delete (Sil), Up (Yukarı), Down (Ařaėı): Dosya ekler, siler ve oynatma sırasını deėiřtirir.

Effect (Efekt)



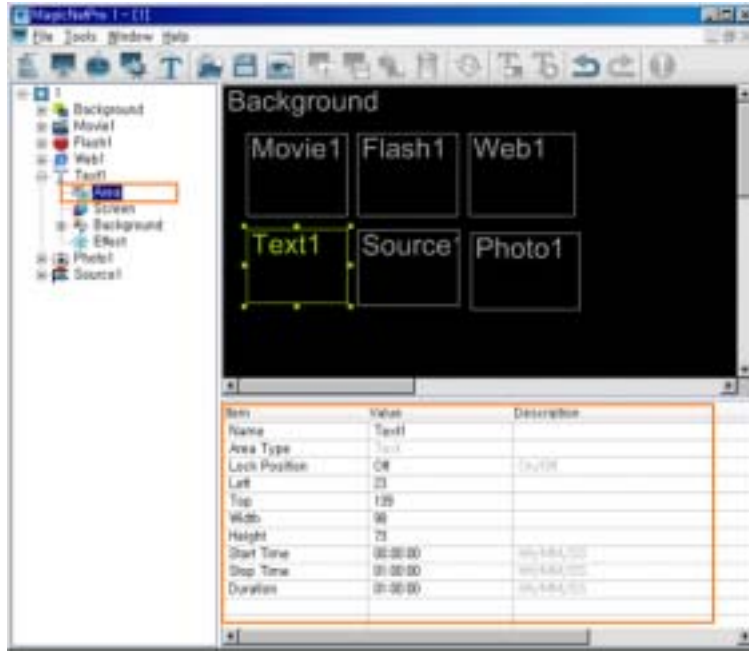
- Effect (Efekt): Web alanı oluřturulduėunda, uygulanacak efekt trnn seėer.
 - None (Yok): Efekt kullanılmaz.
 - Slide (Slayt): Tařınırken Web alanı oluřturulur.
 - Block (Blok): Web alanı bloklarla oluřturulur.
 - Fade In (Glendir): Oluřturulduėunda Web alanı glendirilir.
- Effect Speed (Efekt Hızı): Oluřturulan efektin hızını ayarlar.
- Effect Direction (Efekt Yn): Slide (Slayt) efekti seėildiėinde yn ayarlar.
- Effect Size (Efekt Boyutu): Block (Blok) efekti seėildiėinde blok boyutunu ayarlar.

Text (Metin)



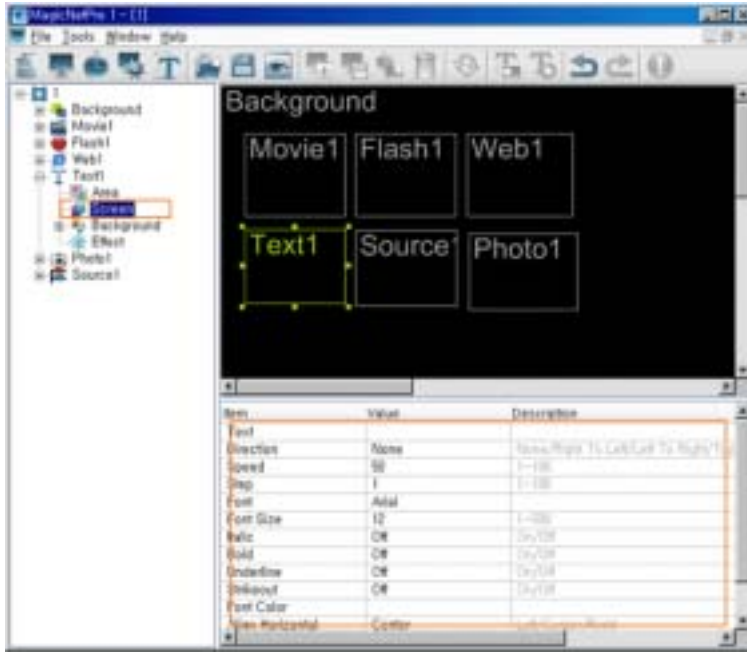
Bu işlev, metni bağlayarak ekranları yapılandırmak için olup, Area (Alan), Screen (Ekran), Background (Arka Plan), Effect (Efekt) işlevlerinden oluşur. Area (Alan) işlevi, metnin konumunu, ne zaman ve ne kadar süre gösterileceğini ayarlamayı sağlar. Screen (Ekran) işlevi, metni ve nasıl gösterileceklerini seçmeyi sağlar. Background (Arka Plan) işlevi, metin gösterildiğinde arka plan görüntüsü ve müziği ayarlamayı sağlar. Effect (Efekt) işlevi, arka plan değiştiğinde kullanılan efekti ayarlamayı sağlar. Aşağıdaki bölümde, Text (Metin) işleviyle kullanılan ayrıntılı seçenekler açıklanmaktadır.

Area (Alan)



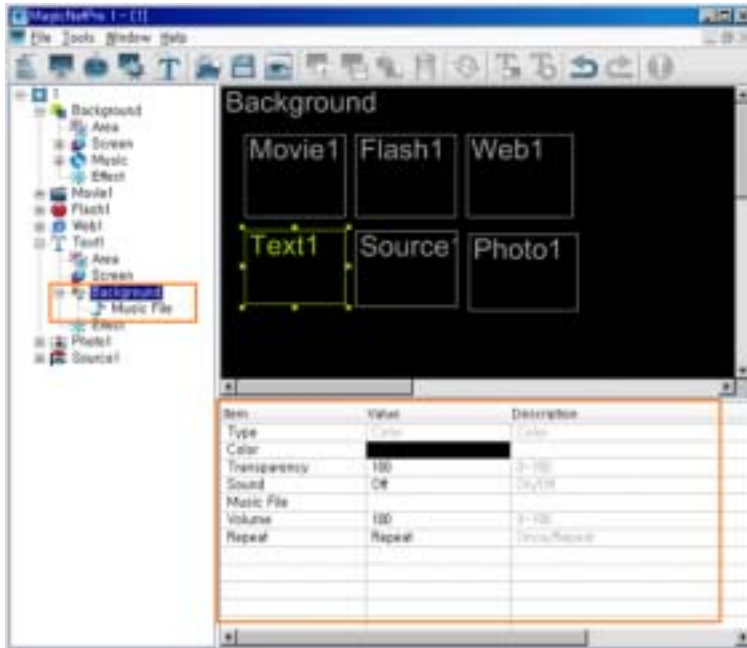
- Name (Ad): Alan adını değiştirir.
- + Başka bir alan adı için kullanılmış olan bir adı kullanamazsınız.
- Lock Position (Konumu Kilitler): Alan konumunu kilitler.
- Left (Sol), Top (Üst), Width (Genişlik), Height (Yükseklik): Alan konumu ve boyutunu değiştirir.
- + Alan konumları arka plan içinde olmalıdır ve alan boyutu arka plan boyutundan daha büyük olamaz.
- Start Time (Başlatma Zamanı), Stop Time (Durdurma Zamanı), Duration (Süre): Oynatma zamanını saniye olarak ayarlar.
- + Arka plan oynatma zamanından daha uzun olamaz.

Ekran



- Text (Metin): Text (Metin) alanında gösterilecek metni ayarlar.
- Direction (Yön): Text (Metin) alanında metin akış yönünü ayarlar.
 - Yok
 - Right to Left (Sağdan Sola)
 - Left to Right (Soldan Sağa)
 - Top to Bottom (Yukarıdan Aşağıya)
 - Bottom to Top Text (Aşağıdan Yukarıya Metin)
- Speed (Hız): Text (Metin) alanında metin akış hızını ayarlar.
- Step (Adım): Text (Metin) alanında metin akış aralığını ayarlar.
- Font (Yazı Tipi), Font Size (Yazı Tipi Boyutu), Italic (İtalik), Bold (Kalın), Underline (Altı Çizili), Strikeout (Karakterler Arası Çizgili), Font Color (Yazı Tipi Rengi): Text (Metin) alanında metin biçimini ayarlar.
- Yazı tipi türü sunucunun çalıştığı bilgisayar yazı tipini gösterir. Monitörün aynı yazı tipini gösterebilmesi için monitöre aynı yazı tipi yüklenmelidir.
- Align Horizontal, Vertical (Yatay, Dikey Hizala): Text (Metin) alanında metni hizalar.

■ Background (Arka Plan)



- Type (Tür): Text (Metin) alanı arka plan türünü (Color (Renk), Picture File (Resim Dosyası)) ayarlar.
- Yalnızca Text (Metin) alanı arka plan türü (Color (Renk)) için Color (Renk) seçebilirsiniz.

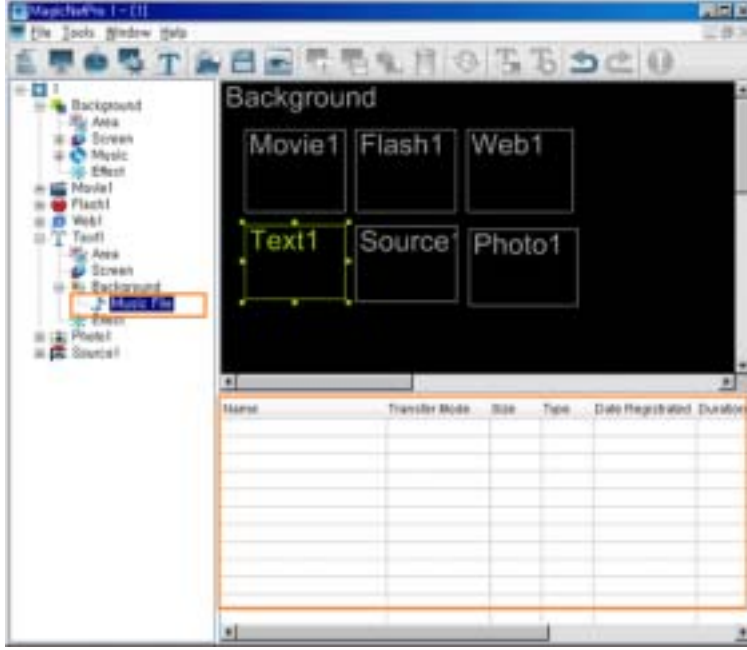
Color (Renk): Text (Metin) alanı arka plan türü Color (Renk) olarak ayarlandığında kullanılacak rengi seçer.

- Transparency (Saydamlık): Text (Metin) alanı arka plan türü Color (Renk) olarak ayarlandığında kullanılacak saydamlık derecesini seçer.

➕ Transparency (Saydamlık) 100'ün altında bir değere ayarlıysa, mevcut alanın altında bulunan alan saydam olarak gösterilir. Ancak, alanlardan birinde Film oynatılıyorsa, saydamlık film alanını etkilemez.

- Sound (Ses): Text (Metin) alanı arka plan sesini açıp kapatır.
- Music File (Müzik Dosyası): Text (Metin) alanında arka plan müzik dosyasını seçer.
- Volume (Ses Düzeyi): Text (Metin) alanında arka plan müziği ses düzeyini denetler.
- Repeat (Yinele): Müzik dosyası tekrar tekrar oynatılabilir. Repeat (Yinele) olarak ayarlandığında, Text (Metin) alanı için arka plan oluşturulurken müzik dosyası tekrar tekrar oynatılır.

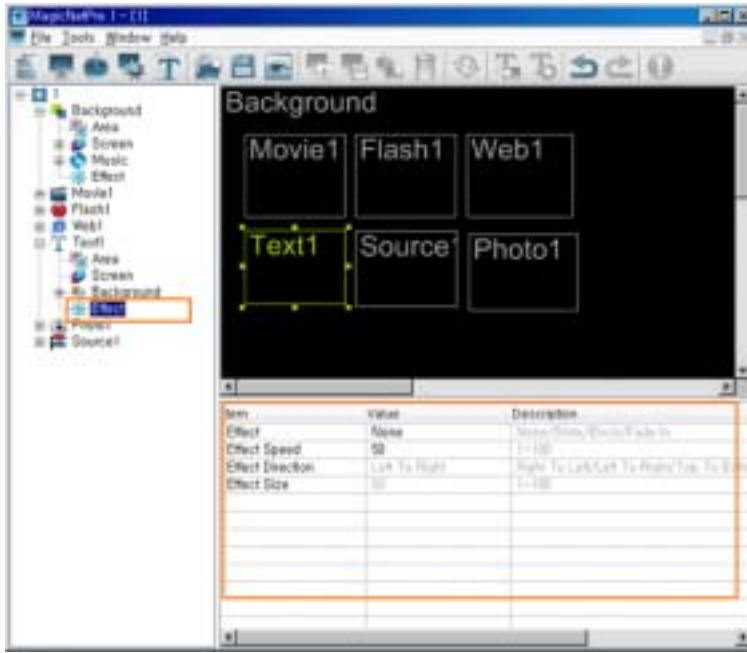
📁 Müzik Dosyası



- Seçilen her dosya türünün ayrıntılı özellikleri ve aktarım modunu değiştirir.

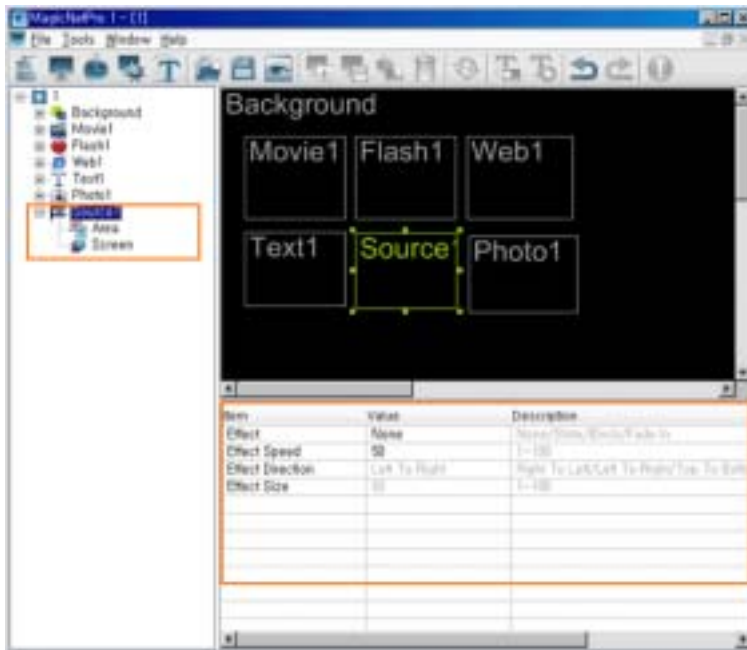
- Transfer Mode (Aktarım Modu): Seçilen dosyanın monitöre aktarıldığı modu değiştirir.
- Download (İndir): Dosyayı monitöre indirir ve oynatır.
- Stream (Akış): Dosyayı monitöre aktarır.
- İçerik Menüsü: Add (Ekle), Delete (Sil), Up (Yukarı), Down (Aşağı): Dosya ekler, siler ve oynatma sırasını değiştirir.

📁 Effect (Efekt)



- Effect (Efekt): Text (Metin) alanı oluşturulduğunda, uygulanacak efekt türünü seçer.
 - None (Yok): Efekt kullanılmaz.
 - Slide (Slayt): Taşınırken Text (Metin) alanı oluşturulur.
 - Block (Blok): Text (Metin) alanı bloklarla oluşturulur.
 - Fade In (Güçlendir): Oluşturulduğunda Text (Metin) alanı güçlendirilir.
- Effect Speed (Efekt Hızı): Oluşturulan efektin hızını ayarlar.
- Effect Direction (Efekt Yönü): Slide (Slayt) efekti seçildiğinde yönü ayarlar.
- Effect Size (Efekt Boyutu): Block (Blok) efekti seçildiğinde blok boyutunu ayarlar.

■ Source (Kaynak)



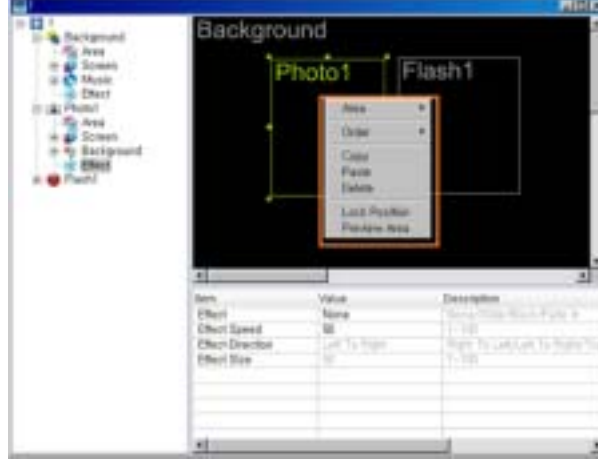
- Aynı anda birden fazla Kaynak Alanı oynatılamaz. Bundan dolayı, kaynak alanının oynatma süresi çakışır, oynatma süresi daha sonra biten kaynak alanı oynatılır.

■ Area (Alan)

■ Edit View (Düzenleme Görünümü)

Bu görünüm ekran tasarımı için kullanılır ve farenizle oluşturmanızı, taşımanızı ve alan boyutunu değiştirmenizi sağlar. İçerik menüsünden Preview Area'yı (Önizleme Alanı) seçerek ya da alanı çift tıklatarak mevcut durumu önizleyemezsiniz.

■ İçerik Menüsü



- Area (Alan): Oluşturmak istediğiniz bağlantı türünü seçer. Screen Edit (Ekran Düzenleme) penceresine sürükleyip bırakarak bir alan oluşturabilirsiniz.
 - Aynı anda birden fazla Kaynak Alanı oynatılamaz. Bundan dolayı, kaynak alanının oynatma süresi çakışırsa, oynatma süresi daha sonra biten kaynak alanı oynatılır. (Fotoğraf, film, Flash, web, metin ve kaynak için alanlar ekleyebilirsiniz.)
- Order (Sırala): Mevcut seçili alanın sıralamasını değiştirir.
 - Kaynak alan her zaman en üst konumdadır. (Bring to Front (Öne Getir), Send to Back (Arkaya Gönder), Bring Forward (İleriye Doğru Getir), Send Backward (Geriye Doğru Gönder))
- Copy / Paste / Delete (Kopyala / Yapıştır / Sil): Mevcut seçili alanı kopyalar, yapıştırır ve siler.
- Lock Position (Konumu Kilitler): Şu an seçili alan konumunu kilitler. Bir alan kilitlendiğinde, farenizle konumunu ve boyutunu değiştiremezsiniz.
- Preview Area (Önizleme Alanı): Seçili alanın geçerli durumunun önizlemesini yapar.
 - Kaynak ve arka plan ofis dosyalarını önizleyemezsiniz.

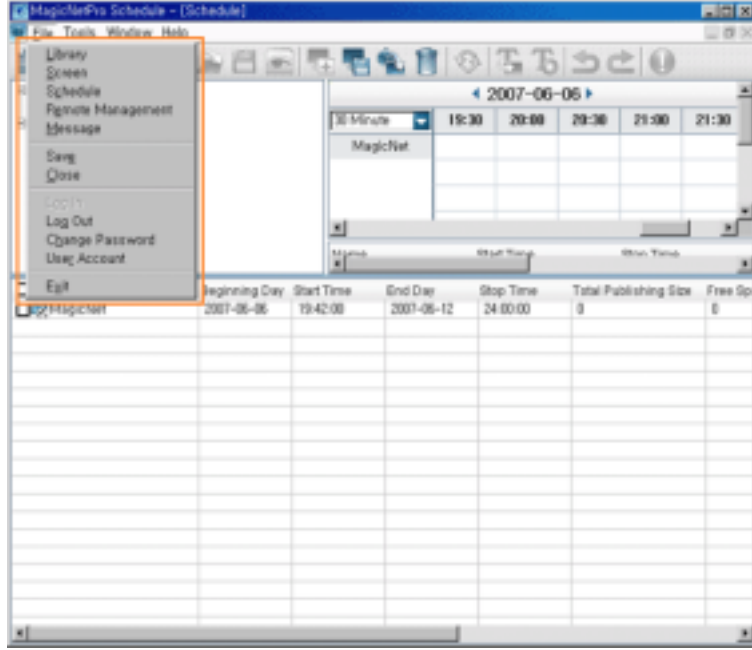
■ List View (Liste Görünümü)

Edit View (Düzenleme Görünümü) ve Tree View'de (Ağaç Görünümü) seçtiğiniz alanlar için her özelliğin ayrıntılı işlevlerini gösterir. List View'de (Liste Görünümü) gösterilen hücreyi çift tıklatarak ya da oluşturulan düğmeyi tıklatarak ayrıntılı işlev ayarlarını değiştirebilirsiniz. Değişiklikler uygulanır ve önizleme yapılan alanda gösterilir.



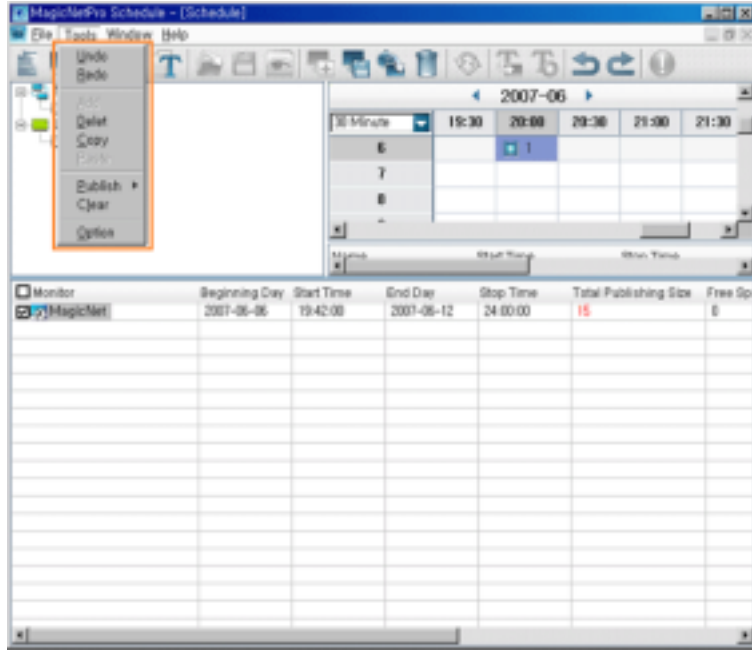
Program

File (Dosya) Menüsü



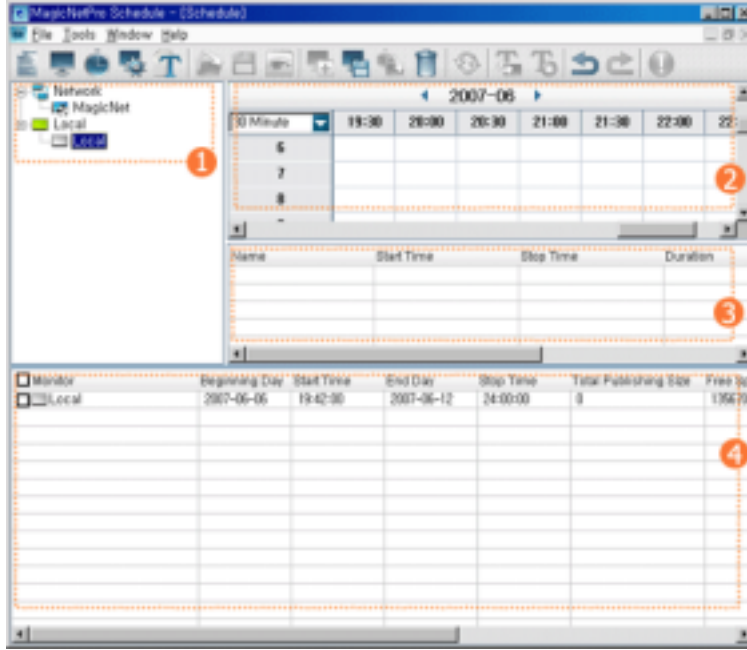
- Library (Kütüphane) / Screen (Ekran) / Schedule (Program) / Remote Management (Uzaktan Yönetim) / Message (Mesaj)
 - Ekran programı gerçekleştirebilmeniz amacıyla her menü öğesi için bir görünüm oluşturur veya oluşturulmuş bir görünüm seçer ve sunuculardan monitörler için temel denetim gerçekleştirir.
- Save (Kaydet)
 - EPG görünümünde şu anda yapılandırılan tüm program bilgilerini veritabanına kaydeder. Sunucu yeniden başlatıldığında kaydedilen bilgiler uygulanır.
- Close (Kapat)
 - Halen çalışmakta olduğunuz program görünümünü kapatır. Kaydedilmemiş değişiklikler varsa, kaydedebilmeniz için yeni bir pencere gösterilir.
- Log In (Oturum Aç)
 - İşlevlerin herhangi birini kullanmadan önce sunucuda oturum açmalısınız. Sunucu programını çalıştırmak için sunucuda oturum açabilirsiniz. MagicNet Pro'yu yüklerken girdiğiniz parola varsayılan olarak Administrator (Yönetici) hesabının parolası olur.
- Log Out (Oturumu Kapat)
 - Sunucuda oturum açtığınızda oturumu kapatabilirsiniz. Sunucuda oturumu kapattığınızda, oluşturulan tüm görünümler kapatılır ve kaydedilmemiş herhangi bir değişiklik varsa, kaydedebilmeniz için yeni bir pencere gösterilir.
- Change Password (Parolayı Değiştir)
 - Şu anda oturum açılmış olan hesabın parolasını değiştirir.
- User Account (Kullanıcı Hesabı)
 - Sunucuda oturum açabilen kullanıcı hesaplarını oluşturur, siler ve değiştirir. Oluşturulabilen iki tür hesap vardır: Administrator (Yönetici) ve User (Kullanıcı) Hesapları
 - Administrator (Yönetici): Tüm sunucu işlevleri için ayrıcalıklara sahiptir.
 - User (Kullanıcı): Sunucu seçenekleri ve kullanıcı hesabı özelliklerini değiştirme dışındaki tüm sunucu işlevleri için ayrıcalıklara sahiptir.
- Exit (Çıkış)
 - Programdan çıkar. Kaydedilmemiş değişiklikler varsa, kaydedebilmeniz için yeni bir pencere gösterilir.

Tool (Araç) Menüsü



- Undo / Redo (Geri Al / Yeniden Yap)
 - Önceden gerçekleştirilen komutu iptal eder veya iptal edilen komutu yeniden gerçekleştirir. Option (Seçenek) menüsünü kullanarak geri alabileceğiniz maksimum komut sayısını değiştirebilirsiniz.
- Add (Ekle)
 - Tıklatarak monitör ve zamanı seçtikten sonra programlamak istediğiniz ekranı EPG penceresine ekler.
- Delete (Sil)
 - EPG penceresinde şu an seçili olan ekranı siler.
- Copy (Kopyala) / Paste (Yapıştır)
 - Tıklatarak monitör ve zamanı seçtikten sonra şu anda seçili olan ekranı EPG penceresine kopyalar ve yapıştırır.
- Publish (Yayınla) (Network (Ağ))
 - Şu anda yapılandırılmış olan programları Publish View'e (Yayın Görünümü) kaydedilen ağ monitörlerine ağ üzerinden yayınlar.
- Publish (Yayınla) (Local (Yerel))
 - Şu anda yapılandırılmış olan programları Publish View'e (Yayın Görünümü) kaydedilen yerel monitörlere yayınlar. Yerel yayın dizini olarak kullanılan monitör adı olarak adlandırılan klasörde oluşturulurlar. Monitör adında oluşturulan tüm dosya ve alt klasörleri USB belleği aygıtının kök dizinine kopyalar ve bilgisayarınızın USB bağlantı noktasına bağlarsanız, programlar ağa bağlanmadan otomatik olarak uygulanır.
 - Monitörün Local Schedule Option'ını (Yerel Program Seçeneği) değiştirerek programların çalışma şeklini ayarlayıp değiştirebilirsiniz. Daha fazla bilgi için, monitör ayarlarıyla ilgili yardım konusuna bakın.
 - Option'ın (Seçenek) Schedule (Program) sekmesinde yerel yayın dizinini görüntüleyip değiştirebilirsiniz. Varsayılan, çalıştırılabilir sunucunun bulunduğu klasördür.
- Clear (Temizle)
 - Publish View'e (Yayın Görünümü) kaydedilen monitör için işlemde olan yayını durdurur ve ağ programının çalıştığı programı durdurur.
- Seçenek
 - Sunucu ayarlarını değiştirir. Daha fazla bilgi için, Option (Seçenek) sekmesine bakın.

●●●●●●●●●● Schedule (Program)



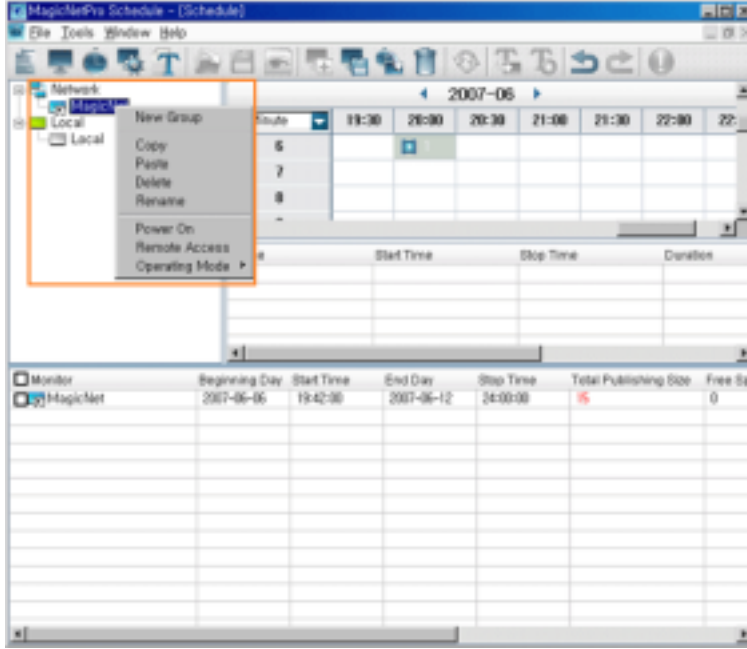
- 1 Tree View (Ağaç Görünümü)
- 2 EPG View (EPG Görünümü)
- 3 List View (Liste Görünümü)
- 4 Publish View (Yayın Görünümü)

■ Tree View (Ağaç Görünümü)

Şu anda sunucuya bağlı monitörlerin bağlantı durumunu monitör simgesine göre gösterir. Ayrıca, ağ grupları oluşturarak monitörleri etkin biçimde yönetebilirsiniz. Ağ monitörünü gruba sürükleyip bırakarak taşıyabilirsiniz.

- Sunucu monitöre Player (Oynatıcı) modunda bağlı.
- Sunucu monitöre Scheduler (Programlayıcı) modunda bağlı.
- Sunucu monitöre bilinmeyen modda bağlı.
- : Sunucu monitöre bağlı değil ya da monitör yerel bir monitör.

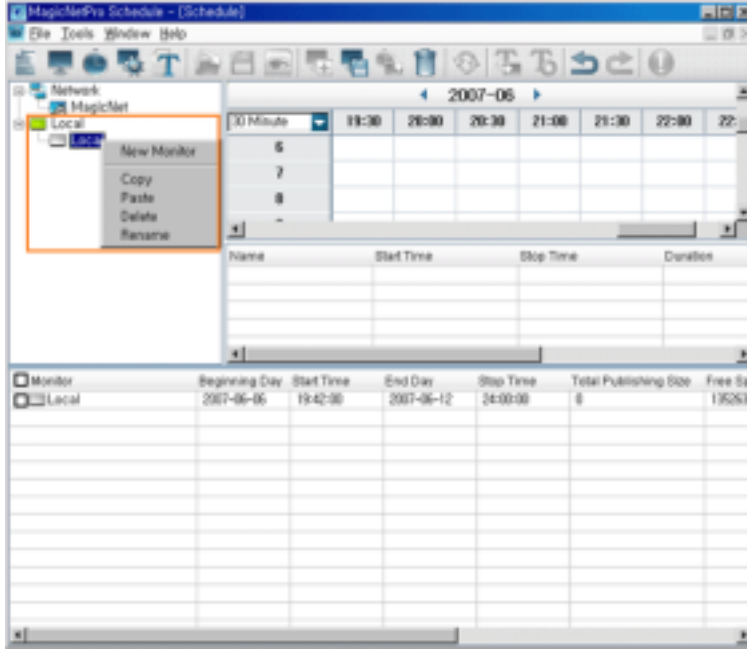
■ Network (Ağ)



■ Network (Ağ): Ağ üzerinden sunucuya bağlı monitör.

- New Group (Yeni Grup): Bazı ağ monitörleri içerebilen yeni bir grup oluşturur. Ağ monitörünü gruba sürükleyip bırakabilirsiniz.
- Copy (Kopyala) / Paste (Yapıştır): Seçilen monitörde yapılandırılan tüm programları panoya kopyalar ve başka bir monitöre yapıştırır.
- Rename (Yeniden Adlandır): Sunucuya bağlı monitör adını değiştirir.
 - Başka bir monitör için kullanılmış olan bir adı kullanamazsınız.
- Delete (Sil): Sunucuya bağlı olmayan monitörü siler.
- Power On (Güç Açma): Seçilen monitörü açar veya kapatır.
 - Sunucu ve monitör özel bir ağdaysa, Power On (Güç Açma) işlevi o monitörde çalışmayabilir. Ancak, aynı alt ağda çalışan başka bir ağ monitörü ya da içerik sunucusu varsa, Power On (Güç Açma) işlevi kullanılabilir.
- Remote Access (Uzaktan Erişim): Sunucuya bağlı bir monitörü VNC ile uzaktan denetlemenizi sağlar.
 - Remote Access (Uzaktan Erişim) işlevi sunucu ve monitörün performansını düşürebilir.
 - Remote Access (Uzaktan Erişim) işlevi özel ağdaki monitörleri desteklemez. Ayrıca, üstyazım modunda oynatılan monitörde film izleyemezsiniz.
- Operating Mode (Çalıştırma Modu): Sunucuya bağlı monitör modunu değiştirir (Player (Oynatıcı) / Scheduler (Programlayıcı)).

■ Local (Yerel)



☛ Bu, ağa bağlanmadan kullanılan bir monitör için program oluşturmak amacıyla kullanılan sanal bir monitördür. Program oluşturmak amacıyla yerel monitör için yerel yayın gerçekleştirilebilir.

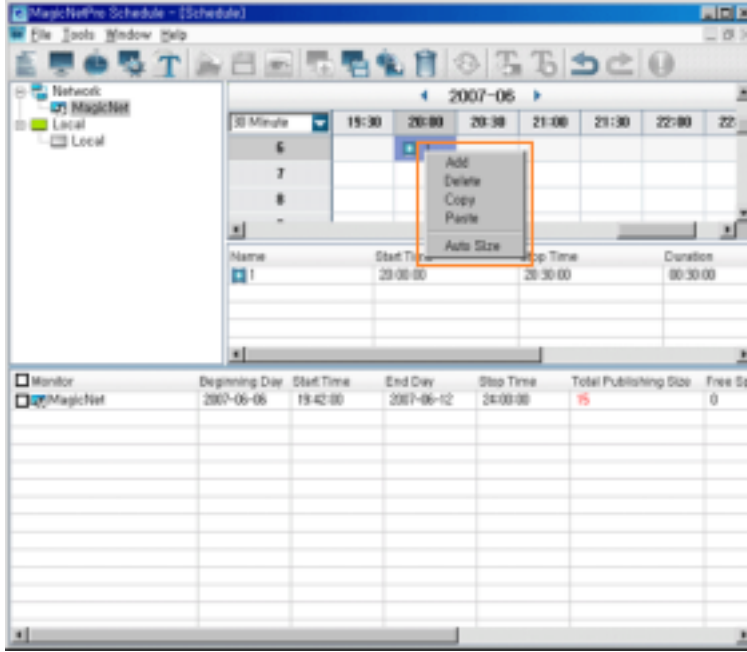
- ☛ New Monitor (Yeni Monitör): Yeni bir sanal yerel monitör oluşturur.
- ☛ Copy (Kopyala) / Paste (Yapıştır): Seçilen monitördeki program setini kopyalar ve başka bir monitöre yapıştırır.
- ☛ Rename (Yeniden Adlandır): Seçilen monitörü yeniden adlandırır.
- ☛ Başıka bir monitör için kullanılmış olan bir adı kullanamazsınız.
- ☛ Delete (Sil): Seçilen monitörü siler.

📺 EPG View (EPG Görünümü)

Ekranları programlamak ve kaydetmek için monitör ve zamanı seçerek programı düzenleyebilirsiniz. Kaydedilen ekranı sürükleyip bırakarak taşıyabilir ve kaydedilen zamanı çift tıklatarak değiştirebilirsiniz.

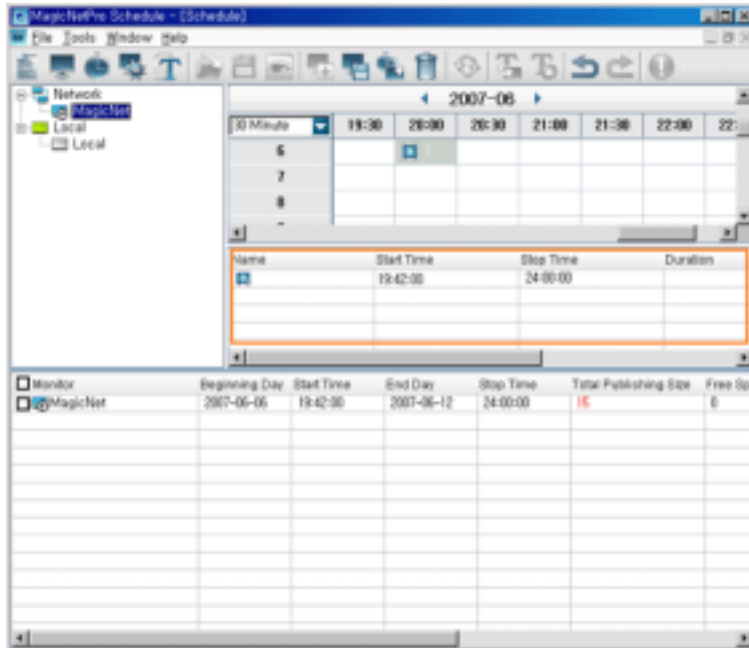
- ☛ Ekran zamanlarını fare ile ve zaman ekseninde minimum birimle değiştirebilirsiniz. Ayrıntılı zamanları liste görünümünde değiştirebilirsiniz. Ağaç görünümünde bir monitör grubu seçerseniz, tüm monitörler için yapılandırılan ekran gösterilir. Ekran güne göre gösterilebilir. Ağaç görünümünde bir monitör seçerseniz, onun ekranı gösterilir. Tarih aylara göre değiştirilebilir.

📺 EPG



- Add (Ekle): Tıklatarak monitör ve zamanı seçtikten sonra programlamak istediğiniz ekranı EPG penceresine ekler.
- Delete (Sil): EPG penceresinde şu an seçili olan ekranı siler.
- Copy (Kopyala) / Paste (Yapıştır): Tıklatarak monitör ve zamanı seçtikten sonra şu anda seçili olan ekranı EPG penceresine kopyalar ve yapıştırır.
- Auto Size (Otomatik Boyut): Otomatik olarak düzenlerken, şu an seçili olan ekranı arka plan seti zamanına uygun olarak değiştirir.
- Time Combo Box (Zaman Birleşik Giriş Kutusu): Şu anda gösterilecek zaman eksenini birimini değiştirir. (1/5/10/30/60/120 Dakika)

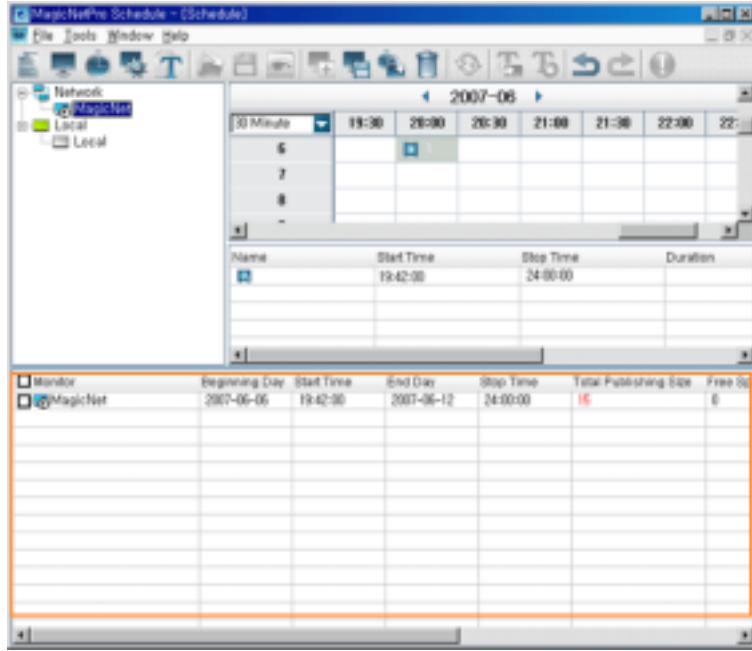
■ List View (Liste Görünümü)



- Ekranı çift tıklatarak ya da oluşturulan düğmeleri tıklatarak seçilen ekran için ayrıntılı öğeleri ayarlar.
- Name (Ad): Seçilen ekranın adını değiştirir. Yalnızca ekran adı değişir ve zaman bilgileri kalır.

- Start Time (Başlatma Zamanı) / Stop Time (Durdurma Zamanı) / Duration (Süre): Seçilen ekranın zaman bilgilerini dakika olarak ayarlar.
- Periodic (Periyodik): Seçilen ekranın ne kadar sıklıkla yineleneceğini ayarlar. (None (Yok) / Daily (Günlük) / Weekly (Haftalık) / Monthly (Aylık))
- End on (Bitiş Tarihi): Seçilen programın yinelenme bitiş tarihini ayarlar.

Publish View (Yayın Görünümü)



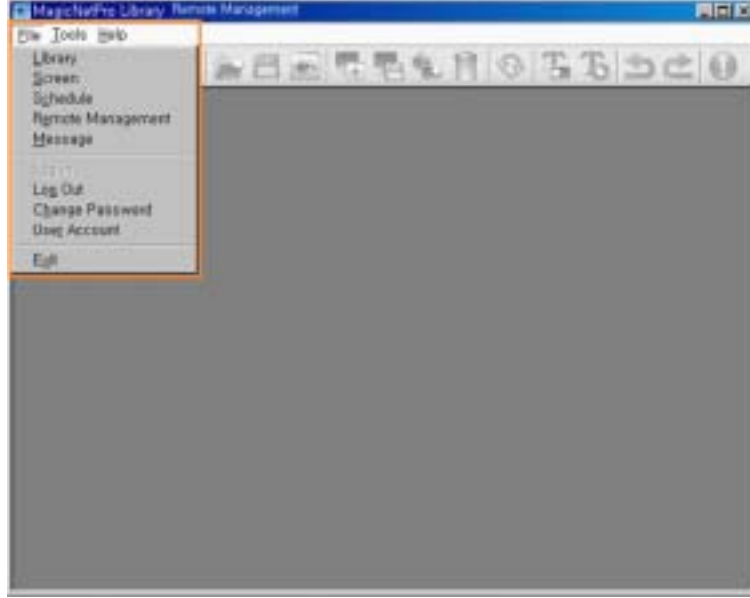
-  EPG View (EPG Görünümü) ve List View (Liste Görünümü) tarafından yapılandırılan programları denetlenen monitörlere yayımlar.

- Beginning Day (Başlangıç Günü) / Start Time (Başlatma Zamanı) / End Day (Bitiş Günü) / Stop Time (Durdurma Zamanı): Monitörlere yayınlanacak programlar için zaman bilgilerini ayarlar. Yalnızca belirli dönemdeki ekranlar yayınlanabilir.
- Total Publishing Size (Toplam Yayın Boyutu): Belirli yayın dönemindeki tüm ekranların toplam boyutunu belirler. Bu, oynatma modu tüm ekranlarda Download (İndir) olarak ayarlanan dosyaların toplam boyutudur. Ancak, yerel monitör için oynatma modu Stream (Akış) olarak ayarlanan dosyaların toplam boyutu da dahildir.
- Free Space (Boş Alan): Yayınlarken monitörün indirebileceği dosyaların boyutunu belirtir. Toplam yayın boyutu boş boyuttan daha büyükse, yayın gerçekleştirilemez. Ancak, Server Option'daki (Sunucu Seçeneği) Schedule (Program) sekmesinde Maximum Publishing Size (Maksimum Yayın Boyutu) seçeneğini değiştirirseniz, programlar mevcut boş alandan bağımsız olarak yayınlanabilir.
- Status (Durum): Yayın işlemini kaydırma çubuğu yüzdesi olarak gösterir. Bu, monitöre indirilen dosya boyutunun toplam ekran (dosya) boyutuyla karşılaştırmalı yüzdesidir.
- Result (Sonuç): Yayın sonuçlarını gösterir. Ayrıntılı yayın bilgilerini görüntülemek için programı çift tıklatın ya da bu düğmeyi tıklatın.



Uzaktan Yönetim

Dosya Menüsü



Library / Screen / Schedule / Remote Management / Message

- Ekran programı yapabilmeyiz ve sunucudan monitörlerin temel denetimini sağlayabilmeyiz için her menü öğesi için bir görünüm oluşturur veya oluşturulmuş bir görünümü seçer.

Close

- Çalıştığınız ekran görünümünü kapatır. Kaydedilmeyen değişiklikler varsa, kaydedebilmeyiz için yeni bir pencere görüntülenir.

Log In

- Bu işlemlerden herhangi birini kullanmadan önce sunucuda oturum açmalısınız. Sunucu programını çalıştırmak için sunucuda oturum açabilirsiniz. MagicNet Pro'yu kurarken girdiğiniz parola varsayılan olarak Administrator (Yönetici) hesabının parolası olur.

Log Out

- Sunucuda oturum açtığınızda oturumu kapatabilirsiniz. Sunucuda oturumu kapatırsanız, oluşturulan tüm görünümeler kapatılır ve kaydedilmemiş değişiklikler varsa kaydedebilmeyiz için yeni bir pencere açılır.

Change Password

- Oturum açılan geçerli hesabın parolasını değiştirir.

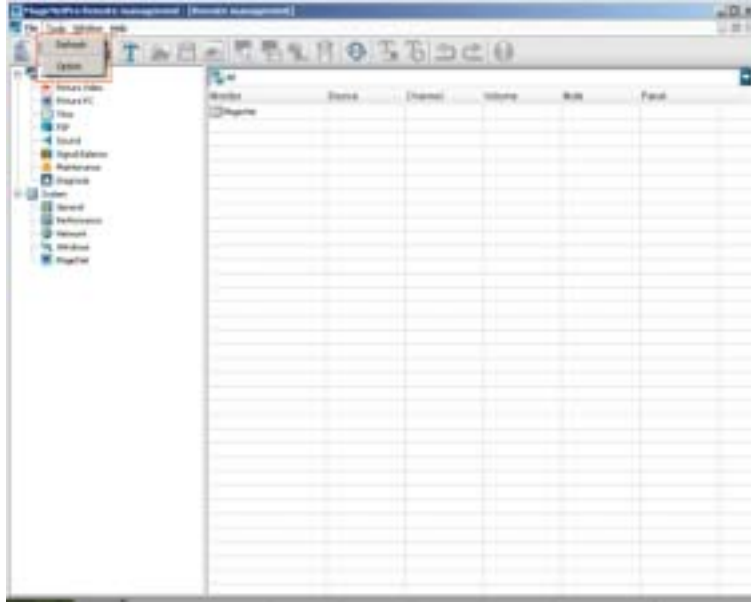
User Account

- Sunucuda oturum açabilen kullanıcı hesaplarını oluşturur, siler ve değiştirir. Oluşturulabilecek iki tür hesap vardır: Yönetici ve Kullanıcı Hesapları.
 - Administrator : Tüm sunucu işlevleri için ayrıcalıklara sahiptir.
 - User : Sunucu seçenekleri ve kullanıcı hesabı özelliklerini değiştirme dışındaki tüm işlevler için ayrıcalıklara sahiptir.

Exit

- Programdan çıkar. Kaydedilmemiş değişiklikler varsa, değişiklikleri kaydedebilmeyiz için yeni bir pencere görüntülenir.

Araçlar Menüsü



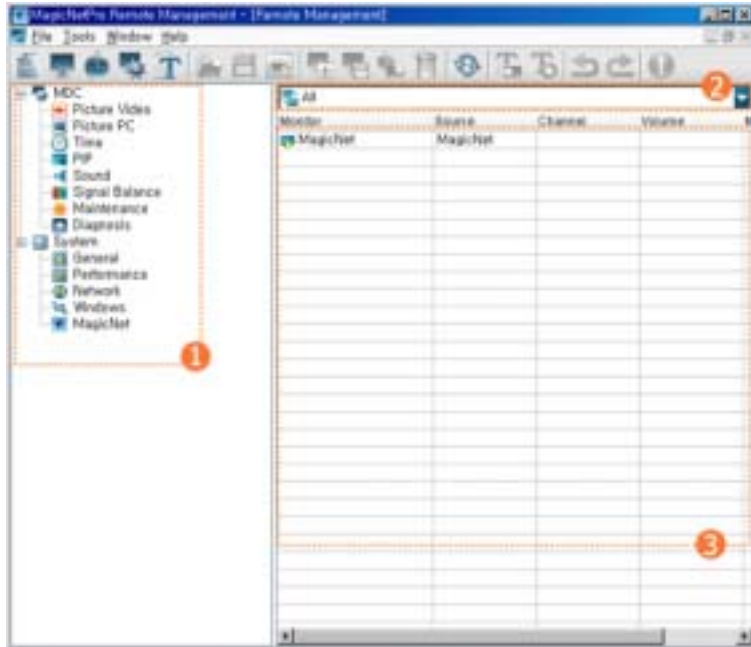
Refresh

- Şu anda seçili olan uzaktan kumanda öğesinin her istemci değerini yeniler.

Option

- Sunucu ayarlarını değiştirir. Daha fazla bilgi için, Seçenekler bölümüne bakın.

Remote Management (Uzaktan Yönetim)

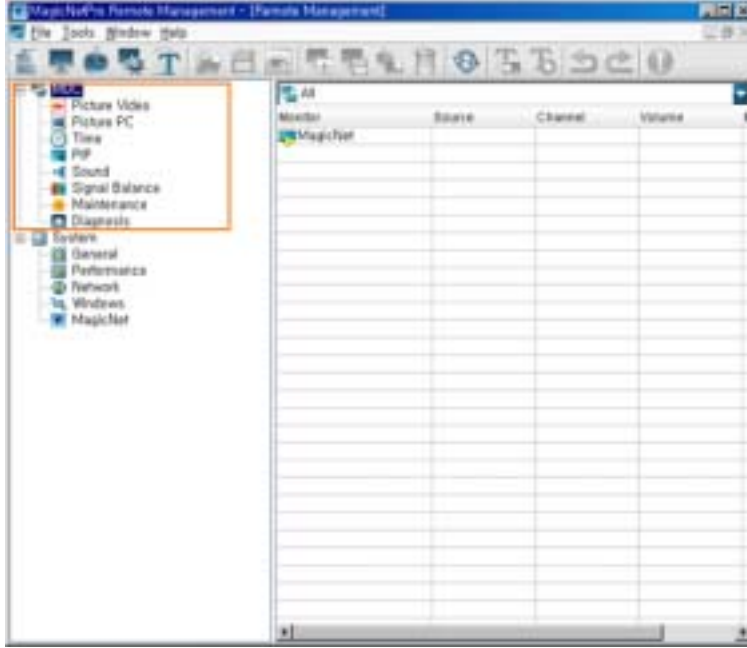


- 1 Tree View (Ağaç Görünümü)
- 2 List View (Liste Görünümü)
- 3 Combo View (Birleşik Görünüm)

Tree View (Ağaç Görünümü)

Ağaç görünümünde istemci için çeşitli denetim öğelerini gösterir. Öğeyi seçerseniz, seçilen öğenin geçerli durumu gösterilir ve liste görünümünde denetleyebilirsiniz.

MDC



Ağaç görünümünde her istemci monitörün OSD menüleri arasından gerekli olan uzak yönetim öğelerini gösterir. Öğeyi seçerseniz, seçilen öğenin geçerli durumu gösterilir ve liste görünümünde denetleyebilirsiniz.

Ayrıntılı Öğeler

MDC: İstemci denetimi için temel öğeler olan harici giriş (kaynak), kanal, ses düzeyi ve sessizin geçerli durumunu gösterir. Liste görünümünde denetleyebilirsiniz.

- Kanal Değiştirme (Yalnızca 460TXn)
- TV Tipi Seçme: TV Tipi, MDC kaynağında Dijital TV ya da Analog TV seçilerek belirlenir. MDC Kaynağı ekranında Dijital TV seçer ve kanalı değiştirirseniz, alt kanalı da değiştirebilmeniz için Kanal Seçme ekranında kırmızı bir bölüm görünür. (Yalnızca 460TXn)
- Kanal Tipi Seçme: Genel yayın ya da kablolu yayın seçebilirsiniz. (Yalnızca 460TXn)
- Kanal Seçme: Belirlenen TV için kanal seçebilirsiniz. (Yalnızca 460TXn)
(TV: Genel yayın kanal aralığı - 2 - 69, Kablolu yayın kanal aralığı - 1, 14 - 135)
(DTV: Ana kanal - 0 - 999, Alt kanal - 0 - 999)

Picture Video (Resim Videosu): Geçerli Video modu durumunu gösterir (AV, S-Video, Component, DVI(HDCP), HDMI) Liste görünümünde denetleyebilirsiniz.

Resim PC: Geçerli PC modu durumunu gösterir (PC, BNC, DVI, MagicNet). Liste görünümünde denetleyebilirsiniz.

Time (Zaman): Geçerli zaman durumunu gösterir. Liste görünümünde denetleyebilirsiniz.

-Current Time



- 1) Hour: Saati girin.
- 2) Minute: Dakikayı girin.
- 3) AM/PM: ÖÖ veya ÖS ayarını girin.

-On Timer



- 1) Hour: Saati girin.
- 2) Minute: Dakikayı girin.
- 3) AM/PM: ÖÖ veya ÖS ayarını girin.
- 4) Status: Açma zamanının kullanılıp kullanılmayacağını belirleyin..
- 5) Source: Dış girişi seçin
- 6) Volume: Ses düzeyini seçin

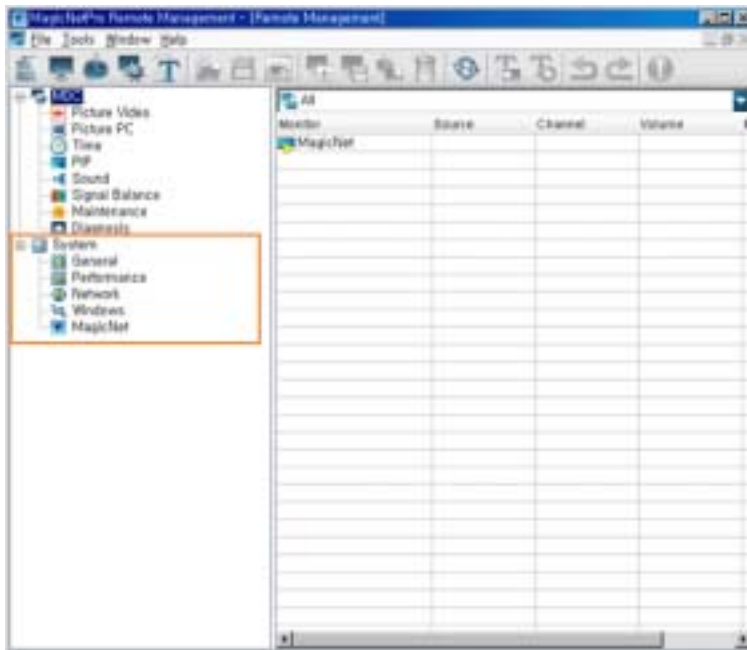
-Off Timer



- 1) Hour: Saati girin.
- 2) Minute: Dakikayı girin.
- 3) AM/PM: ÖÖ veya ÖS ayarını girin.
- 4) Status: Açma zamanının kullanılıp kullanılmayacağını belirleyin..

- PIP: PIP bilgilerini gösterir. Liste görünümünde denetleyebilirsiniz.
- Sound (Ses): Geçerli ses durumunu gösterir. Liste görünümünde denetleyebilirsiniz.
- Signal Balance (Sinyal Dengesi): Geçerli sinyal dengesi durumunu gösterir. Liste görünümünde denetleyebilirsiniz.
- Maintenance (Bakım): Lamp Control (Lamba Denetimi), Safety Screen (Güvenlik Ekranı), Video Wall (Video Duvarı), VideoWall Format (Video Duvarı Biçimi) ve Safety Lock (Güvenlik Kilidi) durumunu gösterir. Liste görünümünde denetleyebilirsiniz.
- Diagnosis (Tanılama): Her bir istemcinin normal olup olmadığını gösterir. Liste görünümünü kullanarak her istemcinin maksimum iç ısını denetleyebilirsiniz.

■ System (Sistem)



MDC'den ayrı olarak ağaç görünümünde istemciyi yönetmek için gerekli öğeleri gösterir. Öğeyi

seçerseniz, seçilen öğenin geçerli durumu gösterilir ve liste görünümünde denetleyebilirsiniz.

Ayrıntılı Öğeler

-  System (Sistem): Liste görünümünde istemci ürün bilgilerini gösterir.
-  General (Genel): Liste görünümünde bilgisayar adı ve kullanıcı adı gibi istemci genel bilgilerini gösterir.
-  Performance (Performans): Liste görünümünde CPU ve ağ kullanımı gibi istemci geçerli performans bilgilerini gösterir.
-  Network (Ağ): Liste görünümünde ağ bilgilerini gösterir. IP adresini ayarlayabilirsiniz.
-  Windows: EWF ve Rotation (Döndürme) gibi işletim sistemiyle ilgili bilgileri gösterir. Liste görünümünde denetleyebilirsiniz.
-  MagicNet: MagicNet istemcisi durumunu gösterir. Liste görünümünde denetleyebilirsiniz.

List View (Liste Görünümü)

Ağaç Görünümünde seçili her öğenin ayrıntılı işlevlerini gösterir. İçerik menüsünü kullanarak ve her ayrıntılı işlevi tıklayarak denetleyebilirsiniz. Ayrıca, Tool (Araç) menüsünden ve araç çubuğunda Refresh (Yenile) öğesini kullanarak geçerli durumu güncelleyebilirsiniz.

MDC

-  Ağaç görünümünde her istemci monitörün OSD menüleri arasında gerekli olan uzak yönetim öğelerini gösterir. Öğeyi seçerseniz, seçilen öğenin geçerli durumu gösterilir ve liste görünümünde denetleyebilirsiniz.
-  Ayrıntılı Öğeler
 -  MDC: External Input (Harici Giriş) (Source (Kaynak)), Channel (Kanal), Volume (Ses Düzeyi) ve Mute'in (Sessiz) geçerli durumunu gösterir. Her öğeyi liste görünümünde üzerini tıklayarak ve ayarı değiştirerek denetleyebilirsiniz.
 - Kanallar için, yalnızca giriş kaynağı TV ise ayarı gösterebilir veya denetleyebilirsiniz. (Yalnızca TV desteği bulunan monitörlerde kullanılabilir.)
 -  Resim Videosu: Mod, Kontrast, Parlaklık, Netlik, Renk, Ton, Renk Tonu, Renk Sıcaklığı, Boyut, Dijital NR ve Film Modunun geçerli durumunu gösterir. Liste görünümünde ayan tıklayarak ya da değiştirerek her öğeyi denetleyebilirsiniz.
 - Bu öğe yalnızca video modunda kullanılabilir (AV, S-Video, Komponent, DVI (HDCP), HDMI).
 - Contrast (Kontrast), Brightness (Parlaklık), Sharpness (Netlik), Color (Renk) ve Tint (Ton) öğeleri yalnızca özel modda kullanılabilir.
 - Color Temperature (Renk Sıcaklığı) öğesi yalnızca Color Tone (Renk Tonu) açıkça kullanılabilir.
 - Size (Boyut) öğesinin Auto Wide (Otomatik Geniş) seçeneği yalnızca TV modunda kullanılabilir. (Yalnızca TV desteği bulunan monitörlerde kullanılabilir.)
 -  Resim PC: MagicBright, kontrast, parlaklık, renk tonu, kırmızı, yeşil, mavi, renk sıcaklığı ve boyutunun geçerli durumunu gösterir. Liste görünümünde Otomatik Ayarlama dahil olmak üzere ayarı tıklayarak ya da değiştirerek her öğeyi denetleyebilirsiniz.
 - Bu öğe yalnızca PC modunda kullanılabilir (PC, BNC, DVI, MagicNet).
 - Contrast (Kontrast) ve Brightness (Parlaklık) öğeleri yalnızca MagicBright Custom (Özel) moddaysa kullanılabilir.
 - Red (Kırmızı), Green (Yeşil) ve Blue (Mavi) öğeler yalnızca Color Tone (Renk Tonu) öğesi Custom (Özel) ise kullanılabilir.
 - Color Temperature (Renk Sıcaklığı) yalnızca Color Tone (Renk Tonu) öğesi açıkça kullanılabilir.
 - Auto Adjustment'ı (Otomatik Ayarlama) uygulamak için gösterilen düğmeyi tıklatın.
 -  Süre: Geçerli zamanı yapılandırır ve zamanlayıcıların açık ve kapalı durumunu gösterir. Liste görünümünde ayarı tıklayarak ya da değiştirerek her öğeyi denetleyebilirsiniz.
 -  PIP: Harici giriş ve PIP boyutunu gösterir. PIP konumu ve Swap (Takas) dahil her öğeyi liste görünümünde üzerini tıklayarak ve ayarı değiştirerek denetleyebilirsiniz.
 - Position (Konum) ve Swap (Takas) öğeleri yalnızca yazılabilir. Mevcut ayarları okunamaz. Gerektiğinde doğrudan ayarlamalısınız.
 - Yalnızca Size (Boyut) öğesi Off (Kapalı) dışında bir ayara ayarlanırsa, her öğe etkinleştirilir.
 - Size (Boyut) öğesini Off (Kapalı) dışında bir ayara ayarlayarak PIP öğesini açabilirsiniz.
 -  Sound (Ses): Sound Mode (Ses Modu), Bass (Bas), Treble (Tiz), Balance (Denge), SRS TSXT ve Sound Select'in (Ses Seçme) geçerli durumunu gösterir. Her öğeyi liste görünümünde üzerini tıklayarak ve ayarı değiştirerek denetleyebilirsiniz.

- Bass (Bas), Treble (Tiz) ve Balance (Denge) öğeleri yalnızca Sound Mode (Ses Modu) öğesi Custom (Özel) olarak ayarlanırsa kullanılabilir.

■ Signal Balance (Sinyal Dengesi): Signal Balance On/Off (Sinyal Dengesi Açık/Kapalı), R Phase (R Fazı), G Phase (G Fazı), B Phase (Fazı), Gain (Kazanç) ve Sharpness (Netlik) bilgilerini gösterir. Her öğeyi liste görünümünde üzerine tıklayarak ve ayarı değiştirerek denetleyebilirsiniz.

- R Phase (R Fazı), G Phase (G Fazı), B Phase (Fazı), Gain (Kazanç) ve Sharpness (Keskinlik) öğeleri yalnızca Signal Balance (Sinyal Dengesi) öğesi açıkta kullanılabilir.

■ Maintenance: Lamba Denetimi, Ekran Koruyucu, Ekran Matriks Göstergesi, Ekran Ayarları ve Güvenlik Kilidi durumunu gösterir. Liste görünümünde ayarı tıklayarak ya da değiştirerek her öğeyi denetleyebilirsiniz.

- Lamp Control



1) Otomatik

- Hour: Lamba ayarına uygulanacak saati girin. (Maksimum ve minimum değerler)
- Minute: Lamba ayarına uygulanacak dakikayı girin. (Maksimum ve minimum değerler)
- AM/PM: Lamba ayarına uygulanacak ÖÖ veya ÖS ayarını girin. (Maksimum ve minimum değerler)
- Value : Lamba ayarına uygulanacak değeri seçin. (Maksimum ve minimum değerler)

2) El ile - Kaydırma çubuğunu hareket ettirerek lambaya uygulanacak değeri seçin.

- Safety Screen



- 1) Interval: Ekran koruyucunun etkinleştirileceği zaman aralığını girin.
- 2) Second: Ekran koruyucunun çalışacağı süreyi girin.
- 3) Type: Ekran koruyucu türünü girin.

- Video Wall



- 1) Video Wall: Video duvarının etkinleştirilip etkinleştirilmeyeceğini seçin.
- 2) Horizontal: Ekranın yatay olarak kaç parçaya ayrılacağını ayarlayın.
- 3) Vertical: Ekranın dikey olarak kaç parçaya ayrılacağını ayarlayın.
- 4) : Monitörün göstereceği alanı seçin.

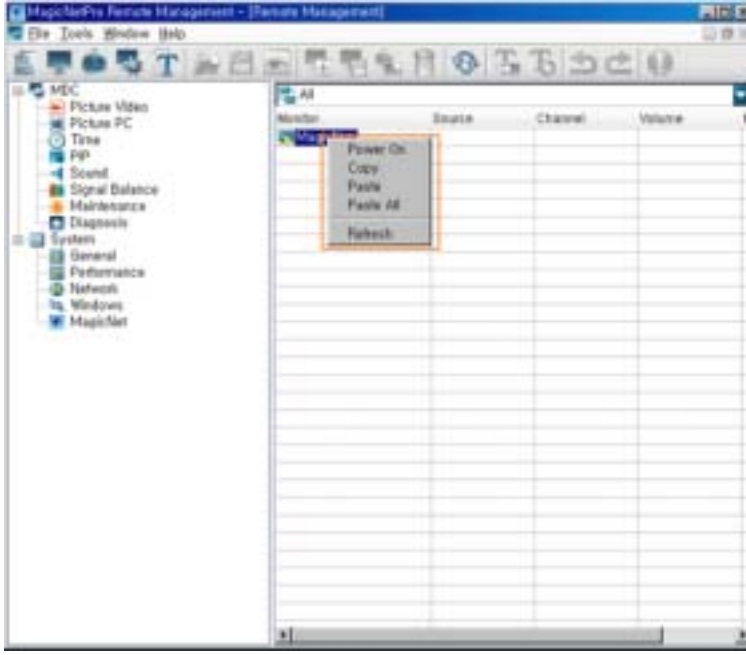


- Ekran Ayarları yalnızca Ekran Matriks Göstergesi etkinleştirildiğinde çalışır.

- Video Wall Format (Video Duvarı Biçimi) öğesi yalnızca Video Wall (Video Duvarı) öğesi Off (Kapalı) konumundaysa kullanılabilir.

■ Diagnosis (Tanılama): Lamba, istemci iç sıcaklığı, parlaklık sensörü ve fanın normal olup olmadığını ve geçerli ve maksimum sıcaklıkları gösterir. Maksimum sıcaklığı üzerine tıklayarak ve ayarı değiştirerek denetleyebilirsiniz.

- Maksimum sıcaklık geçerli sıcaklıktan daha düşükse bir hata mesajı gösterilir.



- Power On/Off (Güç Açma/Kapatma): Bu öğe yalnızca monitör adı seçildiğinde etkin olur ve istemciyi (monitör) açıp kapatmak için kullanılır.
- Copy (Kopyala): Seçilen öğenin ayarlarını kopyalar.
 - Monitör adını seçip Copy (Kopyala) öğesini tıklattırsanız, listede gösterilen tüm öğeler kopyalanır.
 - Bir öğe seçip Copy (Kopyala) öğesini tıklattırsanız, yalnızca öğe kopyalanır.
 - Ayar henüz gösterilmediyse ya da öğede ayar yoksa, öğe kopyalanamaz.
 - Salt yazılır öğeleri kopyalayamazsınız.
- Paste (Yapıştır): Kopyalanan ayarı monitöre yapıştırır.
 - Yalnızca kopyalanan öğe o anda seçili öğeyle aynıysa kullanılabilir.
 - Yalnızca istemci açıkta kullanılabilir.
- Paste All (Tümünü Yapıştır): Kopyalanan ayarları geçerli listede gösterilen tüm monitörlere yapıştırır.
 - Yalnızca kopyalanan öğe o anda seçili öğeyle aynı olduğunda çalıştırılabilir.
 - Yalnızca istemci kapatıldığında çalıştırılabilir.
- Refresh (Yenile): Seçilen monitörün öğelerini yeniler.

■ System (Sistem)

- Ağaç görünümünde istemcinin sistem özelliklerini yönetmek için gerekli öğeleri gösterir. MDC'deki gibi her öğeyi seçip bir değer ayarlamak yerine, istemciyi çift tıklatarak ya da içerik menüsünden Edit (Düzenle) öğesini kullanarak her öğe için ayarları belirlemeniz gerekir.
- Ayrıntılı Öğeler
 - System (Sistem): Model adı, seri numarası, ekran boyutu, ürün yazılımı sürümü, MagicNet sürümü ve İşletim Sistemi görüntü sürümü bilgilerini gösterir.
 - General (Genel): Bilgisayar özellikleri ve adı ile çalışma grubu, kullanıcı ve ürün anahtarı bilgilerini gösterir.
 - Performance (Performans): CPU, ağ, bellek ve disk kullanımını gösterir.

Ağ: Network Adapter, MAC Address, IP Adresi Türü, IP Address, Subnet Mask, Default Gateway, Preferred DNS Server, Alternate DNS Server bilgilerini gösterir. Monitör adını çift tıklatarak ya da içerik menüsünden Düzenle öğesini kullanarak ayarları değiştirebilirsiniz.



- Network Adapter: Seçilen istemcinin ağ adaptörünü gösterir.
- Mac Address: Seçilen istemcinin MAC adresini gösterir.
- ☐ Obtain an IP address automatically : IP adresi türünü seçin.
- ☒ Use the following IP address
 - IP Address: IP address'i girin.
 - Subnet mask: Subnet mask'ı girin.
 - Default gateway: Default gateway adresini girin.
 - Preferred DNS server: Preferred DNS server adresini girin.
 - Alternate DNS server: Alternate DNS server adresini girin.
- Network Adapter ve Mac Address öğeleri değiştirilemez.

- Network Adapter (Ağ Adaptörü) ve MAC Address (MAC Adresi) ayarlarını değiştiremezsiniz.

Pencere: EWF, ekran döndürme, ekran çözünürlüğü ve sistem mesajları bilgilerini gösterir. Monitör adını çift tıklayarak ya da içerik menüsünden Düzenle öğesini kullanarak ayarları değiştirebilirsiniz.



- 1) Current Status: Seçilen istemcinin geçerli EWF durumunu gösterir.
- 2) EWF command: Seçilen istemcinin EWF durumunu değiştirir.
- 3) Screen Rotation: Seçilen istemcinin ekran yönünü belirler.
- 4) Screen Resolution: Seçilen istemcinin çözünürlüğünü gösterir.
- 5) Sistem mesajı: Seçilen istemci için sistem mesajı gösterilip gösterilmeyeceğini belirler.
- 6) Geçerli Durum ve Ekran Çözünürlüğü öğeleri değiştirilemez.

- Screen resolution (Ekran çözünürlüğü) ayarını değiştiremezsiniz.

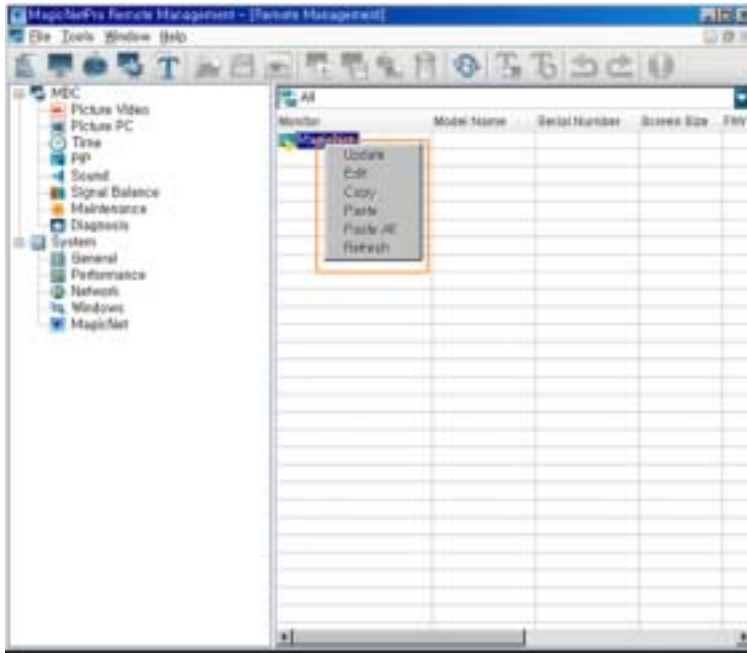


MagicNet: Başlatma, Otomatik güncelleme, Parola kilidi kullanma ve İçerik sunucusu bilgilerini gösterir. Monitör adını çift tıklayarak ya da içerik menüsünden Düzenle öğesini kullanarak ayarları değiştirebilirsiniz.



- 1) Startup: İstemci başlatıldığında uygulanacak programı seçin.
- 2) Automatic update: Otomatik güncelleştirmelerin nasıl uygulanacağını seçin.
- 3) Use password lock: Parola kilidinin kullanılıp kullanılmayacağını seçin.
- 4) Content Server: İçerik sunucusunun kullanılıp kullanılmayacağını seçin.
- 5) Preferred Server: İçerik sunucusunu kullanmak için tercih edilen içerik sunucusunun IP adresini girin.
- 6) Alternate content server: Tercih edilen içerik sunucusu çalışmadığında kullanılacak alternatif içerik sunucusunun IP adresini girin.

İçerik Menüsü



- Update (Güncelleme): Bu öge yalnızca monitör adı seçildiğinde etkin olur. Bu öge, istemci sürümüyle sunucudaki güncel sürümü karşılaştırır ve gerekirse istemciyi güncelleştirir.
- Edit (Düzenle): Monitör ayarlarını değiştirebileceğiniz bir pencere gösterir.
 - System (Sistem), General (Genel) ve Performance (Performans) öğeleri için ayarlar salt okunurdur bundan dolayı etkin değildirler.
- Copy (Kopyala): Seçilen öğenin ayarlarını kopyalar.
 - Monitör adını seçip Copy (Kopyala) öğesini tıklattıysanız, listede gösterilen tüm öğeler kopyalanır.
 - Bir öğe seçip Copy (Kopyala) öğesini tıklattıysanız, yalnızca öğe kopyalanır.
 - Ayar henüz gösterilmediyse ya da öğede ayar yoksa, öğe kopyalanamaz.
 - System (Sistem), General (Genel), Performance (Performans) ve Network (Ağ) öğeleri kopyalanamaz.
 - Windows ekran çözünürlüğü öğesi kopyalanamaz.
- Paste (Yapıştır): Kopyalanan ayar monitöre yapıştırır.
 - Yalnızca kopyalanan öğe o anda seçili öğeyle aynıysa kullanılabilir.

- Yalnızca istemci açıkta kullanılabilir.

 Paste All (Tümünü Yapıştır): Kopyalanan ayarları listede gösterilen tüm monitörlere yapıştırır.

- Yalnızca kopyalanan öğe o anda seçili öğeyle aynıysa kullanılabilir.
- Yalnızca açık olan istemcilere uygulanır.

 Refresh (Yenile): Seçilen monitörün öğelerini yeniler.

 Monitor Status (Monitör Durumu)

- : Sunucu monitöre Player (Oynatıcı) modunda bağlı.
- : Sunucu monitöre Scheduler (Programlayıcı) modunda bağlı.
- : Sunucu monitöre bilinmeyen modda bağlı.
- : Sunucu monitöre bağlı değil ya da monitör yerel bir monitör.

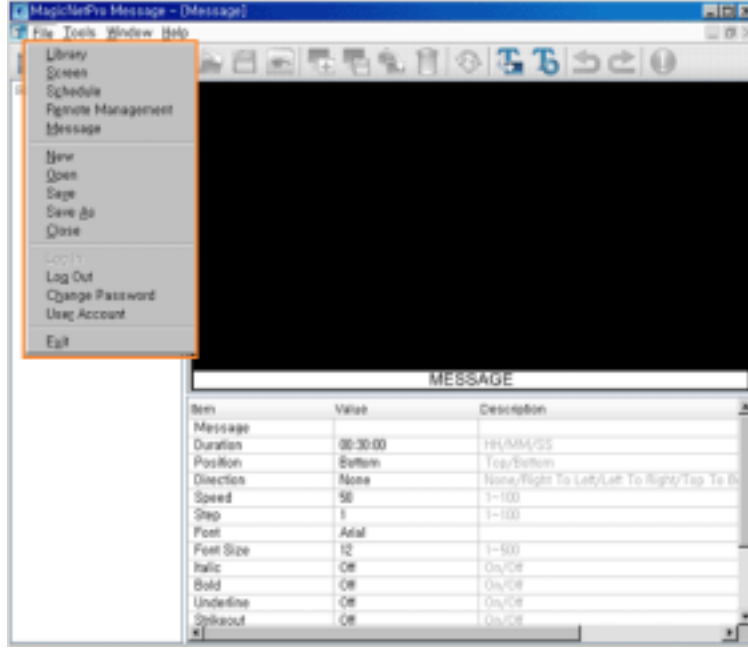
Combo View (Birleşik Görünüm)

-  Yerel monitör grupları dışındaki tüm monitörleri gösterir, böylece bir grup seçebilirsiniz.
-  Bir grup seçtiğinizde, gruptaki istemci listesi liste görünümünde gösterilir.



Mesaj

File (Dosya) Menüsü



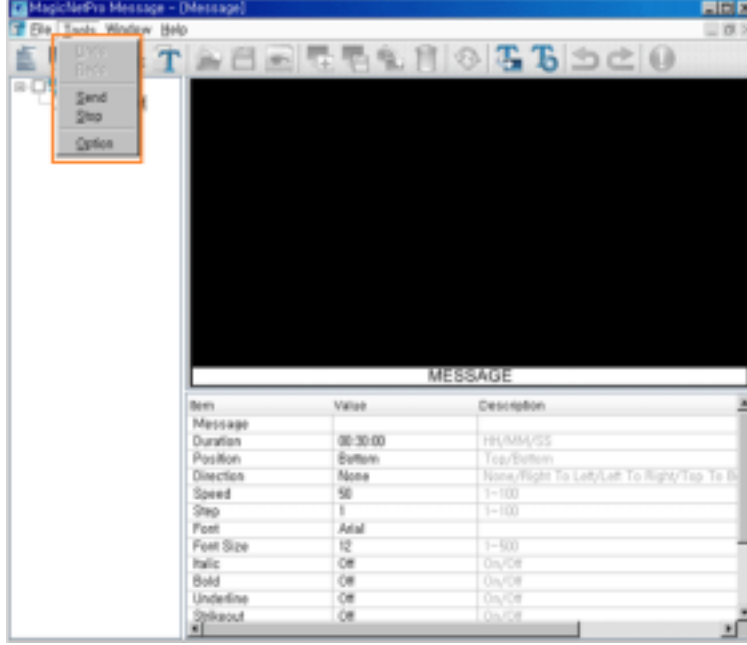
- Library (Kütüphane) / Screen (Ekran) / Schedule (Program) / Remote Management (Uzaktan Yönetim) / Message (Mesaj)
 - Ekran programını çalıştırabilmeniz amacıyla her menü öğesi için bir görünüm oluşturur veya oluşturulmuş bir görünüm seçer ve sunuculardan monitörler için temel denetim gerçekleştirir.
- New (Yeni)
 - Halen çalışmakta olduğunuz mesaj görünümünü başlatır. Kaydedilmemiş değişiklikler varsa, kaydedebilmeniz için yeni bir pencere gösterilir.
- Open (Aç)
 - Bir mesaj dosyası açar. Kaydedilmemiş değişiklikler varsa, kaydedebilmeniz için yeni bir pencere gösterilir.
- Save / Save As (Kaydet / Farklı Kaydet)
 - Değişiklikleri geçerli mesaj dosyasına ya da yeni bir mesaj dosyası olarak kaydeder.
- Close (Kapat)
 - Halen çalışmakta olduğunuz mesaj görünümünü kapatır. Kaydedilmemiş değişiklikler varsa, kaydedebilmeniz için yeni bir pencere gösterilir.
- Log In (Oturum Aç)
 - İşlevlerin herhangi birini kullanmadan önce sunucuda oturum açmalısınız. Sunucu programını çalıştırmak için sunucuda oturum açabilirsiniz. MagicNet Pro'yu yüklerken girdiğiniz parola varsayılan olarak Administrator (Yönetici) hesabının parolası olur.
- Log Out (Oturumu Kapat)
 - Sunucuda oturum açtığınızda oturumu kapatabilirsiniz. Sunucuda oturumu kapattığınızda, oluşturulan tüm görünüm kapattır ve kaydedilmemiş herhangi bir değişiklik varsa, kaydedebilmeniz için yeni bir pencere gösterilir.
- Change Password (Parolayı Değiştir)
 - Şu anda oturum açılmış olan hesabın parolasını değiştirir.
- User Account (Kullanıcı Hesabı)
 - Sunucuda oturum açabilen kullanıcı hesaplarını oluşturur, siler ve değiştirir. Oluşturulabilen iki tür hesap vardır: Administrator (Yönetici) ve User (Kullanıcı) hesapları.
 - Administrator (Yönetici): Tüm sunucu işlevleri için ayrıcalıklara sahiptir.
 - User (Kullanıcı): Sunucu seçenekleri ve kullanıcı hesabı özelliklerini değiştirme

dışındaki tüm sunucu işlevleri için ayrıcalıklara sahiptir.

Exit (Çıkış)

- Programdan çıkar. Kaydedilmemiş değişiklikler varsa, kaydedebilmeniz için yeni bir pencere gösterilir.

***** Tool (Araç) Menüsü



Undo / Redo (Geri Al / Yeniden Yap)

- Önceden gerçekleştirilen komutu iptal eder veya iptal edilen komutu yeniden gerçekleştirir. Option (Seçenek) menüsünü kullanarak geri alabileceğiniz maksimum komut sayısını değiştirebilirsiniz.

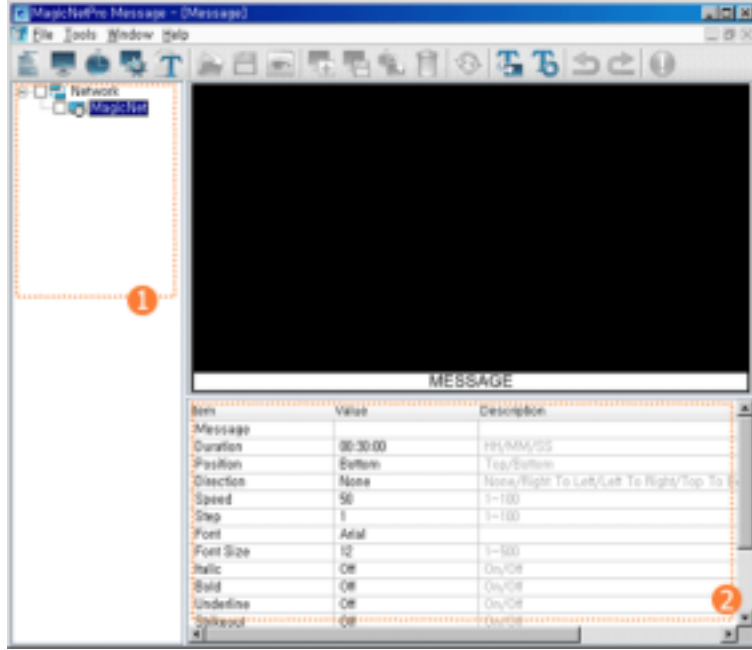
Send / Stop (Gönder / Durdur)

- Düzenlenen mesaj verilerini ağaç görünümünde kontrol eder ve seçilen monitöre gönderir (ya da durdurur).

Seçenek

- Sunucu ayarlarını değiştirir. Daha fazla için Option (Seçenek) sekmesine bakın.

***** Message (Mesaj)



1 Tree View (Ağaç Görünümü)

2 List View (Liste Görünümü)

Tree View (Ağaç Görünümü)

Her monitör ya da grup yanındaki onay kutusunu işaretleyerek mesajın gönderileceği monitörleri seçebilirsiniz.

List View (Liste Görünümü)

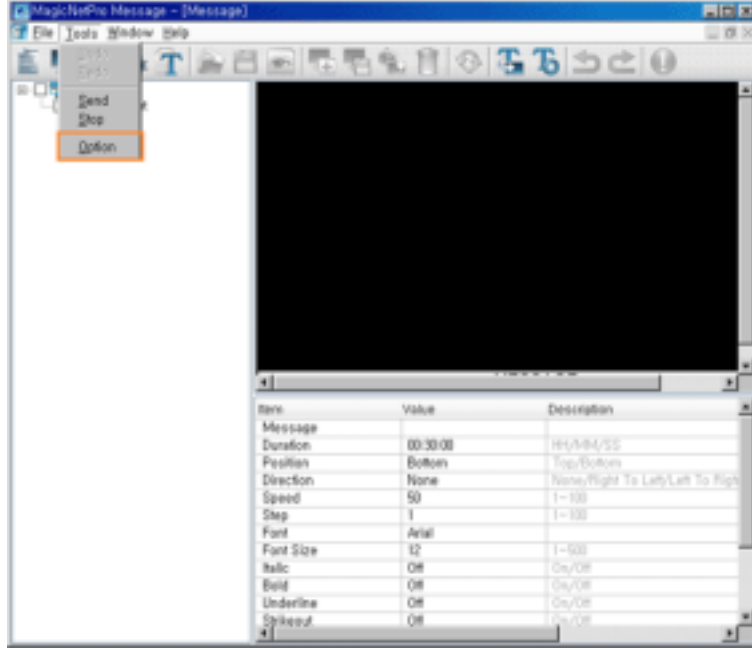
Çift tıklatarak ya da oluşturulan düğmeyi tıklararak monitörlere gönderilecek ayrıntılı mesaj işlevlerini değiştirir.

- Message (Mesaj): Monitörde gösterilecek mesajı ayarlar.
 - + Ayar mesajı önizleme penceresine uygulanmaz.
- Duration (Süre): Monitörde gösterilecek mesaj zamanını dakika olarak seçer.
- Position (Konum) : Monitörde gösterilecek mesaj konumunu seçer. (Top (Üst) / Bottom (Alt))
- Direction (Yön): Monitörde mesaj akış yönünü ayarlar. (None (Yok) / Right to Left (Sağdan Sola) / Left to Right (Soldan Sağa) / Top to Bottom (Üstten Alta) / Bottom to Top Text (Alttan Üste Metin))
- Speed (Hız): Monitörde mesaj akış hızını ayarlar.
- Step (Adım): Monitörde mesaj akış aralığını ayarlar.
- Font (Yazı Tipi), Font Size (Yazı Tipi Boyutu), Italic (İtalik), Bold (Kalın), Underline (Altı Çizili), Strikeout (Karakterler Arası Çizgili), Font Color (Yazı Tipi Rengi): Monitörde gösterilecek mesaj yazı tipi biçimini ayarlar.
 - + Yazı tipi türü sunucunun çalıştığı bilgisayar yazı tipini gösterir. Yazı tipinin gösterilebilmesi için aynı yazı tipi monitöre yüklenmelidir.
- Align Horizontal (Yatay Hizala): Monitörde gösterilecek mesaj metnini hizalar.
- Background Color (Arka Plan Rengi): Monitörde gösterilecek mesaj arka plan rengini seçer.
- Transparency (Saydamlık): Monitörde gösterilecek olan mesaj için kullanılacak saydamlık derecesini seçer. (On (Açık) / Off (Kapalı))

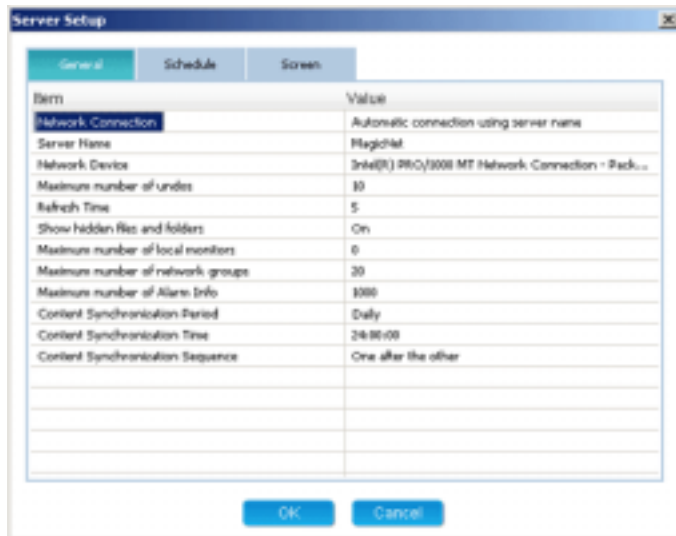


Seenek

Option (Seenek)



General (Genel)

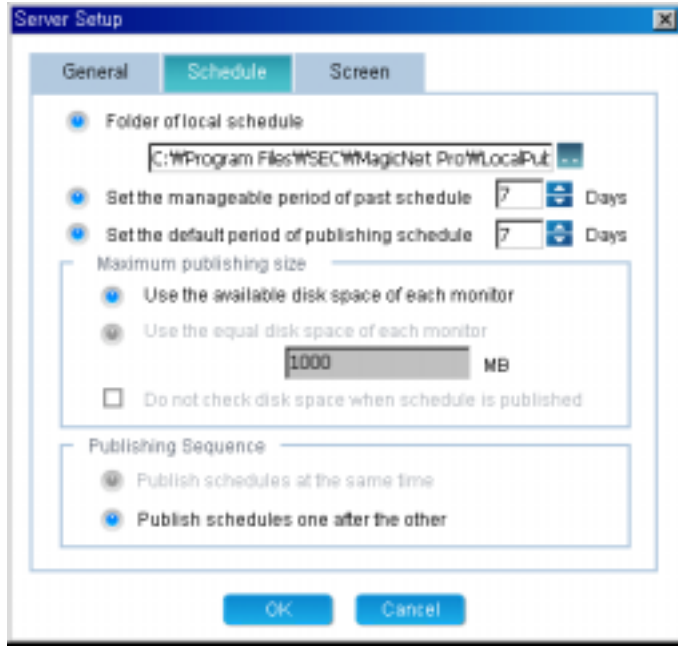


 Network Connection (Ağ Baęlantısı): Sunucu ve monitör arasındaki baęlantı yöntemini seçer. Yalnızca aynı baęlantı yöntemi kullanılırsa sunucu ve monitör birbirine baęlanabilir.

- Otomatik connection (Otomatik baęlantı): Monitör aynı ağ üzerindeki sunucuya otomatik olarak baęlanır.
- Direct connection (Doęrudan baęlantı): Monitör belirli IP adresiyle sunucuya doęrudan baęlanır.

- + Sunucu ve monitör farklı bir özel ağdaysa, birbirlerine bağlanamazlar. Ancak, sunucu kamuya açık bir IP adresine sahipse, özel IP adresli bir monitör doğrudan bağlantı yöntemiyle bağlanabilir.
- Server Name (Sunucu Adı): Sunucu adını değiştirir.
- + Yalnızca sunucu adları aynıysa sunucu ve monitör birbirine bağlanabilir.
- Network Device (Ağ Aygıtı): Sunucuda kullanılan LAN kartını seçer.
- + PC'de birden fazla kullanılabilir LAN kartı varsa, sunucu ilk defa başlatıldığında LAN kartını seçmenizi sağlayan bir pencere kullanılır.
- Maximum number of undos (Maksimum geri alma sayısı): İptal edebileceğiniz maksimum önceki işlem sayısını seçer.
- Refresh Time (Yenilenme Süresi): Sunucunun Remote Management'ta (Uzaktan Yönetim) güncelleme için monitör verilerini alma sıklığını ayarlar. 0 olarak ayarlandığında, sunucu monitör verilerini otomatik olarak güncellemez ve monitör verilerini güncellemek için araç çubuğunda ya da menüde Refresh (Yenile) öğesini tıklamalısınız.
- Show hidden files and folders (Gizli dosya ve klasörleri göster): Kütüphanede sunucu bilgisayarındaki gizli öznitelikli dosyaları gösterir.
- Maximum number of local monitors (Maksimum yerel monitör sayısı): Programı yerel olarak yayınlamak için oluşturulabilen maksimum sanal yerel monitör sayısını ayarlar.
- Maximum number of network groups (Maksimum ağ grubu sayısı): Ağ monitörlerini yönetmek için oluşturulabilen maksimum ağ grubu sayısını ayarlar.
- Maximum number of Alarm Infos: Kullanıcıyı istemci hatalarına karşı uyarı kaydedilebilir uyarı mesajlarının sayısını belirleyin. Belirlenen sayıdan fazla hata oluşursa, daha eski mesajlar silinir.
- Content Synchronization Period: İçerik sunucusunun eşleştirme zaman aralığını ayarlar.
- Content Synchronization Time: İçerik sunucusunu eşleştirme zamanını ayarlar. Ancak, eşleştirme istemcide ayarlanan zamanda gerçekleştirilir.
- Content Synchronization Sequence: İçerik eşleştirme sırasını ayarlar.

Program



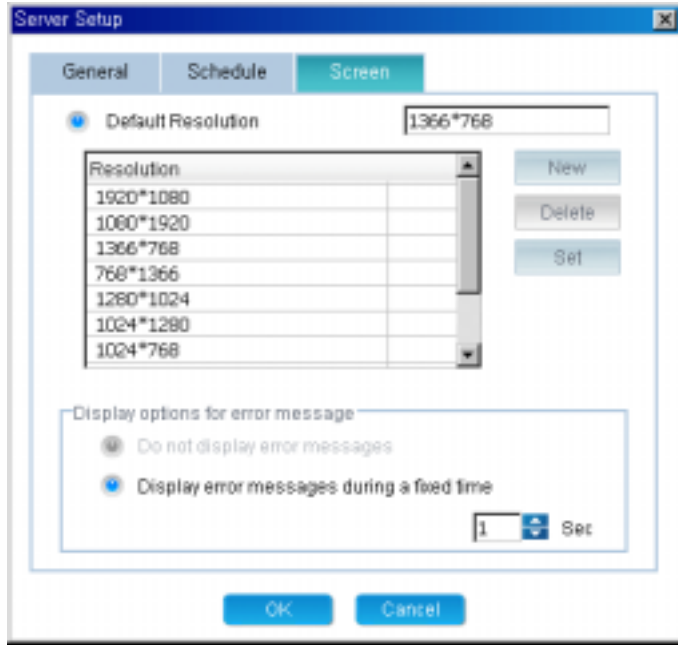
- Yerel program klasörü: Sanal yerel monitörle yerel programların oluşturulduğu dizini ayarlar. Varsayılan değer, sunucunun yüklendiği klasördür.
- Set the manageable period of past schedules (Geçmiş programların yönetilebilir periyodunu ayarla): Kaydedebileceğiniz, saklayabileceğiniz ve içe alabileceğiniz ekranlar için program periyodunu ayarlar. 0 olarak ayarlandığında, ekranları şimdiki zamandan önce kaydedemez, saklayamaz ya da içe aktaramazsınız.
- Set the default period of the publishing schedule (Varsayılan yayın programı periyodunu ayarla): Program için varsayılan yayın periyodunu ayarlar.
- Maximum publishing size (Maksimum yayın boyutu): Programı yayınlamak için monitörde boş alanla ilgili seçeneği ayarlar.
- Use the available disk space of each monitor (Her monitör için kullanılabilir disk alanını kullan): Monitörün maksimum boş disk alanı boyutunu ayarlar.

- Use the equal disk space of each monitor (Her monitör için eşit disk alanını kullan): Düzenleme kutusuna girilen değerin boyutunu ayarlar.
- Do not check disk space when schedule is published (Program yayınlandığında disk alanını kontrol etme): Yayınlanacak programların toplam boyutu monitörün boş disk alanından büyük olsa bile yayın devam eder.

■ Publishing sequence (Yayın sırası): Yayın birden fazla monitör için gerçekleştirildiğinde sıralamayı belirler.

- Publish schedules at the same time (Programları aynı zamanda yayınla): Programları birden fazla monitöre aynı anda yayınlar.
- Publish schedules one after the other (Programları art arda yayınla): Programları birden fazla monitöre tek tek yayınlar.

Ekran



■ Default Resolution (Varsayılan Çözünürlük): Yeni oluşturulan ekran için varsayılan çözünürlük ekler, siler ve ayarlar.

- New (Yeni): Ekranda kullanılabilecek yeni bir çözünürlük ekler. Ekranın arka plan çözünürlük listesine eklenir.
- Delete (Sil): Oluşturulan çözünürlüğü siler. Ekranın arka plan çözünürlük listesinden çıkarılır.
- Set (Ayarla): Seçilen çözünürlüğü varsayılan çözünürlük olarak ayarlar.

■ Display options for error messages (Hata mesajı seçeneklerini göster): Ekran önizlemesinde oluşabilecek hataların seçeneklerini ayarlar.

- Do not display error messages (Hata mesajlarını gösterme): Hata oluştuğunda, bir sonraki önizleme işlemi hata mesajı gösterilmeden devam eder.
- Display error messages during a fixed time (Hata mesajlarını belirli bir süre göster): Hata oluştuğunda, hata mesajı belirli bir zaman periyodunda gösterilir ve ardından otomatik olarak gizlenir.



Client Functions (İstemci İşlevleri)

 Program içerik sunucusunun çalıştığı başka PC'de çalıştırılır.



- Version: İçerik Sunucusunun sürümü.
- MAC ID: Content server'ın kurulu olduğu PC'deki network device'in MAC address'i. MagicNet Sunucusu içerik sunucusu olarak kaydedilip kaydedilmediğini kontrol ettiğinde kullanılır.
- Name: MagicNet Sunucusu tarafından yapılandırılan içerik sunucusu adı.

Connection

- Server IP: Bağlanmak istediğiniz MagicNet Sunucusu IP adresini girin. Connect düğmesini tıklayın. İstemci belirtilen Server IP adresindeki MagicNet Sunucusuna bağlanmaya çalışır. MagicNet Sunucusu bağlantıyı kabul ederse, istemci sunucuya başarılı bir şekilde bağlanır.
- Status: MagicNet Sunucusu bağlantı durumunu gösterir.
- Network: Ağ kullanımını gösterir.

MagicNet İstemci Yapılandırmaları



- 1 About** Sürümü gösterir.
- 2 EWF** Sürücü ayarlarını gösterir ya da değiştirir.
- 3 Password** Parolayı yönetir.

4 Setup

5 Rotation Ekranı belirlenen seçenekle döndürür.

6 Program Programı çalıştırır ya da programdan çıkar.

7 Exit mnMain'den çıkar. mnMain'den çıkarsanız, MagicNet X ve Programlama programından da (Çıkış) birlikte çıkılır.

.....

EWf: Sürücü ayarlarını gösterir ve değiştirir



1 EWF State

- Current state: Geçerli EWF durumunu gösterir.
- Boot command: Sonraki açılışta uygulanacak EWF durumunu gösterir.

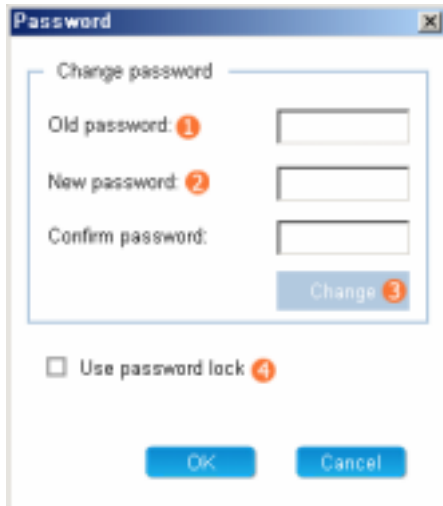
2 EWF command

- Disable and restart: EWF'yi devre dışı bırakır ve yeniden başlatır. EWF durumu gerçekte sonraki açılışta devre dışı bırakılır.
- Enable and restart: EWF'yi etkinleştirir ve yeniden başlatır. EWF durumu gerçekte sonraki açılışta etkinleştirilir.
- Commit: Enable (Etkinlik) durumundaki değişiklikleri kaydeder.

.....

Password: Mevcut MagicNet X passwords'leri yönetir.

Setup (Kurulum) ekranına girmeden önce parolayı doğrular. Use Password lock onay kutusu işaretliyse, MagicNet X ayar menüsüne girdiğinizde parolanızı yeniden doğrulamanız gerekir.



1 Old password

- Mevcut parolayı girin.

2 New password

- Yeni parolayı girin.
- 4 Change
 - Parolayı değiştirin.
- 4 Use password lock
 - Setup (Kurulum) ekranına girmeden önce parolanızı doğrular.

Setup

Connection Sekmesi

- 1 Schedule server
 - Server Connection Settings (Sunucu Bağlantısı Ayarları)
 - İstemci otomatik olarak sunucuya bağlanır.
 - Bağlantı ayrıldığında, istemci otomatik olarak başka bir sunucuya bağlanır.
 - İstemci el ile sunucuya bağlanır. (Sunucunun IP adresini girin).
- 2 Content server
 - İki (2) içerik sunucusuna kadar yapılandırılabilir.
 - Sunucunun IP adresini girin.
- 4 Name
 - Setting Name (Ayar Adı)
 - The ID of the server to connect to (Bağlanılacak sunucunun kimliği)
 - Client ID (İstemci kimliği)

1 Schedule server

- Otomatik connection using server name (Sunucu adıyla otomatik bağlantı)
 - : Program sunucusu ve istemci aynı alt ağdaysa, istemci sunuculara adlarıyla bağlanır.
- Reconnecting another server when disconnected (Bağlantı kesildiğinde başka bir sunucuya yeniden bağlan)
 - : Bağlantı kesilirse, istemci otomatik olarak aynı alt ağdaki başka bir sunucuya bağlanır.
- Direct connection using IP address (IP adresiyle doğrudan bağlantı)
 - : İstemci program sunucusuna girilen IP adresiyle bağlanır.
 - : İstemci, aynı ağda olmasalar bile program sunucusuna bağlanabilir. Ancak, sunucunun özel ağda özel bir IP adresi varsa, istemci bağlanamaz. Onun için, program sunucusu ağa kamuya açık IP adresiyle yüklenmelidir.

2 Content server

- Connect content servers (İçerik sunucularına bağlan)
 - : Aynı program ve içerik sunucuları kullanmak istediğinizde bu seçeneği belirleyin.
 - : Bu seçeneği belirlerseniz, tüm içerik sunucuları belirli içerik sunucusundan indirilir ya da

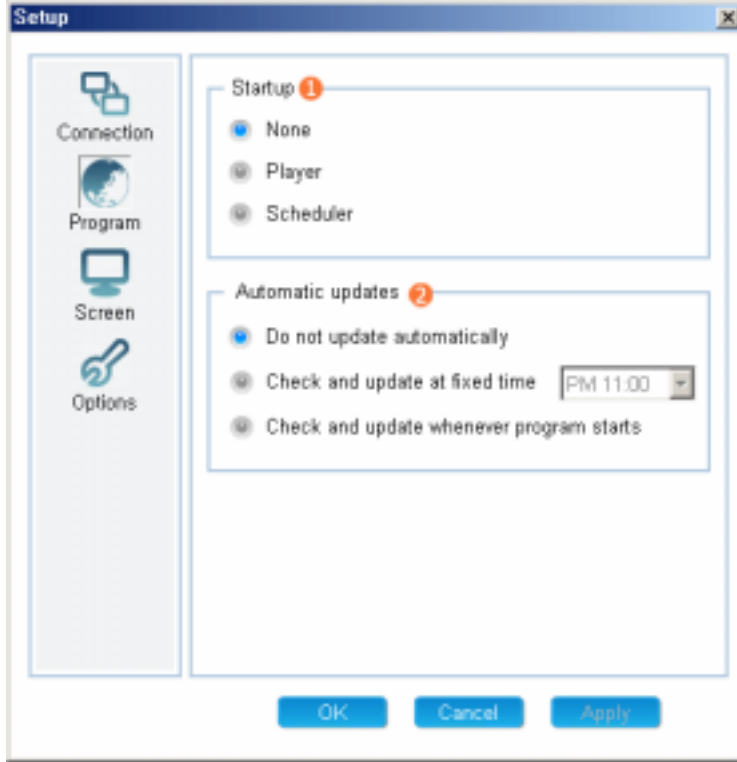
aktarılır ve program sunucusu yalnızca program ve uzaktan denetim işlevi gerçekleştirir.

- Preferred IP (Tercih Edilen IP)
: Birincil içerik sunucusu olarak çalışan bilgisayarın IP adresini girin.
- Arternate IP (Diğer IP)
: Birincil içerik sunucusuna bağlanılmadığında çalışan bilgisayarın IP adresini girin.

3 Name

- Server (Sunucu)
: İstemcinin bağlandığı program sunucusunun adını girin.
- Client (İstemci)
: Program sunucusuna bağlanacak monitör adını ayarlar.

■ Program Sekmesi



1 Startup

- İstemci başlatıldığında uygulanacak programı seçin.

2 Otomatik updates

- Otomatik güncelleştirmelerin nasıl uygulanacağını seçin.

.....

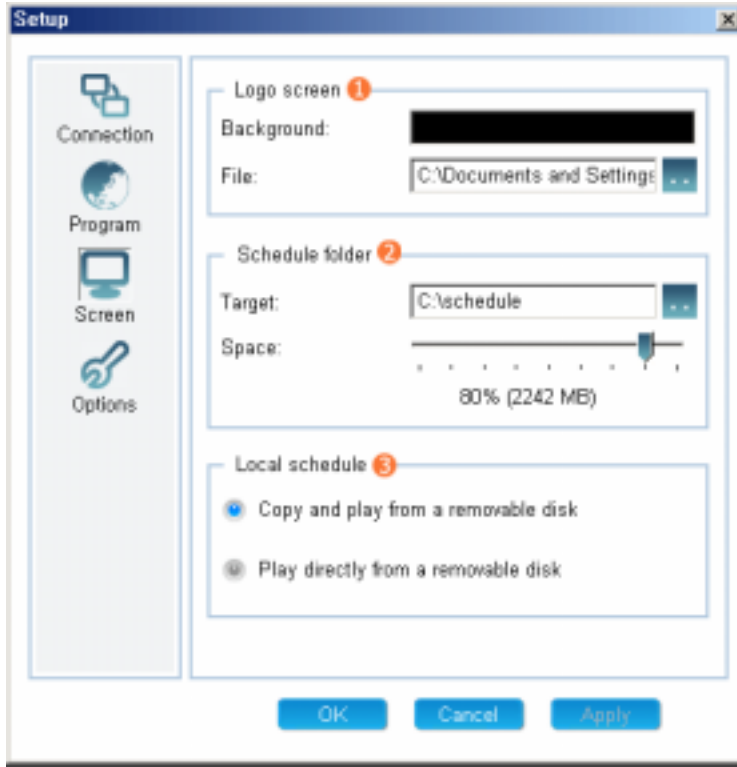
1 Startup

- İstemci başlatıldığında uygulanacak programı ayarlar.
- İki programdan birini seçebilir ya da ikisini de seçmeyebilirsiniz.
- Player: Uzaktan denetimle çalıştırılabilen ve sunucuda bulunan içeriği alıp oynatabilen media player programı çalışır (MagicNet X)
- Bilgileri gösteren program çalışır. Bu program, belirli bir zamanda sunucuda oluşturulan ekranı gösterebilir ve uzaktan denetlenebilir.

2 Otomatik update

- İstemci programı otomatik olarak güncelleştirme seçeneğini ayarlar.
- Do not update Otomatikally (Otomatik olarak güncelleştirme): Güncelleştirme otomatik olarak uygulanmaz.
- Check and update at fixed time (Belirli bir zamanda kontrol et ve güncelleştir): Her gün belirli bir zamanda güncelleştirme sürümünü kontrol eder ve gerekirse istemciyi güncelleştirir.
- Check and update whenever the program starts (Program başlatıldığında kontrol et ve güncelleştir): Program başlatıldığında güncelleştirme sürümünü kontrol eder ve gerekirse istemciyi güncelleştirir.

■ Screen Sekmesi



- 1 Logo screen: Signage Scheduler (İşaret Programlama) programı ana ekranı.
- Background (Arka Plan): Arka plan rengini ayarlar.
 - File (Dosya): Logo ekranını ayarlar. (Flash, fotoğraf ve film dosyası ayarlanabilir.)
- 2 Schedule folder: Program dosyasının konumunu ayarlar.
- Target (Hedef): Ekran tasarım dosyası ve içerik dosyası konumunu ayarlar.
 - Space (Alan): İndirilecek dosya boyutu sınırını ayarlar.
- 3 Local Schedule: Yerel program seçeneklerini ayarlar.
- Copy and play from a removable disk: Program dosyasını USB aygıtından FDM'e kopyalar ve ardından çalıştırır.
 - Play directly from a removable disk: Program dosyasını doğrudan USB aygıtından çalıştırır.

.....

1 Logo screen

- Programlayıcının açılış ekranını veya programlar arasında gösterilecek ekranı ayarlar.
 - Background (Arka Plan): Tüm ekranın arka planını ayarlar.
 - File (Dosya): Arka planda gösterilecek logo ekranını ayarlar. (Flash, fotoğraf veya film dosyası ayarlanabilir.)

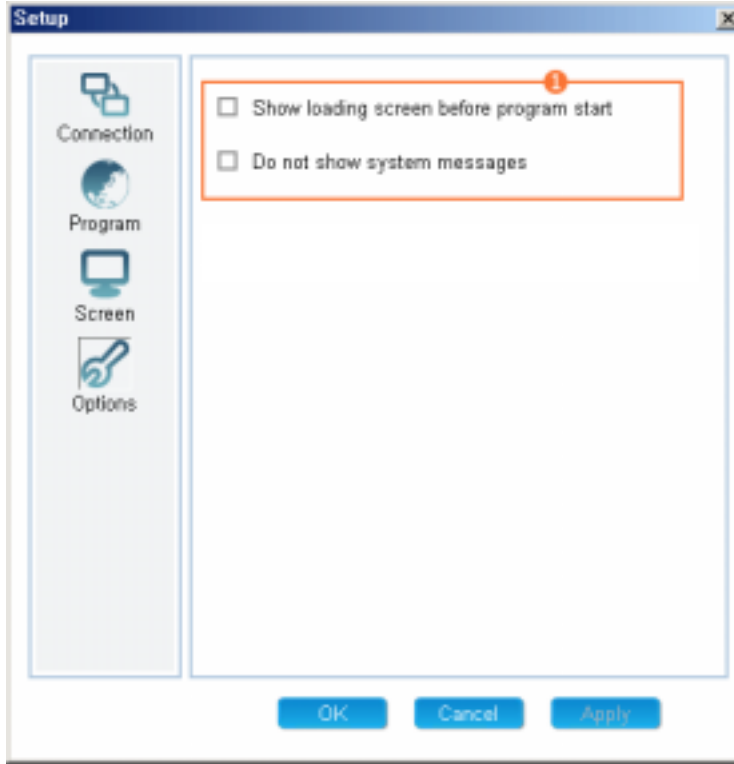
2 Schedule folder

- Programlanacak içeriğin indirilip yönetildiği dizini ayarlar ve disk boyutunu yönetir.
 - Target (Hedef): Hedef dizinini ayarlar.
(C: sürücüsü sistem için kullanıldığından, D: sürücüsü veya çıkarılabilir disk üzerinde dizini ayarlamalısınız.)
 - Space (Alan): Program için kullanılan disk boyutu sınırını ayarlar. %10 ile %90 arasında kullanılabilir boş alan ayarlanabilir.

3 Local schedule

- Ağ yerine USB aygıtı kullanarak program gerçekleştirdiğinizde gerekli seçenekleri ayarlar.
 - Copy and Play from a removable disk (Çıkarılabilir diskten Kopyala ve Oynat)
: USB aygıtında bulunan programı program klasörüne kopyalar ve ardından kopyalanan programı oynatır. Kopyalamadan sonra USB aygıtını çıkarabilirsiniz.
 - Play directly from a removable disk (Doğrudan çıkarılabilir diskten oynat)
: USB aygıtında bulunan programı doğrudan oynatır. USB aygıtını çıkarırsanız, program kalır.

Options Sekmesi



1 Diğer Seçenekler

- Show loading screen before program start: Bilgisayarınız ana program başlamadan önceki zamanda açıldıktan sonra yükleme ekranını gösterir.
- Do not show system message: Windows tarafından oluşturulan sistem mesajlarını göstermez.

.....



Sorun Giderme

? Monitör sunucuya bağlanmadığında



- Sunucu ve monitör ağ ortamının normal olup olmadığını kontrol edin. (Ağ kablosu bağlantıları, IP adresi ayarları, vb. kontrol edin)
- Sunucunun çalıştığı PC'de birden fazla ağ kartı varsa doğru ağ kartı seçili olup olmadığını kontrol edin. (Server Option (Sunucu Seçeneği) penceresinde Network Device (A-ğ Aygıtı) ögesini kullanın.)
- Sunucu ve monitör tarafından kullanılan sunucu adlarının aynı olup olmadığını kontrol edin.
- Sunucu ve monitör tarafından kullanılan bağlantı yöntemlerinin aynı olup olmadığını kontrol edin. (Sunucu adıyla otomatik bağlantı / IP adresiyle doğrudan bağlantı)
- Bağlantı yöntemi Sunucu adıyla otomatik bağlantı olarak ayarlandıysa, sunucu ve monitörün aynı alt ağda olup olmadığını kontrol edin.
- Bağlantı yöntemi IP adresiyle doğrudan bağlantı olarak ayarlanırsa, monitördeki sunucu ayarı IP adresinin doğru olup olmadığını kontrol edin. Sunucu ve monitör farklı ağlardaysa, sunucu IP adresi kamuya açık bir IP adres olmalıdır.
- PC'nin Windows Güvenlik Duvarı nedeniyle sunucunun monitöre erişimini engelleyip engellemediğini kontrol edin.

? Monitör adının yanındaki simge amber renginde olduğunda ve 'normal olarak bağlandı' anlamındaki mavi renkte olmadığında



Bu durum, ağ bağlantısının normal, ancak sunucu ve monitör arasındaki bağlantının anormal olduğunda ortaya çıkar. Bu durum ayrıca, monitör farklı bir sunucuya bağlandığında ya da ağ durumu anormal olduğunda da ortaya çıkabilir. Monitör bağlantılarını ve ağ durumunu kontrol edin.

? Yayın başarıyla gerçekleştirilmediğinde



- Yayınlamak istediğiniz monitörün yanındaki onay kutusunun seçili olup olmadığını kontrol edin.
- Yayınlamak istediğiniz monitörün sunucuya bağlı olup olmadığını kontrol edin.
- Yayınlamak istediğiniz monitörün Operating Mode'unun (Çalıştırma Modu) Scheduler (Programlayıcı) olarak ayarlanıp ayarlanmadığını kontrol edin.
- Monitörün yeterli boş disk alanına sahip olup olmadığını kontrol edin.
- Yayın zamanı içinde ekranın var olup olmadığını kontrol edin.

? Publishing Status'da (Yayın Durumu) %100 gösterilmediği halde yayın tamamlandığında.



- Publishing Status'da (Yayın Durumu) gösterilen yüzde, monitörün gerçekte indirdiği içerik boyutunun ekranda indirilmek üzere ayarlanan tüm içerik toplam boyutuna oranıdır. %100 gösterilmezse, monitörün içerik dosyalarını indirmekte başarısız olduğu anlamına gelir. Sonuçları görüntülemek için, monitörün Result (Sonuç) hücrelerini çift tıklayın ya da tıklattığında gösterilen düğmeleri kullanın. Monitörün indirmekte başarısız olduğu dosyanın gerçekte sunucu ya da içerik sunucusundan bulunup bulunmadığını ve doğru olup olmadığını kontrol edin.
- Sunucu başlatıldığında aynı anda çalıştırılan StreamServer.exe programının normal olarak çalışıp çalışmadığını kontrol edin. (StreamServer.exe programının tepsi simgesini görüntüleyerek veya Görev Yöneticisi İşlemler sekmesinde görüntü adını arayarak çalışıp çalışmadığını kontrol edin.) Çalışmıyorsa, sunucuyu yeniden çalıştırın veya sunucunun yürütülebilir dosyalarıyla klasörde StreamServer.exe programını yeniden çalıştırın.

? Program normal olarak uygulanmadığında



- Programın başarılı biçimde yayınlanıp yayınlanmadığını kontrol edin.
- Sunucu ve monitör sistem zamanlarının aynı olup olmadığını kontrol edin.

? Parola / Oturum Açma



MagicNet Pro'yu yüklerken girdiğiniz parola varsayılan olarak Administrator (Yönetici) hesabının parolası olur.



Parolayı unutursanız, programı kaldırıp yeniden yükleyin.



Monitör güncelleştirme işlevi çalışmadığında



Monitör sürümünü kontrol edin. Son sürümse, güncelleştirme yapılmaz.



Film dosyası kütüphaneye kaydedilmediğinde



Sunucunun monitöre kaydetmek istediği film dosyası için doğru codec'in yüklü olup olmadığını kontrol edin. PC'de aynı tür codec birden fazla yüklüyse veya eksik codec yüklüyse, soruna neden olabilir.



Ekranda düzenlenen bir alanda önizleme yapılamadığı ya da önizleme işlevi çalışmadığında



- Önizleme yapmak istediğiniz dosyanın bozuk olup olmadığını ve gerçekten mevcut olup olmadığını kontrol edin.
- Ofis dosyası ya da kaynağı önizleme yapamazsınız.



Programı Kaldırma

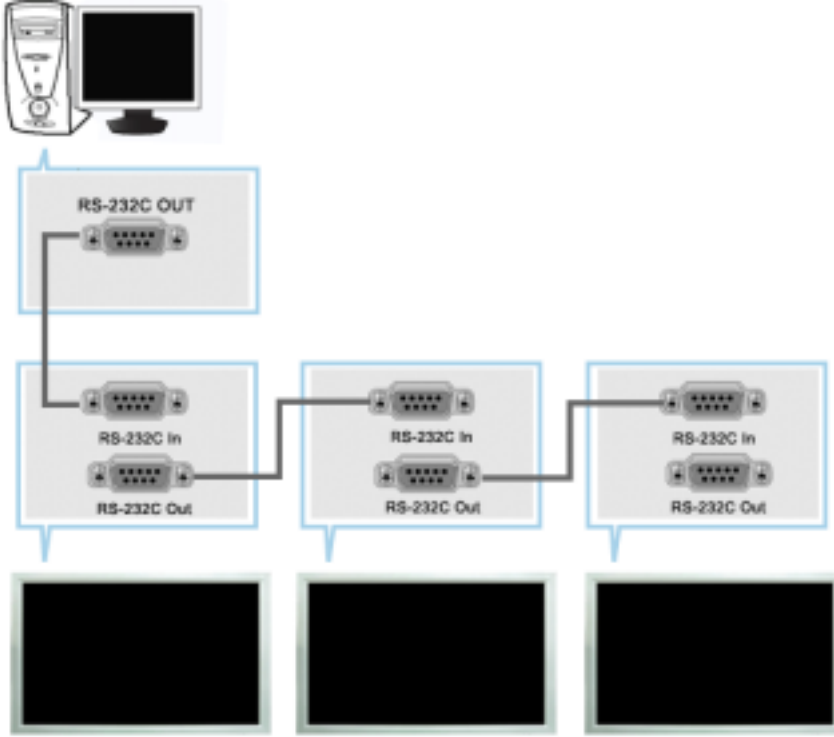
MagicNet Pro'yu Windows'da Add/Remove Programs (Program Ekle veya Kaldır) ya da program yüklenirken oluşturulan menüyü kullanarak kaldırabilirsiniz.

MagicNet Pro'yu kaldırmak için aşağıdaki adımları uygulayın.

1. **[Start]** (Başlat) öğesini tıklayın ve ardından **[Settings]** (Ayarlar) üzerine gelip **[Control Panel]** (Denetim Masası) öğesini tıklayın.
2. Windows XP için, **[Start]** (Başlat) öğesini ve ardından **[Control Panel]** (Denetim Masası) öğesini tıklayın.
3. Control Panel'deki (Denetim Masası) **[Add/Remove Programs]** (Program Ekle veya Kaldır) simgesini tıklayın.
4. **MagicNet Pro**'yu tıklayın. Gerekirse, buluncaya kadar **[Add/Remove Programs]** (Program Ekle veya Kaldır) penceresini aşağıya kaydırın.
5. **[Change/Remove]** (Değiştir/Kaldır) öğesini tıklayın.
6. **MagicNet Pro**'yu kaldırmak için "Yes" (Evet) düğmesini tıklayın.
7. Programın başarıyla kaldırıldığını gösteren mesaj görülünceye kadar bekleyin.

Multiple Display Control *MDC System*

Giriş

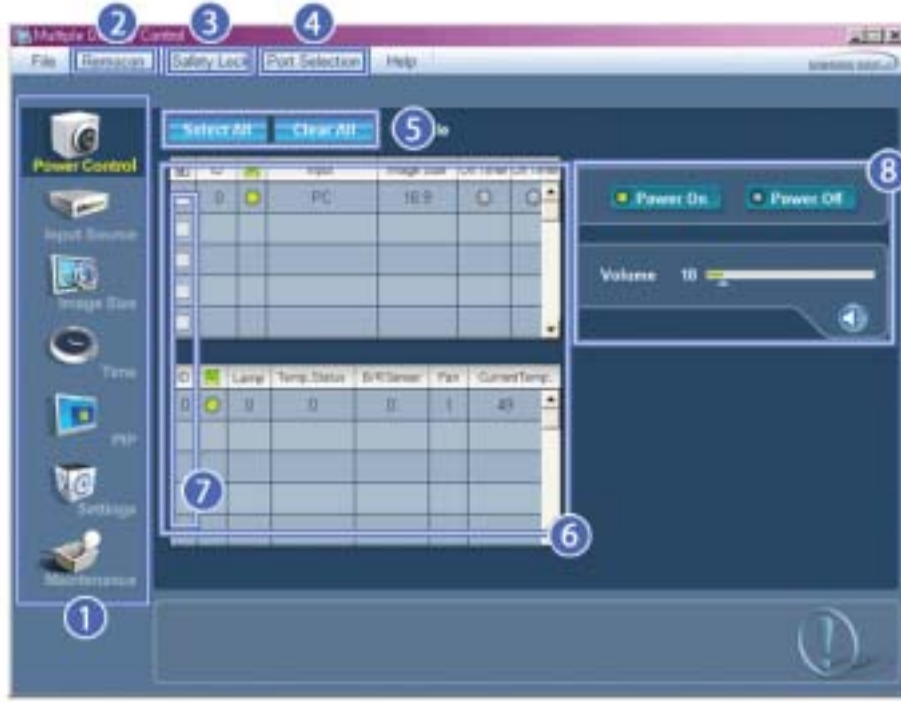


Çoklu Ekran Kontrolü (MDC), çeşitli ekranların kolayca ve aynı anda bir bilgisayar üzerinde çalıştırılmasını sağlayan bir uygulamadır. Bilgisayar ve ekran arasındaki iletişim için bir seri iletişim standardı olan RS-232C kullanılır. Bu nedenle bilgisayarın seri bağlantı noktası ile ekranın seri bağlantı noktası arasına bir seri kablo takılmalıdır.

Başlangıç - Ana Ekran

Programı başlatmak için Start > Program > Samsung > MDC System ögesini seçin.

Seçilen setin ses yüksekliğini kaydırmalı kontrolde görmek için bir set seçin.

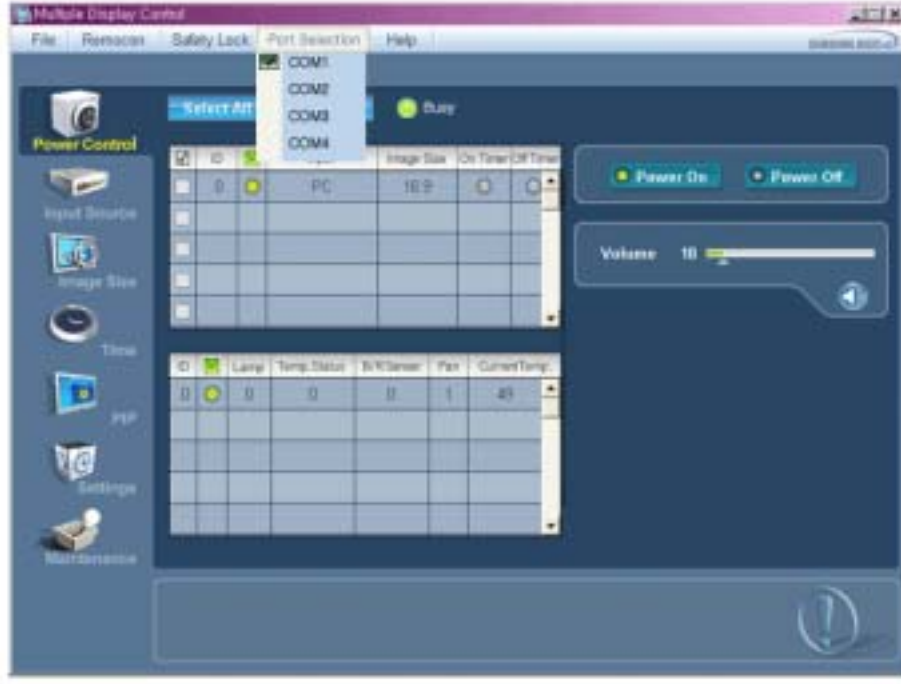


- | | |
|------------------|--------------------|
| 1 Ana Simgeler | 5 Seçme Düğmesi |
| 2 Remocon | 6 Bilgi Tablosu |
| 3 Safety Lock | 7 Ekran Seçimi |
| 4 Port Selection | 8 Kontrol Araçları |

- Herbir ekrana geçmek için ana simgeleri kullanın.
- Ekran biriminin uzaktan kumanda sinyal alım işlevini etkinleştirmenizi ya da devre dışı bırakmanızı sağlar.
- Kilitleme İşlevini ayarlar.
Lock function'ı (Kilitleme işlevi) ayarlarken yalnızca uzaktan kumanda ve set üzerindeki güç ve kilitleme düğmelerini kullanabilirsiniz.
- PC Seri Bağlantı noktası ayarları değişebilir. Orijinal değer COM1'dir.
- Tüm ekranları seçmek ya da seçimleri kaldırmak için Select all (Tümünü seç) ya da Clear (Temizle) düğmelerini tıklayın.
- Seçilen ekranla ilgili kısa bilgiler görmek için Tabloyu kullanın.
- Ekran Seçimi kısmından bir ekran seçin.
- Ekranları kontrol etmek için Kontrol Araçlarını kullanın.

<Not> Uzaktan kumanda Etkinleştirme/Kapatma işlevi, aygıt açık ya da kapalı haldeyken çalışır ve bu durum, MDC'ye bağlı tüm ekranlar için geçerlidir. Ancak MDC kapalıyken durum ne olursa olsun, MDC kapandığında tüm ekranların uzaktan kumanda sinyali alım işlevi Etkin hale getirilir.

Port Selection

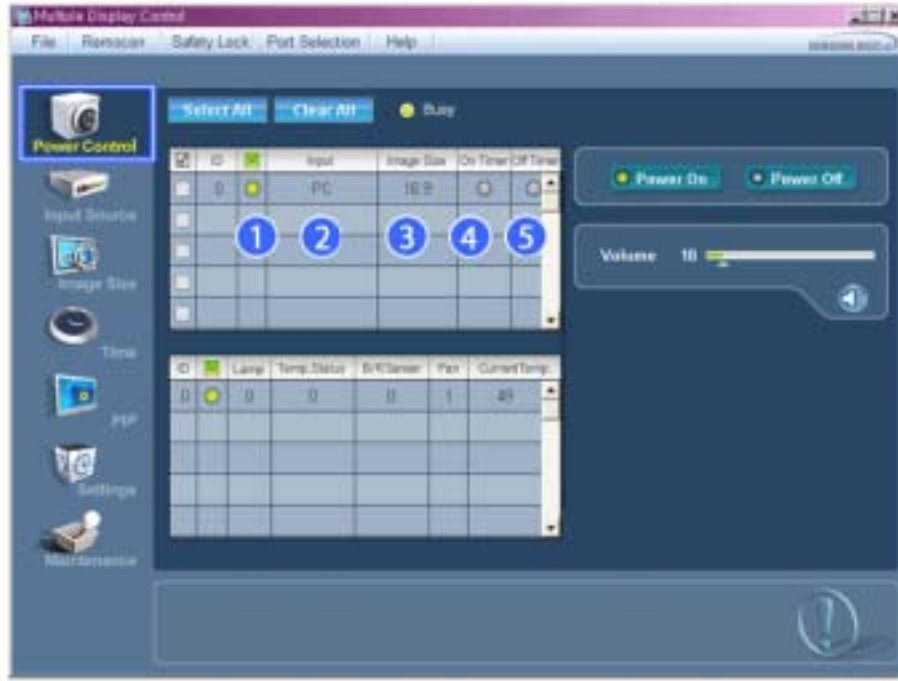


1. Çoklu Ekran Kontrolü ilk olarak COM1'e ayarlanmıştır.
2. COM1 dışında herhangi bir bağlantı noktası kullanıldığında, Port Selection (Bağlantı Noktası Seçimi) menüsünden COM1-COM4 arası portlar seçilebilir.
3. Seri kablo kullanılarak monitöre bağlanan tam bağlantı noktası adı seçilmezse, iletişim sağlanamayacaktır.
4. Seçilen bağlantı noktası programa kaydedilir ve bir sonraki programda da kullanılır.



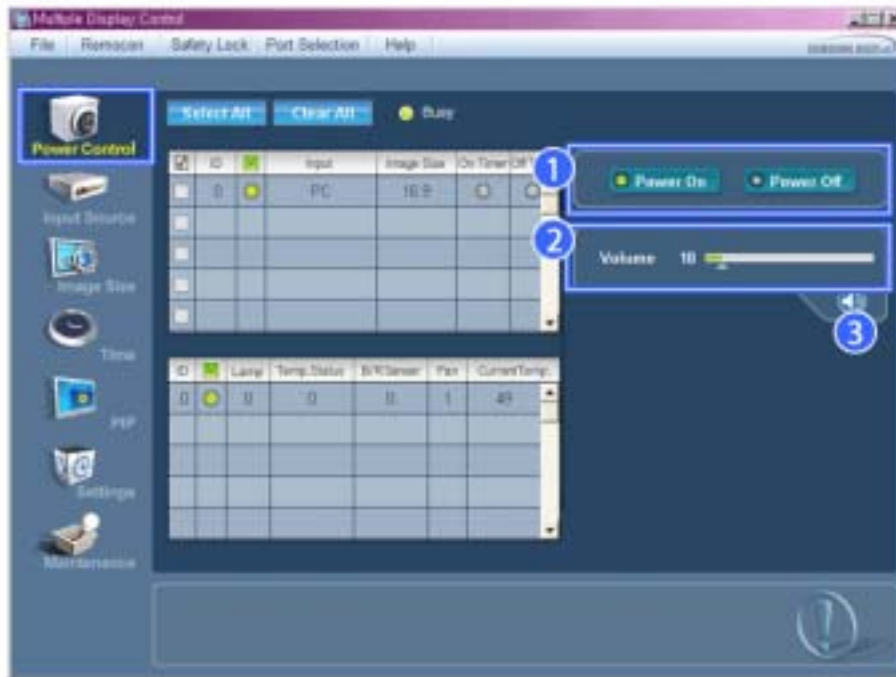
Power Control

1. Ana simgelerden Power Control'u (Güç Kontrolü) tıklattığınızda Power Control (Güç Kontrolü) ekranı açılır.



* Bilgi Tablosu, Güç Kontrolü için gerekli bazı temel bilgileri gösterir.

- 1)  (Power Status(Güç Durumu))
 - 2) Input
 - 3) Image Size
 - 4) On Timer
 - 5) Off Timer
2. Kontrol etmek istediğiniz ekranı seçmek için Select All (Tümünü Seç) düğmesini ya da Check Box (Kutuyu İşaretle) düğmesini kullanın.



*  Power Control (Güç Kontrolü), seçilen ekranın işlevlerinden bazılarının kontrol edilmesine izin verir.

- 1) Power On/Off
 - Seçilen ekranı açar ya da kapatır.
- 2) Volume
 - Seçilen ekranın ses seviyesini kontrol eder.
 - Setlerde seçilen ekranın ses yüksekliği değerini alır ve kayar kontrolde gösterir.
 - (Seçimi iptal ederseniz ya da Select All (Tümünü Seç) seçerseniz ayar, varsayılan değeri olan 10'a geri döner)
- 3) Mute On/Off (Sessiz Aç/Kapat)
 - Seçilen ekranın Mute (Sessiz) işlevini etkinleştirir/kapatır.
 - Her seferinde bir set seçildiğinde, seçilen set için Mute (Sessiz) işlevi etkinken Mute (Sessiz) etkindir.
 - Ses seviyesini ayarladığınızda Mute (Sessiz) işlevi otomatik olarak devre dışı kalır.
 - (Seçimleri kaldırdığınızda ya da "Select All" (Tümünü Seç) seçtiğinizde ayarlar varsayılan değerlerine geri döner.)

* **Power Control (Güç Kontrolü) işlevi, tüm ekranlar için kullanılır.**

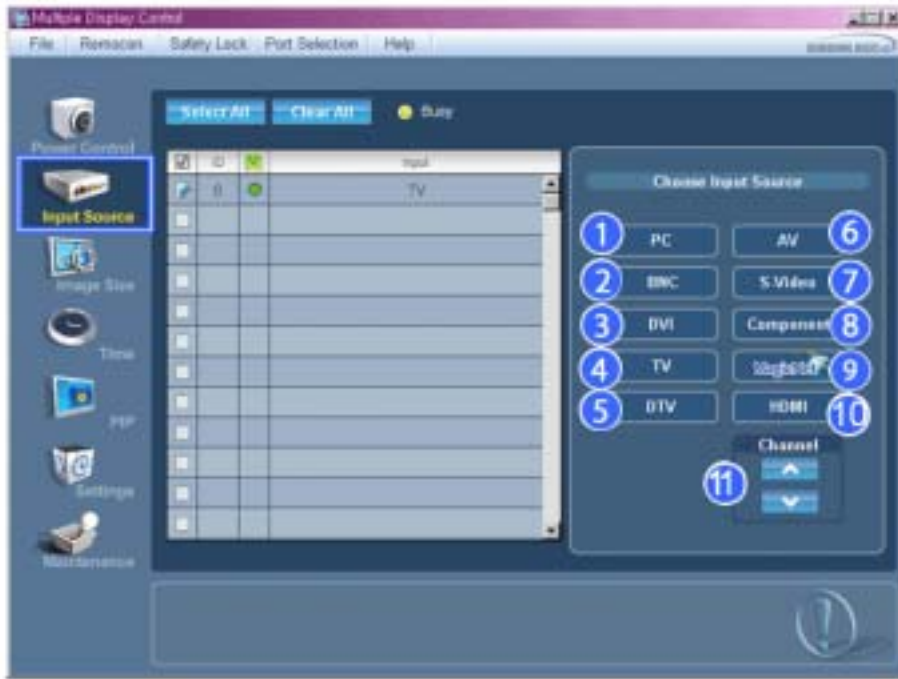
* **Volume (Ses) Kontrolü ve Mute (Sessiz) işlevleri yalnızca güç durumu ON (AÇIK) olan ekranlarda kullanılabilir.**



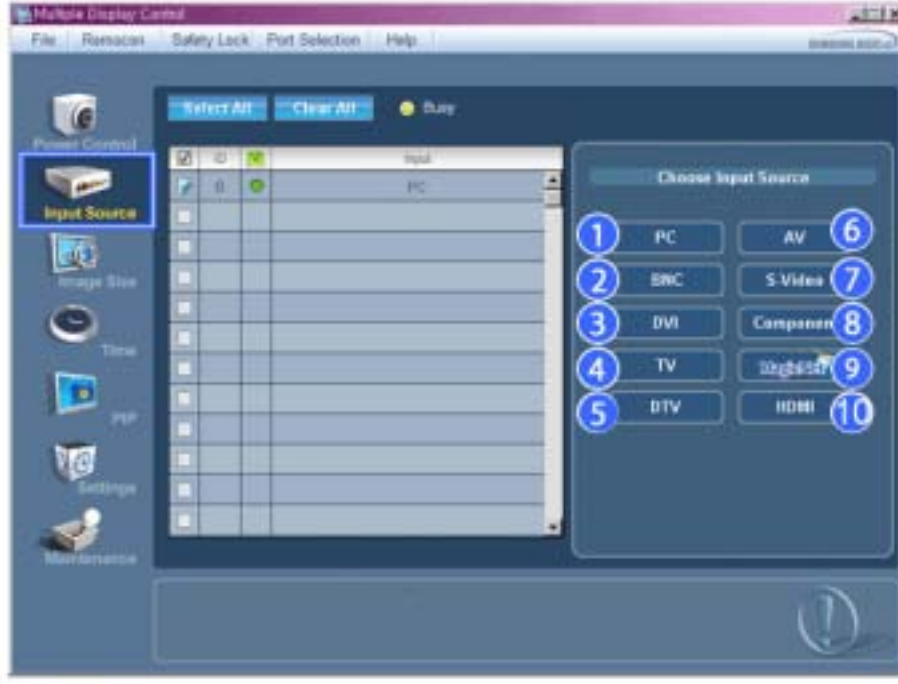
Input Source

1. Ana simgelerden Input Source (Giriş Kaynağı) tıklattığınızda Input Source (Güç Kaynağı) ekranı açılır. Kontrol etmek istediğiniz ekranı seçmek için Select All (Tümünü Seç) düğmesini ya da Check Box (Kutuyu İşaretle) düğmesini kullanın.

- TV Mode



- MagicNet Mode



✱ Bilgi Tablosu, Input Source (Giriş Kaynağı) Kontrolü için gerekli bazı temel bilgileri gösterir.

- 1) PC
- Seçilen ekranın Giriş Kaynağını PC'ye değiştirir.
- 2) BNC
- Seçilen ekranın Giriş Kaynağını BNC'ye değiştirir.
- 3) DVI
- Seçilen ekranın Giriş Kaynağını DVI'ye değiştirir.
- 4) TV
- Seçilen ekranın Giriş Kaynağını TV değiştirir.
- 5) DTV
- Seçilen ekranın Giriş Kaynağını DTV değiştirir.
- 6) AV
- Seçilen ekranın Giriş Kaynağını AV'ye değiştirir.
- 7) S-Video
- Seçilen ekranın Giriş Kaynağını S-Video'ya değiştirir.
- 8) Component
- Seçilen ekranın Giriş Kaynağını Component'e (Komponent) değiştirir.
- 9) MagicNet
- MagicNet Giriş kaynağı yalnızca MagicNet modelinde çalışır.
- 10) HDMI
- Seçilen ekranın Giriş Kaynağını HDMI değiştirir.
- 11) Channel
- Input Source (Giriş Kaynağı) TV olduğunda, Channel (Kanal) oku görüntülenir.

✱ **TV Kaynağı sadece televizyonlu ürünlerde seçilebilir ve kanalları kontrol etme işlemine Input Source (Giriş Kaynağı) TV iken izin verilir.**

✱ **Input Source (Giriş Kaynağı) Kontrolü yalnızca güç durumu ON (AÇIK) olan ekranlarda kullanılabilir.**



Image Size

PC, BNC, DVI

1. Ana simgelerden Image Size (Görüntü Boyutu) tıkladığınızda Image Size (Görüntü Boyutu) ekranı açılır.



✱ Bilgi Tablosu, Image Size (Görüntü Boyutu) için gerekli bazı temel bilgileri gösterir.

- 1)  (Power Status(Strömstatus))
 - Geçerli ekranın açık veya kapalı olduğunu gösterir.
- 2) Image Size
 - Kullanılan ekranın geçerli Image Size (Görüntü Boyutu) değerini gösterir.
- 3) Input
 - Kullanılan ekranın geçerli Input Source (Giriş Kaynağı) değerini gösterir.
- 4) Bilgi Tablosu, Input Source (Giriş Kaynağı) değeri PC, BNC, DVI olan ekranları gösterir.
- 5) PC Source -PC Kaynağı Image Source (Görüntü Kaynağı) sekmesini tıklattığınızda görüntülenir.
 - Image Size (Görüntü Boyutu) Kontrolü düğmesi, PC, BNC, DVI için kullanılabilen Image Size (Görüntü Boyutu) değerlerini kontrol eder.
- 6) Video Source
 - İlgili Input Source (Giriş Kaynağı) için Image Size (Görüntü Boyutu) değerini kontrol etmek amacıyla Video Source (Video Kaynağı) sekmesini tıklatın.

✱ **MagicNet Giriş kaynağı yalnızca MagicNet modelinde çalışır.**

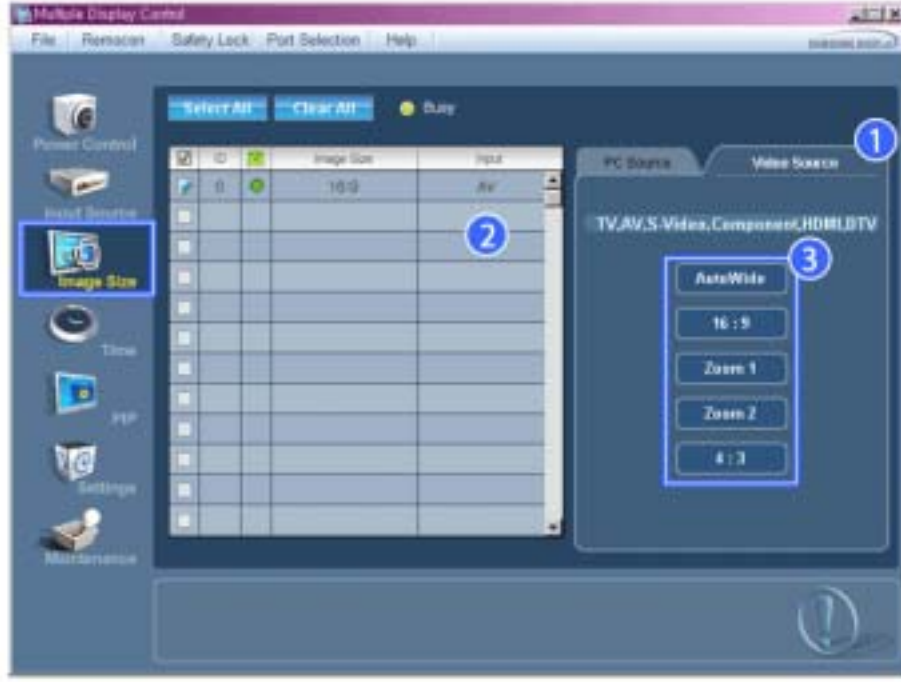
✱ **Image Size (Görüntü Boyutu) kontrolü yalnızca güç durumu ON (AÇIK) olan ekranlar için kullanılabilir.**



Image Size

TV, AV, S-Video, Component, HDMI, DTV.

1. Ana simgelerden Image Size (Görüntü Boyutu) tıklattığınızda Image Size (Görüntü Boyutu) ekranı açılır.



* Bilgi Tablosu, Image Size (Görüntü Boyutu) için gerekli bazı temel bilgileri gösterir.

- 1) TV, AV, S-Video, Component (Komponent) için Image Size (Görüntü Boyutu) değerini ayarlamak amacıyla Video Source (Video Kaynağı) sekmesini tıklayın.
Kontrol etmek istediğiniz ekranı seçmek için Select All (Tümünü Seç) düğmesini ya da Check Box (Kutuyu İşaretle) düğmesini kullanın.
- 2) Bilgi Tablosu, giriş kaynağı yalnızca TV,AV, S-Video, Component (Komponent), HDMI ya da DTV olan ekranları gösterir.
- 3) Seçilen ekranın Image Size (Görüntü Boyutu) değerini değiştirir.

Not: Auto Wide (Otomatik Genişlik), Zoom1 (Yakınlaştırma 1) ve Zoom2 (Yakınlaştırma 2) ayarları, Component (Komponent) ve DVI (HDCP) giriş sinyali türü 720p ya da 1080i olduğunda seçilebilir durumda değildir.

* MagicNet Giriş kaynağı yalnızca MagicNet modelinde çalışır.

* Image Size (Görüntü Boyutu) Kontrolü yalnızca güç durumu ON (AÇIK) olan ekranlarda kullanılabilir.



Time

1. Ana simgelerden Time'ı (Saat) tıklattığınızda Time Control (Saat Kontrolü) ekranı açılır.



★ Bilgi Tablosu, Time (Saat) Kontrolü için gerekli bazı temel bilgileri gösterir.

- 1) Current Time
 - Seçilen ekran için geçerli saati belirler (PC Saati).
 - Geçerli saati değiştirmek için önce PC Saatini değiştirin.
- 2) On Time Setup
 - Seçilen ekranın Hour (Saat), Minute (Dakika), On Time Setup (Açılış Saati Ayarı) AM/PM bilgisini, Status (Durum), Source (Kaynak), Volume (Ses seviyesi) değerini ayarlayın.
- 3) Off Time Setup
 - Seçilen ekranın Off Time Setup (Kapanış Saati Ayarı) ayarı için Hour (Saat), Minute (Dakika), AM/PM bilgisini, Status (Durum) bilgilerini ayarlayın.
- 4) On Time (Açılış Saati) ayarlarını gösterir.
- 5) Off Time (Kapanış Saati) ayarlarını gösterir.

★ MagicNet Giriş kaynağı yalnızca MagicNet modelinde çalışır.

★ Time (Saat) kontrolü yalnızca güç durumu ON (AÇIK) olan ekranlar için kullanılabilir.

★ On Time Setup (Açılış Saati Ayarı), TV Source (TV Kaynağı) işlevleri yalnızca TV Modelinde çalışır.



PIP

PIP Size

1. Ana simgelerden PIP'i tıklattığınızda PIP Control (PIP Kontrolü) ekranı açılır. Kontrol etmek istediğiniz ekranı seçmek için Select All (Tümünü Seç) düğmesini ya da Check Box (Kutuyu İşaretle) düğmesini kullanın.



✱ Bilgi Tablosu, PIP Size (PIP Boyutu) için gerekli bazı temel bilgileri gösterir.

- 1) PIP Size
 - Kullanılan ekranın geçerli PIP Size (PIP Boyutu) değerini gösterir.
- 2) OFF
 - Seçilen ekranın PIP'ini kapatır.
- 3) Large
 - Seçilen ekranın PIP'ini açar ve boyutu Large (Büyük) değerine getirir.
- 4) Small
 - Seçilen ekranın PIP'ini açar ve boyutu Small (Küçük) değerine getirir.
- 5) Double1
 - Seçilen ekranın PIP'ini açar ve boyutu Double 1 (Çift 1) değerine getirir.
- 6) Double2
 - Seçilen ekranın PIP'ini açar ve boyutu Double 2 (Çift 2) değerine getirir.
- 7) Double 3 (Resim Yanında Resim)
 - Seçilen ekranın PBP'sini açar ve boyutu Double 3 (Çift 3) değerine getirir.

✱ **MagicNet Giriş kaynağı yalnızca MagicNet modelinde çalışır.**

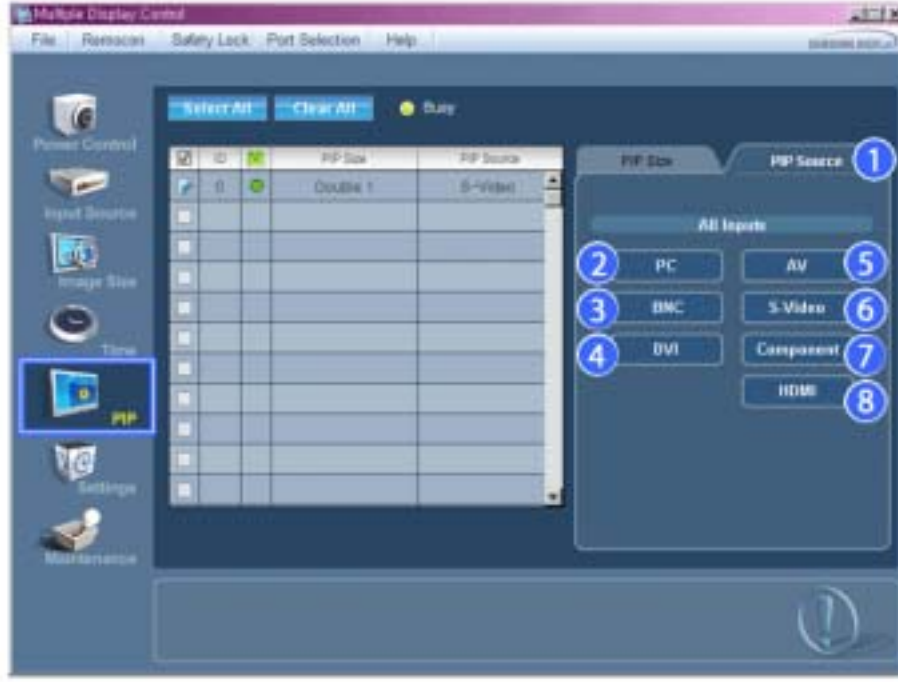
✱ **PIP Size (PIP Boyutu), monitör açık haldeyken kontrol edilebilir.**



PIP

PIP Source

1. Ana simgelerden PIP'i tıklattığınızda PIP Control (PIP Kontrolü) ekranı açılır.



✱ Bilgi Tablosu, PIP Source (PIP Kaynağı) Kontrolü için gerekli bazı temel bilgileri gösterir.

- 1) PIP Source (PIP Kaynağı)
 - PIP Source (PIP Kaynağı), monitör açık haldeyken kontrol edilebilir.
- 2) PC
 - Seçilen ekranın PIP kaynağını PC'ye değiştirir.
- 3) BNC
 - Seçilen ekranın PIP kaynağını BNC'ye değiştirir.
- 4) DVI
 - Seçilen ekranın PIP kaynağını DVI'ye değiştirir.
- 5) AV
 - Seçilen ekranın PIP kaynağını AV'ye değiştirir.
- 6) S-Video
 - Seçilen ekranın PIP kaynağını S-Video'ya değiştirir.
- 7) Component
 - Seçilen ekranın PIP kaynağını Component'e (Komponent) değiştirir.
- 8) HDMI
 - Seçilen ekranın PIP kaynağını HDMI'ye değiştirir.

Not: Ana Ekranın giriş kaynağı türüne bağlı olarak PIP kaynaklarından bazıları seçilemeyebilir.

✱ **MagicNet Giriş kaynağı yalnızca MagicNet modelinde çalışır.**

✱ **PIP Control (PIP Kontrolü= özelliği yalnızca güç durumu ON (AÇIK) olan ve PIP işlevi ON (AÇIK) halde bulunan ekranlarda kullanılabilir.**



Settings

Picture

1. Ana simgelerden Settings'i (Ayarlar) tıklattığınızda Settings Control (Ayarlar Kontrolü) ekranı açılır.



✱ Bilgi Tablosu, Settings (Ayarlar) Kontrolü için gerekli bazı temel bilgileri gösterir. Her bir işlev seçildiğinde, seçilen işlevin ayar değeri kayar kontrolde gösterilir. Select All (Tümünü Seç) seçildiğinde, varsayılan değere (50) geri dönlür. "Select All" (Tümünü Seç) seçildiğinde, varsayılan değer görüntülenir. Bu ekranda herhangi bir değerin değiştirilmesi modu otomatik olarak "CUSTOM" (ÖZEL) yapacaktır.

- 1) Picture
 - Yalnızca TV, AV, S-Video, Component (Komponent), HDMI, DTV için kullanılabilir.
- 2) Contrast
 - Seçilen ekranın Contrast (Kontrast) değerini ayarlar.
- 3) Brightness
 - Seçilen ekranın Brightness (Parlaklık) değerini ayarlar.
- 4) Sharpness
 - Seçilen ekranın Sharpness (Netlik) değerini ayarlar.
- 5) Color
 - Seçilen ekranın Color (Renk) değerini ayarlar.
- 6) Tint
 - Seçilen ekranın Tint (Ton) değerini ayarlar.
- 7) Color Tone
 - Seçilen ekranın Color Tone (Renk Tonu) değerini ayarlar.
- 8) Color Temp
 - Seçilen ekranın Color Temp ayarını kontrol eder.
- ✱ Bu işlev ancak Color Tone ayarını Off seçeneğine getirirseniz etkin hale gelir.
- 9) Brightness Sensor
 - Seçilen ekranın Brightness Sensor ayarını kontrol eder.
- 10) Dynamic Contrast
 - Seçilen ekranın Dynamic Contrast ayarını kontrol eder.

✱ **MagicNet Giriş kaynağı yalnızca MagicNet modelinde çalışır.**

✱ **Bu özellik yalnızca güç durumu ON (AÇIK) olan ekranlarda kullanılabilir. Herhangi bir seçim yapılmazsa fabrika varsayılan değeri gösterilir.**



Settings

Picture PC

1. Ana simgelerden Settings'i (Ayarlar) tıklattığınızda Settings Control (Ayarlar Kontrolü) ekranı açılır.



✱ Bilgi Tablosu, Settings (Ayarlar) Kontrolü için gerekli bazı temel bilgileri gösterir. Her bir işlev seçildiğinde, seçilen işlevin ayar değeri kayar kontrolde gösterilir.
Select All (Tümünü Seç) seçildiğinde, varsayılan değere (50) geri dönülür.
Bu ekranda herhangi bir değerin değiştirilmesi modu otomatik olarak "CUSTOM" (ÖZEL) yapacaktır.

- 1) Picture PC
 - Yalnızca PC, BNC, DVI için kullanılabilir.
- 2) Contrast
 - Seçilen ekranın Contrast (Kontrast) değerini ayarlar.
- 3) Brightness
 - Seçilen ekranın Brightness (Parlaklık) değerini ayarlar.
- 4) Red
 - Seçilen ekranın Red (Kırmızı) renk değerini ayarlar.
- 5) Green
 - Seçilen ekranın Green (Yeşil) renk değerini ayarlar.
- 6) Blue
 - Seçilen ekranın Blue (Mavi) renk değerini ayarlar.
- 7) Color Tone
 - Seçilen ekranın Color Tone ayarını kontrol eder.
- 8) Color Temp
 - Seçilen ekranın Color Temp ayarını kontrol eder.
- 9) Brightness Sensor
 - Seçilen ekranın Brightness Sensor ayarını kontrol eder.

✱ Bu işlev ancak Color Tone ayarını Off seçeneğine getirirseniz etkin hale gelir.

✱ **MagicNet Giriş kaynağı yalnızca MagicNet modelinde çalışır.**

✱ **Bu özellik yalnızca güç durumu ON (AÇIK) olan ekranlarda kullanılabilir. Herhangi bir seçim yapılmazsa fabrika varsayılan değeri gösterilir.**



Settings

Audio

1. Ana simgelerden Settings'i (Ayarlar) tıkladığınızda Settings Control (Ayarlar Kontrolü) ekranı açılır.



✱ Bilgi Tablosu, Settings (Ayarlar) Kontrolü için gerekli bazı temel bilgileri gösterir. Her bir işlev seçildiğinde, seçilen işlevin ayar değeri kayar kontrolde gösterilir.
Select All (Tümünü Seç) seçildiğinde, varsayılan değere (50) geri dönülür.
Bu ekranda herhangi bir değerin değiştirilmesi modu otomatik olarak "CUSTOM" (ÖZEL) yapacaktır.

- 1) Audio
 - Tüm giriş kaynaklarının ses ayarlarını kontrol eder.
- 2) Bass
 - Seçilen ekranın Bass (Bas) değerini ayarlar.
- 3) Treble
 - Seçilen ekranın Treble (Tiz) değerini ayarlar.
- 4) Balance
 - Seçilen ekranın Balance (Denge) değerini ayarlar.
- 5) SRS TS XT
 - Seçilen ekranın SRS TS XT Sound özelliğini Açık/Kapalı hale getirir.
- 6) Sound Select
 - PIP açıkken Ana veya Alt ekranı seçebilirsiniz.

✱ **MagicNet Giriş kaynağı yalnızca MagicNet modelinde çalışır.**

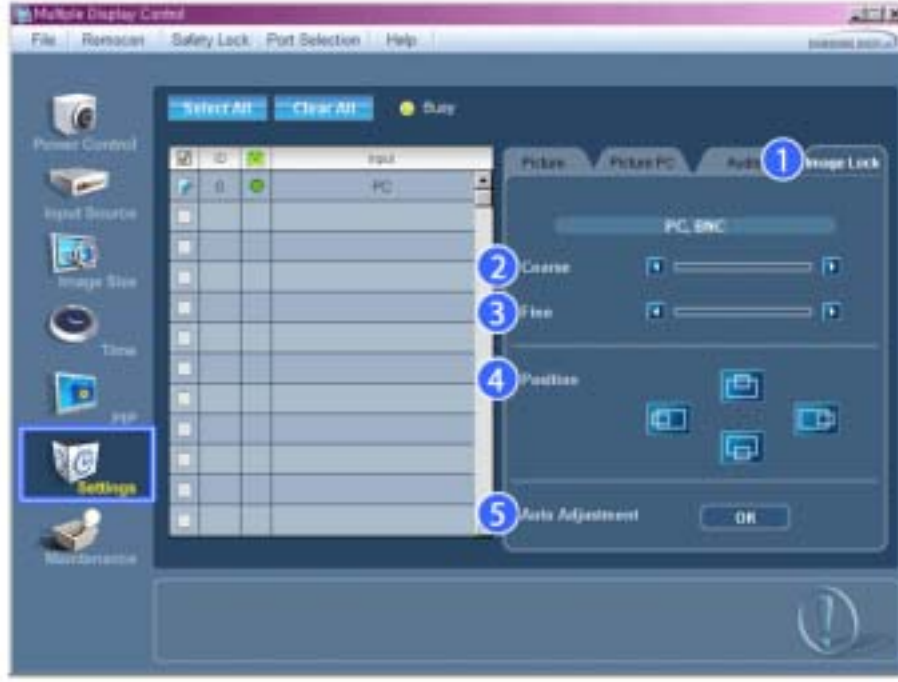
✱ **Bu özellik yalnızca güç durumu ON (AÇIK) olan ekranlarda kullanılabilir. Herhangi bir seçim yapılmazsa fabrika varsayılan değeri gösterilir.**



Settings

Image Lock

1. Ana simgelerden Settings'i (Ayarlar) tıklattığınızda Settings Control (Ayarlar Kontrolü) ekranı açılır.



✱ Bilgi Tablosu, Settings (Ayarlar) Kontrolü için gerekli bazı temel bilgileri gösterir.

- 1) Image Lock
 - PC, BNC için kullanılabilir.
- 2) Coarse
 - Seçilen ekranın Coarse (İri) değerini ayarlar.
- 3) Fine
 - Seçilen ekranın Fine (İnce) değerini ayarlar.
- 4) Position
 - Seçilen ekranın Position (Konum) değerini ayarlar.
- 5) Auto Adjustment
 - Gelen PC sinyaline göre kendiliğinden ayarlar.

✱ **MagicNet Giriş kaynağı yalnızca MagicNet modelinde çalışır.**

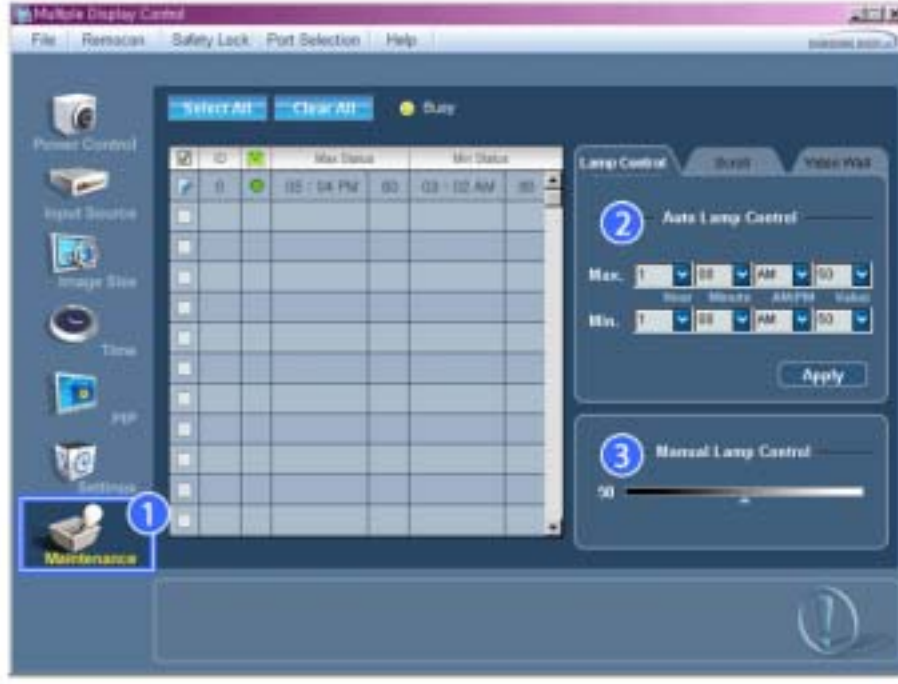
✱ **Settings (Ayarlar) kontrolü yalnızca güç durumu ON (AÇIK) olan ekranlar için kullanılabilir.**



Maintenance

Lamp Control

1. Maintenance (Bakım) ekranını görüntülemek için Ana Simgeler sütununda "Maintenance" (Bakım) simgesini tıklayın.



✱ Bir çok temel veri ögesini gösteren "Bilgi Tablosu" görüntülenir.

1) Maintenance

- Tüm giriş kaynakları için Maintenance Control (Bakım Kontrolü) işlevine izin verir.

2) Auto Lamp Control

- Seçilen ekranın arka ışığını, belirtilen zamanda otomatik olarak ayarlar.

Manual Lamp Control (Manuel Lamba Kontrolü), Auto Lamp Control'u (Otomatik Lamba Kontrolü) kullanarak ayarlama yaptığınızda otomatik olarak kapanır.

3) Manual Lamp Control

- Saatten bağımsız olarak seçilen ekranın arka ışığını ayarlamayı sağlar.

Auto Lamp Control (Otomatik Lamba Kontrolü), Manual Lamp Control'u (Manuel Lamba Kontrolü) kullanarak ayarlama yaptığınızda otomatik olarak kapanır.

✱ **Maintenance Control (Bakım Kontrolü) yalnızca güç durumu ON (AÇIK) olan ekranlarda kullanılabilir.**

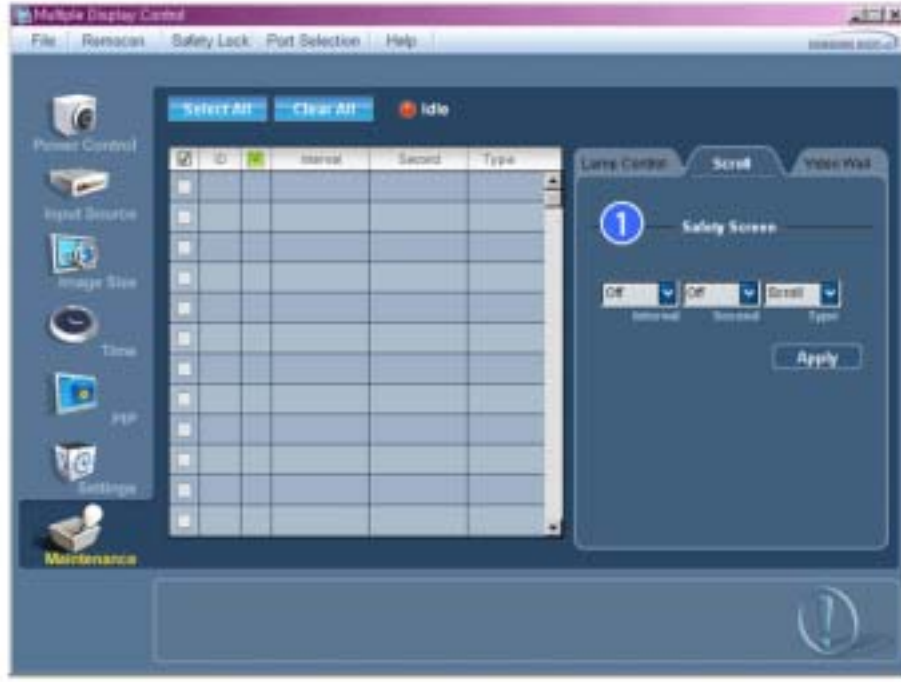
✱ **MagicNet Giriş kaynağı yalnızca MagicNet modelinde çalışır.**



Maintenance

Scroll

1. Maintenance (Bakım) ekranını görüntülemek için Ana Simgeler sütununda "Maintenance" (Bakım) simgesini tıklayın.



1) Screen Scroll

- Seçilen ekran uzun süre Pause (Duraklatma) modunda kaldığında ortaya çıkabilecek görüntü izlerini önler. "Interval" ayarını saat ve "Second" ayarını saniye cinsinden seçerek tekrarlatma sürelerini ayarlayabilirsiniz. Screen Type (Ekran Türü) ile Scroll (Kaydırma), Pixel (Piksel), Bar (Çubuk) veya Eraser (Silici) olarak ayarlanabilir.

* **MagicNet Giriş kaynağı yalnızca MagicNet modelinde çalışır.**

* **Second (Saniye) değerini yapılandırırken Scroll (Kaydırma) Türünü 1, 2, 3, 4, 5 değerlerine, Pixel (Piksel), Bar (Çubuk) veya Eraser (Silici) Türünü 10, 20, 30, 40, 50 değerlerine ayarlayabilirsiniz.**

* **Maintenance Control (Bakım Kontrolü) yalnızca güç durumu ON (AÇIK) olan ekranlarda kullanılabilir.**



Maintenance

Video Wall

1. Maintenance (Bakım) ekranını görüntülemek için Ana Simgeler sütununda "Maintenance" (Bakım) simgesini tıklayın.



1) Video Wall

- Video duvarı, bir dizi video ekranının birbirine bağlanarak, her ekranın resmin bir parçasını göstermesi ya da tüm ekranlarda aynı resmin tekrarlanmasıdır.

2) Video Wall (Screen divider)

- Ekran bölünebilir.
Bölme sırasında, farklı sayıda ekran seçebilirsiniz.
 - Ekran bölücünden bir mod seçin.
 - Ekran Seçimi kısmından bir ekran seçin.
 - Yer, seçilen modda bir numaraya basılarak ayarlanacaktır.
 - Samsung'un sağladığı MDC programı en fazla 5x5 LCD Ekranları destekler.

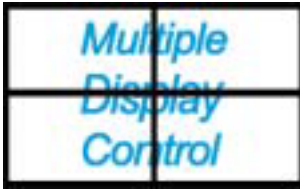
3) On / Off

- Seçilen ekranın Video Duvarı işlevini açar/kapatar.

4) Format

- Biçim, bölünmüş ekran gösterecek şekilde seçilebilir.

- Full



- Natural



* MagicNet Giriş kaynağı yalnızca MagicNet modelinde çalışır.

* Maintenance Control (Bakım Kontrolü) yalnızca güç durumu ON (AÇIK) olan ekranlarda kullanılabilir.

Sorun Giderme

1. Kontrol etmek istediğiniz ekran Power Control (Güç Kontrolü) Bilgi Tablosunda görünmüyor
 - RS232C bağlantısını kontrol edin. (Com1 bağlantı noktasına düzgün biçimde bağlı olup olmadığını kontrol edin)
 - Bağlı ekranlardan herhangi birinin aynı ID değerine sahip olup olmadığını görmek için ekranları kontrol edin. Eğer

birden fazla ekran aynı ID değerine sahipse, veri çakışması nedeniyle bu ekranlar program tarafından düzgün biçimde algılanmaz.

- Display Set ID (Ekran Seti ID) değerinin 0-25 arası bir sayı olduğunu kontrol edin. (Display (Ekran) menüsünü kullanarak ayarlayın.)

Not: Display Set ID (Ekran Seti ID), 0-25 arası bir değer olmalıdır. Eğer değer, bu değer aralığı dışındaysa, MDC sistemi ekranı kontrol edemez.

2. Kontrol etmek istediğiniz ekran diğer kontrollerin Bilgi Tablosunda görünmüyor
- Ekranın ON (AÇIK) durumda olduğunu kontrol edin. (Bunu, Power Control (Güç Kontrolü) Bilgi Tablosunda görebilirsiniz)
- Ekranın giriş kaynağını değiştirip değiştiremediğinizi kontrol edin.
3. İletişim kutusu, tekrar tekrar görüntüleniyor.
- Kontrol etmek istediğiniz ekranın seçili olup olmadığına bakın. 
4. Hem On Timer (Açılma Saati) hem de Off Timer (Kapanma Saati) ayarlı olmasına karşın farklı bir saat gösteriliyor.
- Ekranların saatini aynı değere getirmek için geçerli saati tüm ekranlara uygulayın.
5. Uzaktan kumanda işlevini kapattığınızda, RS-232C kablосunu çıkarttığınızda ya da programdan normal olmayan bir şekilde çıktığınızda uzaktan kumanda düzgün çalışmayabilir. Normal çalışmaya geri dönmek için programı yeniden çalıştırın ve uzaktan kumanda işlevini açın.

<Not> Bu program, iletişim devrelerindeki sorunlar ya da yakınlardaki elektronik cihazların yarattığı parazitten dolayı düzgün çalışmayabilir.



Çoklu Ekran Modunda Ayar Değerlerinin Gösterilmesi

✱ Birden fazla ekran bağlı olduğunda, ayar değerleri aşağıdaki gibi görüntülenir.

1. Seçim yok: Fabrika Varsayılan Değerini gösterir.
2. Bir ekran seçili: Seçilen ekranın ayar değerleri alınır ve görüntülenir.
3. Bir ekran seçili (ID1) ve başka bir ekran ekleniyor (ID3): ID 1 ayar değerini gösteren program, ID3'ün değerlerini alır ve görüntüler.
4. Select All (Tümünü Seç) ile tüm setler seçili: Fabrika Varsayılan Değerine geri döner.



Güvenlik Talimatları

Giriş

Bağlantılar

Yazılımın Kullanılması

Monitörün Ayarlanması

Input

Picture

[PC / BNC / DVI Mode]

Picture

[AV / S-Video /

Component / HDMI Mode]

Sound

Setup

Multi Control

Doğrudan İşlevler

MagicNet

Sorun Giderme

Özellikler

Bilgiler

Appendix

SyncMaster

www.samsung.com

Ürünün rengi ve görünümü modeline bağlı olarak farklılık gösterebilir ve performans geliştirmeleri nedeniyle ürün özellikleri önceden haber verilmeksizin değiştirilebilir.

Monitörün Ayarlanması

Input

Kullanılabilir Modlar

PC / BNC / DVI

AV

S-Video

Component

HDMI

MagicNet

Source List



[MENU] → [ENTER] → [ENTER] → [^ / v] → [ENTER]

Uzaktan kumandadaki doğrudan düğme 'SOURCE' düğmesidir. İstedığınız ekranı seçmek için kullanın.

- 1) PC
- 2) BNC
- 3) DVI
- 4) Off
- 5) S-Video
- 6) Component
- 7) HDMI
- 8) MagicNet

[Uzaktan kumandadaki doğrudan düğme 'SOURCE' düğmesidir.]

☒ Not

- Monitör harici bir kaynağa geçirildiğinde PIP kapanır.
- PC ve DVI'de, kablo çıkarıldığında bu devre dışı kalır.

PIP

VCR ve DVD gibi harici A/V aygıtları monitöre bağlıdır; PIP, PC Video sinyalinde eklenmiş küçük bir pencerede bu aygıtlardan video seyretmenize olanak sağ (Off/On)

☒ Not

- BNC ve komponent aynı terminali kullandıklarından birden fazla PIP ekranda üst üste açılmaz.

1) PIP



[MENU] → [ENTER] → [^ / v] → [ENTER] → [ENTER] → [^ / v] → [ENTER]

PIP Ekranını kapatır veya açar.

- Off
- On

[Uzaktan kumandadaki doğrudan düğme 'PIP' düğmesidir.]

2) Source



[MENU] → [ENTER] → [^ / v] → [ENTER] → [^ / v] → [ENTER] → [^ / v] → [ENTER]

PIP için giriş kaynağı seçin.

- PC : AV / S-Video / Component / HDMI Mode
- BNC: AV / S-Video / HDMI Mode
- DVI: AV / S-Video / Component Mode
- AV / S-Video: PC / BNC / DVI Mode
- Component: PC / DVI Mode
- HDMI: PC / BNC Mode

[Uzaktan kumandadaki doğrudan düğme 'SOURCE' düğmesidir.]

3) Swap



[MENU] → [ENTER] → [^ / v] → [ENTER] → [^ / v] → [ENTER]

PIP ve ana görüntünün içeriklerini değiştirir.

PIP penceresindeki görüntü ana ekranda, ana ekrandaki görüntü PIP penceresinde görüntülenir.

[Uzaktan kumandadaki doğrudan düğme 'SWAP' düğmesidir.]

4) Size



[MENU] → [ENTER] → [^ / v] → [ENTER] → [^ / v] → [ENTER] → [^ / v] → [ENTER]

PIP penceresinin Boyutunu değiştirir.

[Uzaktan kumandadaki doğrudan düğme 'SIZE' düğmesidir.]

5) Position



[MENU] → [ENTER] → [^ / v] → [ENTER] → [^ / v] → [ENTER] → [^ / v] → [ENTER]

PIP penceresinin Konumunu değiştirir.

6) Transparency



[MENU] → [ENTER] → [^ / v] → [ENTER] → [^ / v] → [ENTER] → [^ / v] → [ENTER]

PIP pencerelerinin Saydamlığını ayarlar.

- High
- Medium
- Low
- Opaque

☒ Not

- Size içinde , ,  öğesini seçerseniz, Position ve Transparency etkinleşmez.

Kullanılabilir Modlar : PIP

Edit Name     



[MENU] → [ENTER] → [^ / v] → [ENTER] → [^ / v] → [ENTER] → [^ / v] → [ENTER]

Giriş kaynağı seçiminizi kolaylaştırmak için giriş jacklarına bağlı giriş cihazını adlandırın.

- 1) PC
- 2) BNC
- 3) DVI
- 4) Off
- 5) S-Video
- 6) Component
- 7) HDMI

Picture [PC / BNC /DVI Mode]

Kullanılabilir Modlar

 PC / BNC / DVI

 AV

 S-Video

 Component

 HDMI

 MagicNet

MagicBright™



[MENU] → [^ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER]

MagicBright™, görüntülediğiniz resmin içeriğine bağlı olarak en iyi görüntüleme ortamını sağlayan yeni bir özelliktir.

Şu anda üç farklı moddan biri kullanılabilir: Metin, Internet ve Eğlence.

Her modun kendine özgü önceden yapılandırılmış bir parlaklık değeri vardır. MagicBright™ denetim düğmelerine basarak bu üç ayardan birini kolayca seçebilirsiniz.

1) Entertain

Yüksek Parlaklık
DVD veya VCD gibi filmleri izlemek için.

2) Internet

Orta Parlaklık
Metin ve grafik gibi karma görüntülerin bulunduğu çalışmalar için.

3) Text

Normal Parlaklık
Büyük metinler içeren belge veya çalışmalar için.

4) Custom

Mühendislerimiz tarafından dikkatle seçilmiş olmasına rağmen önceden ayarlanmış değerler, zevkinize bağlı olarak, gözleriniz için uygun olmayabilir.
Bu durumda, OSD menüsünü kullanarak Parlaklık ve Kontrastı ayarlayın.

[Uzaktan kumandadaki doğrudan düğme 'M/B' düğmesidir.]

Custom



[MENU] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [^ / ∨] / [< / >] → [ENTER]

Kontrast ve parlaklığı kişisel tercihlerinize göre değiştirmek için ekran menülerini kullanabilirsiniz.

1) Contrast

Yeşil Rengi ayarla.

2) Brightness

Doğrudan Denetim Özellikleri

☒ Not

- Resmi Custom işlevini kullanarak ayarlarsanız, MagicBright Custom moduna döner.

Color Tone



[MENU] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER]

Renk tonu değiştirilebilir.

1) Off

2) Cool

3) Normal

4) Warm

5) Custom

(Yalnızca PC/BNC Modunda Kullanılır)

☒ Not

- Color Tone ayarını Cool, Normal, Warm veya Custom seçeneğine getirirseniz, Color Temp işlevi devredışı kalır.
- Color Tone ayarını Off seçeneğine getirirseniz, Color Control işlevi devre dışı kalır.

Color Control



[MENU] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

R,G,B renk dengesini ayrı ayrı ayarlamak için aşağıdaki adımları uygulayın.

(Yalnızca PC/BNC Modunda Kullanılır)

- 1) Red
- 2) Green
- 3) Blue

☒ Not

- Resmi Color Control işlevini kullanarak ayarlarsanız, Color Tone Custom moduna döner.

Color Temp



[MENU] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

Renk derecesi görüntülenen renklerin "sıcaklığının" ölçüsüdür.

(Bu işlev ancak Color Tone ayarını Off seçeneğine getirirseniz etkin hale gelir.)

Brightness Sensor



[MENU] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

Brightness Sensor, etraftaki aydınlığı otomatik olarak tespit eder ve en iyi parlaklığı oluşturmak için kendini ayarlar.

- 1) On
- 2) Off

Image Lock

Image Lock (Görüntü Kilitleme), titreşim ve parıltılı kararsız görüntüler oluşturan parazitleri kaldırarak ince ayar yapmak ve en iyi görüntüyü almak için kullanılır. Fine ayarı kullanarak elde edilen sonuçlar yeterli değilse, Coarse ayarını ve sonra da yeniden Fine ayarını kullanın.

(Yalnızca PC/BNC Modunda Kullanılır)

- 1) Coarse



[MENU] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

Dikey çizgiler gibi istenmeyen görüntüleri giderir. Genel ayar, ekran görüntü alanını taşıyabilir. Bu alanı Yatay Kontrol menüsünü kullanarak yeniden yerine yerleştirebilirsiniz.

- 2) Fine



[MENU] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

Yatay çizgiler gibi istenmeyen görüntüleri giderir. İstenmeyen görüntü İnce ayar sonrasında da kaybolmadıysa, frekansı (saat hızını) ayarladıktan sonra bu işlemi tekrarlayın.

- 3) Position



[MENU] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER] → [< / >] / [^ / ∨] → [ENTER]

Ekranın konumunu yatay ve dikey olarak ayarlar.

Auto Adjustment



[MENU] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER]

Fine, Coarse ve Position değerleri otomatik olarak ayarlanır.

Kontrol panelinde çözünürlüğü değiştirirseniz, AUTO işlevi yürütülür.

(Yalnızca PC/BNC Modunda Kullanılır)

[Uzaktan kumandadaki doğrudan düğme 'AUTO' düğmesidir.]

Signal Balance

Uzun sinyal kabloyuyla iletilen zayıf RGB sinyalini telafi etmek için kullanılır.

(Yalnızca PC/BNC Modunda Kullanılır)

1) Signal Balance



[MENU] → [^ / v] → [ENTER] → [^ / v] → [ENTER] → [ENTER] → [^ / v] → [ENTER]

Signal control, On ya da Off haldeyken seçebilirsiniz.

2) Signal Control



[MENU] → [^ / v] → [ENTER] → [^ / v] → [ENTER] → [^ / v] → [ENTER] → [^ / v] → [ENTER] → [^ / v] → [ENTER] → [ENTER]

R Phase, G Phase, B Phase, Gain and Sharpness değerlerini kendiniz ayarlayabilirsiniz.

Size



[MENU] → [^ / v] → [ENTER] → [^ / v] → [ENTER] → [^ / v] → [ENTER]

Boyutu değiştirebilirsiniz.

1) 16:9

2) 4:3

PIP Picture



[MENU] → [^ / v] → [ENTER] → [^ / v] → [ENTER] → [^ / v] → [ENTER] → [^ / v] → [ENTER] → [^ / v] → [ENTER] → [ENTER]

PIP Ekran Ayarlarını ayarlayabilirsiniz.

1) Contrast

Ekran PIP penceresinin Kontrastını ayarlar.

2) Brightness

Ekran PIP penceresinin Parlaklığını ayarlar.

3) Sharpness

PIP penceresinin en açık ve en koyu bölgeleri arasındaki farkı ayarlamak için kullanın.

4) Color

PIP penceresinde Renk ayarlar.

5) Tint

PIP penceresine, doğal bir ton katar.

PC, BNC modunda PIP ekranı ile AV, S-Video'den resmi görüntüleyebilirsiniz. Yalnızca video sinyali NTSC ise çalışır.

Kullanılabilir Modlar : PIP

Picture [AV / S-Video / Component / HDMI Mode]

Kullanılabilir Modlar

 PC / BNC / DVI

 AV

 S-Video

 Component

 HDMI

 MagicNet

Mode



[MENU] → [^ / v] → [ENTER] → [ENTER] → [^ / v] → [ENTER]

Monitörün fabrikada önceden ayarlanmış dört otomatik resim ayarı ("Custom", "Dynamic", "Standard" ve "Movie") vardır.

Custom, Dynamic, Standard veya Movie ayarından birini etkinleştirebilirsiniz. Otomatik olarak kişiselleştirilmiş

resim ayarlarınızı çağıran “Custom” ayarını seçebilirsiniz.

- 1) **Dynamic**
- 2) **Standard**
- 3) **Movie**
- 4) **Custom**

[Uzaktan kumandadaki doğrudan düğme 'P.MODE' düğmesidir.]

Custom **A S C H**



[MENU] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

Kontrast ve parlaklığı kişisel tercihlerinize göre değiştirmek için ekran menülerini kullanabilirsiniz.

- 1) **Contrast**
PIP penceresine doğal bir ton ekler.
- 2) **Brightness**
Yeşil Rengi ayarla.
- 3) **Sharpness**
Görüntünün netliğini ayarlar.
- 4) **Color**
Resim rengini ayarlar.
- 5) **Tint**
Ekranı, doğal bir ton katar.
Sadece AV ve S-Video modları için çalışır. Yalnızca video sinyali NTSC ise çalışır.

Color Tone **A S C H**



[MENU] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER]

Renk tonu değiştirilebilir. Buna ek olarak renk Componentleri de kullanıcı tarafından özelleştirilebilir.

- 1) **Off**
- 2) **Cool 2**
- 3) **Cool 1**
- 4) **Normal**
- 5) **Warm1**
- 6) **Warm2**

☒ Not

- Color Tone ayarını Cool, Normal, Warm veya Custom seçeneğine getirirseniz, Color Temp işlevi devredışı kalır.

Color Temp **A S C H**



[MENU] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

Renk derecesi görüntülenen renklerin "sıcaklığının" ölçüsüdür.

(Bu işlev ancak Color Tone ayarını Off seçeneğine getirirseniz etkin hale gelir.)

Size **A S C H**



[MENU] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER]

Boyutu değiştirebilirsiniz.

- 1) **16:9**
- 2) **Zoom 1**
- 3) **Zoom 2**
- 4) **4:3**

[ZOOM1, ZOOM2 komponent ve HDMI için 1080i'de (veya 720p üstü) mevcut değildir.]

Brightness Sensor **A S C H**



[MENU] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

Brightness Sensor, etraftaki aydınlığı otomatik olarak tespit eder ve en iyi parlaklığı oluşturmak için kendini ayarlar.

- 1) Off
- 2) On

Dynamic Contrast **A S C H**



[MENU] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER]

Dinamik Kontrast, girilen görsel sinyallerin dağılımını algılar ve optimum kontrast oluşturur.

- 1) Off
- 2) On

Digital NR (Dijital Gürültü Azaltma) **A S C H**



[MENU] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER]

Gürültü Yoketme özelliği için Off/On işlemini uygulayın.

Dijital Gürültü Yoketme özelliği, daha temiz ve net resimlerden zevk almanızı sağlar

- 1) Off
- 2) On

Film Mode **A S C**



[MENU] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER]

Film Modunu Açıp/Kapatabilirsiniz (Film Mode Off/On).

Film Modu özelliği, tiyatro kalitesinde görüntüleme deneyimi sunar.

(HDMI Modda Kullanılamaz)

- 1) Off
- 2) On

PIP Picture **A S C H**



[MENU] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

PIP Ekran Ayarlarını ayarlayabilirsiniz.

- 1) **Contrast**
Ekran PIP penceresinin Kontrastını ayarlar.
- 2) **Brightness**
Ekran PIP penceresinin Parlaklığını ayarlar.

Kullanılabilir Modlar : PIP

Sound

Kullanılabilir Modlar

 PC / BNC / DVI

-  AV
 -  S-Video
 -  Component
 -  HDMI
 -  MagicNet
-

Mode



[MENU] → [^ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER]

Monitör, yerleşik uygunluk düzeyi yüksek stereo amplifikatör içerir.

1) **Standard**

Standard fabrika ayarları için Standart seçeneğini belirtin.

2) **Music**

Müzik videosu veya konseri seyrederken Müzik seçeneğini belirtin.

3) **Movie**

Filim seyrederken Filim seçeneğini belirtin.

4) **Speech**

Daha çok konuşma içeren bir (örneğin, haberler) program seyrederken Konuşma'yı seçin.

5) **Custom**

Ayarları kişisel tercihlere göre ayarlamak isterseniz, Özel seçeneğini belirtin.

Custom



[MENU] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

Ses ayarları, kişisel tercihlerinize uygun olarak ayarlanabilir.

1) **Bass**

Ses ayarları, kişisel tercihlerinize uygun olarak ayarlanabilir.

2) **Treble**

Yüksek frekans sesi vurgular.

3) **Balance**

Sol ve sağ hoparlörler arasında ses dengesini ayarlamayı sağlar.

[Ses değeri 0'a ayarlanmış olsa bile ses duyabilirsiniz.]

☒ Not

- Resmi Sound işlevini kullanarak ayarlarsanız, Sound Mode Custom moduna döner.

Auto Volume



[MENU] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER]

Yayınlayanlar arasında ses düzeyi farklılıklarını azaltır.

1) **Off**

2) **On**

SRS TS XT



[MENU] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER]

SRS TS XT, 5.1 çok kanallı içeriği iki hoparlör üzerinde çalma sorununu çözen patentli bir SRS teknolojisidir.

TruSurround, sanal surround ses deneyimini dahili televizyon hoparlörlerini de kapsayacak şekilde tüm iki

hoparlörlü çalma sistemleri üzerinden sunar.

Tüm çok kanallı biçimlerle tamamen uyumludur.

1) **Off**

2) **On**

[Uzaktan kumandadaki doğrudan düğme '**SRS**' düğmesidir.]

Sound Select **PASCHM**



[MENU] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER]

PIP açıkken Ana veya Alt seçeneğini belirtebilirsiniz.

- 1) Main
- 2) Sub

[Kullanılabilir Modlar : PIP]

Setup

Kullanılabilir Modlar

P PC / BNC / DVI

A AV

S S-Video

C Component

H HDMI

M MagicNet

Language **PASCHM**



[MENU] → [^ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER]

11 dilden birini seçebilirsiniz.

☒ Not

- Seçilen dil yalnızca OSD'nin dilini etkiler.
Bilgisayarda çalışan yazılımları etkilemez.
- English, Deutsch, Español, Français, Italiano, Svenska, 日本語, 中国語, Русский, 한국어, Português

Time **PASCHM**

Monitörü dakika cinsinden belirli bir süre içinde otomatik olarak kapanacak şekilde ayarlamak için kullanın.

1) Clock Set



[MENU] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

Geçerli Saat Ayarı.

2) Sleep Timer



[MENU] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER] → [< / >] → [^ / ∨] → [ENTER] → [< / >] → [^ / ∨] → [ENTER]

Dakika cinsinden belirli bir süre sonra Monitörün otomatik olarak kapanmasını sağlamak için kullanın. (Off (kapalı), 30, 60, 90, 120, 150, 180)

3) On Timer



[MENU] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER] → [< / >] → [^ / ∨] → [ENTER]

Monitörün belirlenmiş bir saatte otomatik olarak açılmasını ayarlamak için kullanın.

Monitörün otomatik olarak açıldığı zaman kullanılacak modu, ses seviyesini kontrol etmek için kullanın.

4) Off Timer



[MENU] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER] → [< / >] → [^ / ∨] → [ENTER]

Monitörün otomatik olarak açıldığı zaman kullanılacak modu, ses seviyesini kontrol etmek için kullanın.

☒ Not

- On Timer 'da Yes seçerseniz, Off Timer'da Clock Set ayarı yoksa, mesajı görüntülenir: "Set the clock first."

Menu Transparency **PASCHM**



[MENU] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER]

Bilgisayarda çalışan yazılımları etkilemez.

- 1) High
- 2) Medium
- 3) Low
- 4) Opaque

Safety Lock PIN **P A S C H M**



[MENU] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER] → [0~9] → [0~9] → [0~9]

Parolayı değiştirebilirsiniz.

Energy Saving **P A S C H M**



[MENU] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER] → [MENU]

Bu özellik enerji tasarrufu için ünitenin güç tüketimini ayarlar.

- 1) On
- 2) Off

☒ Not

- Bekleme güç tüketimini azaltmak istiyorsanız, Energy Saving özgesini On olarak ayarlayın. Ancak, Enerji Tasarrufu'nu On olarak ayarladığınızda, MDC'nin uzaktan Power On işlevini ve MagicNet'in WOL (Wake On LAN) işlevini kullanamazsınız.

HDMI Black Level **H**



[MENU] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER] → [MENU]

HDMI yoluyla bir DVD ya da set üstü cihazın TV'nize bağlanması, bağlanan harici cihaza bağlı olarak siyah düzeyinde artış, düşük kontrast ya da renklerin bozulması vb. gibi ekran kalitesinde azalmaya neden olabilir. Bu gibi durumlarda HDMI black level'i yapılandırarak TV'nizin ekran kalitesini ayarlayın.

- 1) Normal
- 2) Low

Video Wall **P A S C H**

Video duvarı, bir dizi video ekranının birbirine bağlanarak, her ekranın resmin bir parçasını göstermesi ya da tüm ekranlarda aynı resmin tekrarlanmasıdır.

Video Wall açıkken, Video Wall ekranı ayarları düzenlenebilir.

- 1) Video Wall



[MENU] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER]

Seçilen ekranın Video Duvarı işlevini açar/kapatır.

- Off
- On

- 2) Format



[MENU] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER]

Biçim, bölünmüş ekran gösterecek şekilde seçilebilir.

- Full
Kenar boşluksuz tam ekran görüntü sağlar.
- Natural
Orijinal en-boy oranını değiştirmeden doğal bir görüntü verir.

- 3) Horizontal



[MENU] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER]

Ekranın yatay olarak kaç parçaya ayrılacağını ayarlar.

- **Video Wall, beş ayar düzeyi sağlar: 1, 2, 3, 4 ve 5.**

4) Vertical



[MENU] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER]

Ekranın dikey olarak kaç parçaya ayrılacağını ayarlar.

- **Video Wall, beş ayar düzeyi sağlar: 1, 2, 3, 4 ve 5.**

5) Screen Divider



[MENU] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER]

Ekran bölünebilir.

Bölme sırasında, farklı sayıda ekran seçebilirsiniz.

- Ekran bölücünden bir mod seçin.
- Ekran Seçimi kısmından bir ekran seçin.
- Yer, seçilen modda bir numaraya basılarak ayarlanacaktır.

Not

- Video Wall (Video Duvarı) çalışırken, PIP (Resim içinde Resim), Auto Adjustment (Otomatik Ayarlama), Image Lock (Görüntü Kilidi) ve Size (Boyut) işlevleri kullanılamaz. PIP (Resim içinde Resim) çalışırken Video Wall (Video Duvarı) özelliğinin başlatılması PIP Off (PIP Kapalı) durumuna geçilmesine neden olur. Video Wall, MagicNet modunda çalışmaz.

Safety Screen

Safety Screen işlevi, ekranda uzun süre sabit bir görüntü gösterildiğinde meydana gelebilecek görüntü izlerini önlemek için kullanılmaktadır.

- Safety Screen işlevi, belirli bir süre için ekrandaki görüntüyü kaydırır.
- Bu işlev, güç kapatıldığında kullanılamaz.

1) Safety Screen



[MENU] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER]

Safety Screen işlevinin, On (açık) ya da Off (Kapalı) olmasını belirler.

- Off
- On

2) Interval



[MENU] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER]

Safety Screen işleminin çalıştırılması için gerekli zaman aralığını belirler. (1~10 Saat)

Zaman, açık kalma süresine göre hesaplanır.

Varsayılan olarak süre, 10 saate ayarlanmıştır.

- **1~10 Saat**

3) Second



[MENU] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER]

Safety Screen işleminin çalıştırılacağı süreyi belirler. (1~5 Saniye)

Varsayılan olarak süre, 5 saniyeye ayarlanmıştır.

- **Type-Scroll : 1~5 Second**
- **Type-Pixel, Bar, Eraser : 10~50 Second**

4) Type



[MENU] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER]

Safety Screen Type (Güvenlik Ekranı Türü) ayarlarını değiştirebilirsiniz.

- **Scroll**
- **Pixel**
- **Bar**
- **Eraser**

Resolution Select



[MENU] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER]

Grafik kartının çözünürlüğünü 1024 x 768 @ 60Hz, 1280 x 768 @ 60Hz, 1360 x 768 @ 60Hz ya da 1366 x 768 @ 60Hz'e ayarladığınızda ekrandaki görüntü düzgün olmuyorsa bu işlevi kullanarak (Resolution Select) görüntünün belirtilen çözünürlükte gösterilmesini sağlayabilirsiniz.
(Yalnızca PC/BNC Modunda Kullanılır)

- 1) Off
- 2) 1024 X 768
- 3) 1280 X 768
- 4) 1360 x 768
- 5) 1366 X 768

 Not

- Menü'nün seçilmesine, yalnızca grafik çözünürlüğü 1024 x 768 @ 60Hz, 1280 x 768 @ 60Hz, 1360 x 768 @ 60Hz ya da 1366 x 768 @ 60Hz olduğunda izin verilir.

Lamp Control



[MENU] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

Enerji tüketimini azaltmak amacıyla Arka Işığı ayarlamak için kullanılır.

 Not

- Bu işlev Dynamic Contrast AV, S-Video, Component ve DVI-Video modlarında On olarak ayarlandığında çalışmaz.

Power On Adjustment



[MENU] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER]

Ekranın Power On time değerini ayarlayın.

***Dikkat: Aşırı voltajı engellemek için Power On time değerini daha uzun ayarlayın.**

FAN



[MENU] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER]

FAN'ı ayarlar.

- 1) Normal
- 2) Pivot

 Not

- Monitörünüzü döndürürken, FAN için PIVOT seçtiğinizden emin olun.

Reset

Parolayı değiştirebilirsiniz.

DVI kaynağı için, Reset işlevi yalnızca PC/DVI kullanılırken kullanılabilir.

1) Image Reset



[MENU] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

(Yalnızca PC/BNC Modunda Kullanılır)

2) Color Reset



[MENU] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

 Not

- Reset işlevi Video Wall, On olduğunda kullanılamaz.

Multi Control

Kullanılabilir Modlar

-  PC / BNC / DVI
-  AV
-  S-Video
-  Component
-  HDMI
-  MagicNet

Multi Control



[MENU] → [^ / ∨] → [ENTER] → [^ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [0~9]

SET'e ayrı bir ID atar.

1) ID Setup

SET'e ayrı bir ID atar.

2) ID Input

Herbir SET'in iletici işlevlerini seçmek için kullanın. Yalnızca ID'si iletici ayarına karşılık gelen SET etkinleştirilir.

Doğrudan İşlevler

Kullanılabilir Modlar

-  PC / BNC / DVI
-  AV
-  S-Video
-  Component

MAGICNET



MagicNet OSD ekranına geçer.

MDC



Multi Control OSD ekranına geçer.

LOCK

Safety Lock işlevini ayarlayın.

1) Lock On



: Kilitlenir.

2) Lock Off



: Kilidi açılır.

☒ Not

- Kilit işlevini ayarlarken, uzaktan kumanda ve set üzerinde yalnızca power (güç) ve lock (kilit) işlevlerini çalıştırabilirsiniz.

Monitör üzerinde önceden ayarlanmış password (parola) "0000"dır.

Not

- Lock işlev tuşu için parolayı sıfırlama.
MUTE → 1 → 8 → 6 → On düğmesine basın. Parola '0000' olarak sıfırlanacaktır. **Parolanın sıfırlanması için uzak kontrol gereklidir.**

MagicNet

Kullanılabilir Modlar

 PC / BNC / DVI

 AV

 S-Video

 Component

 HDMI

 MagicNet

Not

- Bu setin işletim sistemi yalnızca İngilizce'yi desteklemektedir. Bu nedenle diğer diller ekranda bozuk görünebilir.
- MagicNet için, uzaktan kumanda bu işlemde kullanılabilir. Ancak ayrı bir USB klavyesi kullanmanız önerilmektedir.
- Device(Cihaz) modunda açılış yaparken çevre birimlerinden herhangi birini ayırırsanız bir sorun meydana gelebilir. Çevre birimlerini, güç kapandığında ya da oynatıcı normal koşullarda çalıştığında çıkartın.
- Ağ (örneğin video gösterimi) için kullanılan LAN kablосunu çıkartmayın. Aksi takdirde program (MagicNet) durabilir. Kabloyu çıkarırsanız, sistemi tekrar başlatın.
- MagicNet altında SOURCE düğmesine bastığınızda, diğer kaynaklara çıkılır.
- Monitör üzerinde önceden ayarlanmış password (parola) "000000"dır.
- Sunucu programının Power-On (Aç) seçeneği yalnızca monitörün gücü tamamen kapalı olduğunda çalışır. Monitörde sistem hatasına yol açabileceğinden dolayı, kapanma işlemi sırasında lütfen Power-On (Aç) seçeneğini kullanmayın.
- Monitörde sistem hatasına yol açabileceğinden dolayı, kapanma işlemi sırasında lütfen Power-On (Aç) seçeneğini kullanmayın.
- MagicNet Sunucu programıyla MagicNet kullanırken: Network(Ağ) modunda kullanılabilir
- MagicNet'i, doğrudan monitöre bağlı bir cihaz ile kullanırken: Device(Cihaz) modunda kullanılabilir

Not

- Doğrudan MagicNet Penceresine gitmek için ALT + F12 tuşlarına basın.
- MagicNet'i Windows'ta ayarlamak için klavye ve fare gereklidir.
- MagicNet'i Windows'ta ayarlamak için MagicNet Server Yardımı konusuna bakın.

Photo



JPEG, BMP dosya biçimi desteklenir.

1) Auto

Görüntüyü, otomatik olarak pencereye sığdırır.

Original

Orijinal dosyanın özelliklerini olduğu gibi görüntüler.

2) Slide Show

Kitaplıkta kayıtlı görüntü dosyalarını bir bir gösterir.

3) Interval

Slayt gösterisinde görüntüler arasındaki zaman aralığını kontrol eder.

(5 Sec, 10 Sec, 20 Sec, 30 Sec, 60 Sec)

3) Rotation

Görüntü dosyasını saat yönünde 90° döndürerek görüntüler.

4) Zoom

Büyütülmüş resim gösterir.

5) Close

Görüntü Dosyası Görünümü penceresini kapatır ve çıkar.

Music



MP3 dosya biçimi desteklenir.

Movie



MPEG1, WMV dosya biçimi desteklenir.

1) Play

Görüntüyü, otomatik olarak pencereye sığdırır.

2) Full Size

Bir film dosyasını tam ekran oynatır.

OFFICE / HTML



PPT(Power Point), DOC(MS Word), XLS(MS Excel), PDF, HTML, HTM files are displayed.

* MS Office (Word, Excel, PowerPoint) veya PDF belgelerini görmek için uygun görüntüleme (ücretsiz yazılım) programını yükleyin.

Internet



Internet'e bağlanır.

Setup

MagicNet modunda çeşitli işlevler ayarlayabilirsiniz.

Setup moduna girmek için parolayı girmeniz gerekmektedir.

1) Schedule View



Bir programı görüntüler.

2) TCP/IP



TCP/IP ayarlarını değiştirebilirsiniz.

3) Connection



Ağ ayarlarını değiştirebilirsiniz.

4) Password



Parolayı değiştirebilirsiniz.

- Parola, 6-12 numaradan oluşmalıdır.
(6-12 numaradan oluşan bir parola girmelisiniz)
- Üç kez yanlış parola giderseniz, kurulum yapılandırması sıfırlanır ve sunucudan bir uyarı mesajı görüntülenir.
- Parolayı unutursanız uzaktan kumanda üzerinde Info, 8, 2 ve 4 girerek parolayı ilk haline getirin. Bu işlem, Setup modundaki eski ayarları sıfırlayacaktır.

5) File



Local : İstedığınız dosyayı hem sabit hem de çıkarılabilir diskinizde kolayca silebilir ya da kopyalayabilirsiniz.

6) Play Option



Yeniden oynatma ve ekran ayarlarını değiştirebilirsiniz.

Repeat : Film veya müziklerin yürütülürken tekrarlama seçeneğini belirler.

- None - Listedeki film veya parçanın yalnızca bir kez yürütülmesi için Tekrarlama Yok seçeneğini seçin.
- File Repeat - Listedeki film veya parçanın tekrar yürütülmesi için Repeat File (Dosyayı Tekrarla) seçeneğini seçin.
- List Repeat - Listedeki film veya parçanın tekrar yürütülmesi için Repeat File (Dosyayı Tekrarla) seçeneğini seçin.

Rotation - Resim yönünü ayarlar.

- Landscape - Ekran çözünürlüğünü 1366x768 piksel olarak ayarlar.
- Portrait - Ekran çözünürlüğünü 768x1366 piksel olarak ayarlar.

☒ Notice

- Bir işlem sırasında AC gücünün kapatılmaması önemle tavsiye edilir.

☒ Not

- Döner altlıklı monitörler için, işaret saydamlığı desteklenmemektedir.
- Döner altlıklı monitörlerde, filmler için 720*480(SD)'ye kadar bir ekran çözünürlüğü desteklenmektedir.



- Güvenlik Talimatları
- Giriş
- Bağlantılar
- Yazılımın Kullanılması
- Monitörün Ayarlanması
- Sorun Giderme
- Kendi Kendine Test Özelliği Kontrolü
- Denetim Listesi
- Soru ve Yanıt
- Özellikler
- Bilgiler
- Appendix

SyncMaster

www.samsung.com



Ürünün rengi ve görünümü modeline bağlı olarak farklılık gösterebilir ve performans geliştirmeleri nedeniyle ürün özellikleri önceden haber verilmeksizin değiştirilebilir.

Sorun Giderme

Kendi Kendine Test Özelliği Kontrolü

☒ Not

- Servis çağırmadan önce kontrol edin **Servis** çağırmadan önce aşağıdaki öğeleri kendiniz kontrol edin. Çözemediğiniz sorunlar için servise danışın.

► Kendi Kendine Test Özelliği Kontrolü

Monitörünüzde, düzgün çalışıp çalışmadığını kontrol etmenizi sağlayan bir kendi kendini sına özelliği vardır.

- Hem bilgisayarınızı hem de monitörünüzü kapatın.
- Video kablosunu bilgisayarın arkasından çıkarın.
- Monitörü açın.

Monitör video sinyali algılamadığı normal çalışma durumunda olduğunda siyah bir arka plan üzerinde aşağıda gösterilen şekil ("Sinyal Kablosunu Kontrol Edin") görüntülenir. Kendini Sınama modundayken güç göstergesi ışığı yeşil kalır ve şekil ekranda hareket eder.

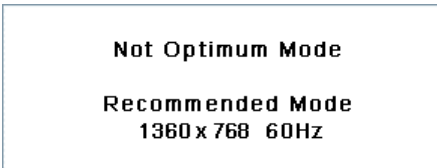


- Monitörünüzü kapatın ve video kablosunu yeniden bağlayın; sonra bilgisayarınızı ve monitörünüzü açın.

Önceki yordamı uyguladıktan sonra monitörünüzün ekranı karanlık kaldıysa, video denetleyicisini ve bilgisayar sisteminizi kontrol edin; çünkü monitörünüz düzgün çalışmaktadır.

► Not Optimum Mode(En Uygun Mod Değil)

Ekranı 1360 x 768'den daha yüksek çözünürlükte bile görebilirsiniz. Ancak, bir dakika boyunca aşağıdaki mesajı görürsünüz. Ekran çözünürlüğünü değiştirmeyi ya da o sırada bulunduğunuz modda kalmayı seçebilirsiniz. Çözünürlük 85 Hz'den yüksekse, monitör 85 Hz'den yüksekini desteklemediğinden siyah bir ekran görürsünüz.



☒ Not

- Monitörün desteklediği çözünürlükler veya frekansları öğrenmek için Belirtiler > **Önceden Ayarlı Zamanlama Modları** konusuna bakın.

✧ Bakım ve Temizlik

- 1) Monitör Kasasının bakımı
Güç kablosunun bağlantısını çıkardıktan sonra yumuşak bir bezle temizleyin.



- Benzin, tiner veya benzeri yanıcı maddeler veya ıslak bez kullanmayın.
- Ekranın zarar görmesini engellemek için Samsung temizlik malzemesi kullanılmasını öneririz.

- 2) Düz Panelli Görüntü Ekranı Bakımı
Yumuşak bir bezle (pamuklu) bastırmadan temizleyin.



- Hiçbir zaman aseton, benzin veya tiner kullanmayın. (Ekran yüzeyinde çatlaklara veya bozulmaya neden olabilir.)
- Kullanıcı kendisinin neden olduğu hasarların onarımıyla ilişkili harcamaları ve maliyetleri ödemekle yükümlüdür.

✧ Belirtiler ve Önerilen Eylemler

☒ Not

- Monitör PC'den alınan görsel sinyalleri yeniden oluşturur. Bu nedenle, PC'de veya video kartında sorun olması monitörün kararmasına, renklerin bozulmasına, parazite, Video modunun desteklenmemesine ve benzeri durumlara neden olur. Bu durumda öncelikle sorunun kaynağını kontrol edin, sonra da **servis** merkezine veya satıcınıza danışın.

- 1) Güç kordonunun ve kablosunun bilgisayara düzgün bir şekilde bağlı olup olmadığını kontrol edin.
- 2) Bilgisayarın açılırken 3'ten fazla sinyal sesi çıkarıp çıkarmadığını kontrol edin. (Çıkırıyorsa, bilgisayarın ana kartı için satış sonrası servis isteyin.)
- 3) Yeni bir video kartı taktıysanız veya PC'yi monte ettiyseniz, adaptör (video) sürücüsünü ve monitör sürücüsünü takıp takmadığınızı kontrol edin.
- 4) Video ekranının tarama hızının 50 Hz ~85 Hz olarak ayarlanıp ayarlanmadığını kontrol edin. (Maksimum çözünürlük kullanırken 60 Hz hızı geçmeyin.)
- 5) Adaptör (video) sürücüsünü yüklerken sorunla karşılaşırsanız, bilgisayarı Güvenli Mod'da açın, "**Denetim Masası, Sistem, Aygıt Yöneticisi**" altındaki Ekran Bağdaştırıcısı'nı kaldırın ve adaptör (video) sürücüsünü yeniden yüklemesi için bilgisayarı yeniden başlatın.

Denetim Listesi

☒ Not

- Aşağıdaki tablo olası sorunları ve çözümlerini listeler. Servisi aramadan önce sorunu çözüp çözemeyeceğinizi görmek için bu bölümdeki bilgileri kontrol edin. Yardıma gereksiniminiz varsa lütfen garanti kartındaki veya Bilgi bölümündeki telefon numarasını arayın ya da satıcınıza danışın.

✧ Yüklemeyle ilgili sorunlar

☒ Not

- Monitör kurulumuyla ilgili sorunlar ve çözümleri aşağıda listelenmiştir.

Sorunlar

Monitör ekranı titriyor

Çözümleri

- Bilgisayar ve monitör arasındaki sinyal kablosunun sağlam bir şekilde bağlanmış ve sıkıştırılmış olup olmadığını kontrol edin. (Refer to **Bilgisayara Bağlama** konusuna bakın)

➤ Ekranla ilgili sorunlar

☒ Not

- Monitör ekranıyla ilgili sorunlar ve çözümleri aşağıda listelenmiştir.

Sorunlar	Çözümleri
Ekran boş ve güç göstergesi kapalı	• Güç kablosunun sıkı bir şekilde bağlı ve LCD monitörün açık olduğundan emin olun. (Monitörünüze Bağlama konusuna bakın)
"Check Signal Cable" mesajı	• Sinyal kablosunun PC veya video kaynaklarına sıkı bir şekilde bağlı olduğundan emin olun. (Monitörünüze Bağlama konusuna bakın) • PC veya video kaynaklarının açık olduğundan emin olun.
"Not Optimum Mode" mesajı	• Video adaptörünün maksimum çözünürlük ve frekansını kontrol edin. • Bu değerleri Önceden Ayarlı Zamanlama Modları Çizelgesindeki verilerle karşılaştırın.
Resim dikey olarak salınıyor.	• Sinyal kablosunun sağlam bir şekilde bağlı olup olmadığını kontrol edin. Sağlam bir şekilde yeniden bağlayın. (Refer to Bilgisayara Bağlama konusuna bakın)
Görüntü net değil. Resim bulanık.	• Frekansa ilişkin Coarse ve Fine ayarlarını çalıştırın. • Tüm aksesuarları çıkardıktan sonra yeniden açın (video uzatma kablosu, vb.) • Çözünürlük ve frekansı önerilen aralıklara ayarlayın.
Resim görüntüsü kararlı değil ve titriyor.	• Bilgisayar video kartında ayarlanan çözünürlük ve frekans değerlerinin monitörün desteklediği aralık içinde olup olmadığını kontrol edin. Bu aralıkta değilse monitör menüsünün altındaki geçerli Bilgi'ye ve Önceden Ayarlı Zamanlama Modları 'na bakarak sıfırlayın.
Resimde gölge görüntüler var.	
Görüntü çok açık veya çok koyu	• Brightness ve Contrast değerlerini ayarlayın. (Brightness, Contrast konularına bakın)
Ekran rengi tutarlı değil	
Renkli görüntü koyu gölgelerle bozuluyor.	• OSD Renk Ayarı menüsünün altındaki Custom seçeneğini kullanarak rengi ayarlayın.
Beyaz renk kalitesi kötü.	
Güç Göstergesi yeşil olarak yanıp sönüyor.	• Monitör ayarlarda yapılan değişiklikleri OSD belleğine kaydediyor.
Ekran karanlık ve güç göstergesi sürekli yeşil yanıyor veya 0,5 veya 1 saniyelik aralıklarla yanıp sönüyor	• Monitör güç yönetimi sistemini kullanıyor. • Bilgisayarın faresini hareket ettirin veya klavyede bir tuşa basın.
Ekran boş ve yanıp sönüyor.	• MENU düğmesine bastığınızda "TEST GOOD" mesajını görüyorsanız, konektörün düzgün bağlandığından emin olmak üzere monitor ve bilgisayar arasındaki kabloyu denetleyin.

➤ Ekranla ilgili sorunlar

☒ Not

- Ses sinyalleriyle ilgili sorunlar ve çözümleri aşağıda listelenmiştir.

Sorunlar	Çözümleri
Ses yok	• Ses kablosunun hem monitörünüzdeki ses girişi bağlantı noktasına hem de ses kartınızdaki ses çıkışı bağlantı noktasına sıkıca bağlı olduğundan emin olun. (Monitörünüze Bağlama konusuna bakın) • Ses düzeyini kontrol edin.
Ses düzeyi çok düşük.	• Ses düzeyini kontrol edin. • Denetimi en yüksek noktaya çevirdiğiniz halde ses çok azsa, bilgisayarın ses kartındaki veya yazılım programındaki ses denetimini kontrol edin.
Ses düzeyi çok düşük.	• Adjust the Treble and Bass to appropriate level.

› Uzaktan Kumandayla ilgili sorunlar

☒ Not

- Uzaktan kumandayla ilgili sorunlar ve çözümleri aşağıda listelenmiştir.

Sorunlar	Çözümleri
Uzaktan kumanda düğmeleri yanıt vermiyor.	• Pil kutuplarını (+/-) kontrol edin. • Pillerin bitmiş olup olmadığını kontrol edin. • Cihazın açık olup olmadığını kontrol edin. • Güç kablosunun sağlam bir şekilde bağlı olup olmadığını kontrol edin. • Etrafta flüoresan veya neon ışık olup olmadığını kontrol edin.

› MagicNet ile ilgili sorunlar

☒ Not

- Önyüklenebilen USB Flash Disk Oluşturma

Sorunlar	Çözümleri
Önyüklenebilen USB Flash Disk Oluşturma	1. Önyüklenebilen USB diski oluşturma aracını kullanarak 512-MB veya daha büyük bir USB depolama medyasını önyüklenebilir bir diske dönüştürebilirsiniz. (Örneğin, HP USB Disk Depolama Biçimlendirme Aracı) 2. İşletim sistemi görüntüsünü ve yürütülebilir dosyaları USB diskinize kopyalar. 3. BIOS logosu ekranında F2 tuşuna basarak setinizin BIOS menüsüne girin. Ardından, USB Boot First (Önce USB'yi Önyükle) seçeneğini belirleyerek bu seçeneği etkinleştirin ve Boot (Önyükle) menüsünde Enter tuşuna basın. 4. USB diskiniz bağlıyken setinizi açın ve DOS modunda başlatın. 5. C:\ghost.exe dosyasını çalıştırın ve menüden Local → Partition → From Image seçeneğini belirleyin. USB diskinizi görüntü ile güncellemek için görüntüyü (ghost) ve hedef diski seçin. 6. Görüntü güncellemesi tamamlandığında, set otomatik olarak yeniden başlatılacaktır.

Soru ve Yanıt

Soru	Yanıt
Frekans nasıl değiştirilebilir?	Frekans, video kartı yeniden yapılandırılarak değiştirilebilir. Video kartı desteğinin, kullanılan sürücünün sürümüne bağlı olduğunu

unutmayın. (Ayrıntılar için bilgisayarın veya video kartının kılavuzuna bakın.)

Çözünürlüğü nasıl ayarlayabilirim?

- Windows XP :
Çözünürlüğü Denetim Masası, Görünüm ve Temalar, Görüntü, Ayarlar seçeneklerini kullanarak ayarlayın.
- Windows ME/2000 :
Çözünürlüğü Denetim Masası, Görüntü, Ayarlar seçeneklerini kullanarak ayarlayın.
Ayrıntılar için video kartı üreticisine danışın.

Güç Tasarrufu işlevini nasıl ayarlayabilirim?

- Windows XP :
Çözünürlüğü Denetim Masası, Görünüm ve Temalar, Görüntü, Ayarlar seçeneklerini kullanarak ayarlayın.
İşlevi bilgisayarın BIOS-SETUP uygulamasında veya ekran koruyucusunda ayarlayın. (Windows/Bilgisayar Kılavuzu'na bakın).
- Windows ME/2000 :
Çözünürlüğü Denetim Masası, Görüntü, Ayarlar seçeneklerini kullanarak ayarlayın.
İşlevi bilgisayarın BIOS-SETUP uygulamasında veya ekran koruyucusunda ayarlayın. (Windows/Bilgisayar Kılavuzu'na bakın).

Dis kasayı/LCD panelini nasıl temizleyebilirim?

Güç kablosunu çıkarın ve sulandırılmış temizlik malzemesi veya doğrudan su kullanarak yumuşak bir bezle monitörü temizleyin.

Kasanın üzerinde deterjan veya kir kalmamasına dikkat edin.
Monitörün içine su girmemesine özen gösterin.

Videoyu nasıl oynatabilirim?

Video yalnızca MPEG1 ve WMV codec'lerini desteklemektedir.
Videoyu oynatmak için ilgili codec'i yükleyin. Bazı codec'lerin uyumsuz olabileceğini unutmayın.



- Güvenlik Talimatları
- Giriş
- Bağlantılar
- Yazılımın Kullanılması
- Monitörün Ayarlanması
- Sorun Giderme
- Özellikler
- Genel
- PowerSaver
- Önceden Ayarlı
- Zamanlama Modları
- Bilgiler
- Appendix

SyncMaster

WWW.SAMSUNG.COM



Ürünün rengi ve görünümü modeline bağlı olarak farklılık gösterebilir ve performans geliştirmeleri nedeniyle ürün özellikleri önceden haber verilmeksizin değiştirilebilir.

Özellikler

Genel

Genel

Model Adı	SyncMaster 400DXn
-----------	-------------------

LCD Panel

Boyut	40,0 inç (diyagonal) (101 cm)
Görüntü alanı	885,168 mm (H) x 497,664 mm (V)
Piksel Aralığı	0,648 mm (H) x 0,648 mm (V)

Senkronizasyon

Yatay	30 ~ 81 kHz
Dikey	56 ~ 85 Hz

Ekran Rengi

Ekran Rengi	16,7 M
-------------	--------

Çözünürlük

En iyi çözünürlük	1360 x 768@ 60 Hz
Maksimum çözünürlük	1360 x 768@ 60 Hz

Giriş Sinyali, Sonlu

RGB Analog , DVI (Dijital GörSEL Arayüz) Uyumlu Dijital RGB.
0,7 Vp-p $\pm$ 5 %, Ayrı H/V senk., Kompozit, SOG (İsteğe Bağlı), TTL seviyesi (V yüksek $\geq$ 2,0V, V düşük $\leq$ 0,8V)

Maksimum Piksel Hızı

140 MHz (Analog, Digital)

Güç Kaynağı

AC 100 - 240 V~ (+/- %10), 50/60 Hz

Sinyal Kablosu

15 pin - 15 pin D-sub kablo, çıkarılabilir
DVI-D – DVI-D konektörü, çıkarılabilir - isteğe bağlı

Boyutlar (AxYxD)/ Ağırlık

1132,0 x 604,0 x 311,0 mm / 44,6 x 23,8 x 12,2 inç (Hoparlör ile, Altlık Setisiz)
932,0 x 548,0 x 130,0 mm / 36,7 x 21,6 x 5,1 inç (Hoparlörsüz)
932,0 x 604,0 x 311,0 mm / 36,7 x 23,8 x 12,2 inç, 25,0 kg / 55,1 liber(Altlık Setisiz)
932,0 x 604,0 x 317,0 mm / 36,7 x 23,8 x 12,5 inch, 28,5 kg / 62,8 lbs(altlıklı ve camlı)

VESA Montaj Arayüzü

600 mm x 400 mm

Ortam koşulları

Çalışma	Sıcaklığı: 10°C ~ 40°C (50°F ~ 104°F) Nem : %10 ~ %80, yoğunlaşmayan
Depolama	Sıcaklığı: -20°C ~ 45°C (-4°F ~ 113°F) Nem : %5 ~ %95, yoğunlaşmayan

Ses Özellikleri

Ses Girişi 1	RCA Jakı Kırmızı(Sağ) Beyaz(Sol), 0,5 Vrms (-9 dB)
Ses Girişi 2	RCA Jakı Kırmızı(Sağ) Beyaz(Sol), 0,5 Vrms (-9 dB)

PC Ses Girişi	3.5 Ø ereo Jak, 0,5 Vrms (-9 dB)
Frekans	RF: 80 Hz ~ 15 kHz (-3 dB'de)
Tepki	A/V: 80 Hz ~ 20 kHz (at -3 dB)

Tak ve Kullan Özelliği

Bu monitör Tak ve Kullan uyumlu sistemlere takılabilir. Monitör ve bilgisayar sistemleri arasındaki etkileşim en iyi çalışma koşullarını ve monitör ayarlarını sağlar. Çoğunlukla, kullanıcının farklı ayarlar seçmek istediği durumlar dışında monitör kurulumu otomatik olarak ilerler.

Kabul Edilebilen Nokta Sayısı

Bu üründe, 1ppm (milyonda bir) oranında duyarlığa sahip gelişmiş yarı iletken teknolojisi kullanılarak üretilen TFT LCD panel kullanılmıştır. Ancak KIRMIZI, YEŞİL, MAVİ ve BEYAZ renk pikselleri arada sırada parlak görünebilir veya arada bazı siyah pikseller görünebilir. Bunun nedeni kalitenin düşük olması değildir, paneli herhangi bir kuşkuyla kapılmadan kullanabilirsiniz.

- Örneğin, bu üründeki TFT LCD alt piksellerinin sayısı 3.133.440'dur.

Not

- Tasarım ve belirtilmeler önceden belirtilmeden değiştirilebilir.

B Sınıfı Cihaz (Meskende kullanımı için Bilgi İletişim cihazı)

- Bu ürün meskende kullanım için Elektromanyetik Uyumluluk Yönetmelikleri ile uyumludur ve genel yerleşim bölgeleri dahil olmak üzere tüm bölgelerde kullanılabilir.
(B Sınıfı cihazlar A Sınıfı cihazlara göre daha az elektromanyetik etkiye sahiptir.)

MagicNet – İSTEMCİ

Öğe	Özellik	Notlar
LAN	1 Gbps	
USB	Klavye / Fare, Veri Depolama Aygıtı Uyumlu	USB aygıtı sahip bir taşınabilir depolama cihazı kullanabilirsiniz.
Fotoğraf	Desteklenen Dosya Biçimi: BMP / JPEG	2274 x 1704 veya daha az
Müzik	Desteklenen Dosya Biçimi: MP3	Ses bant genişliği: 50 Hz - 15 kHz
Film	• MPEG1, WMV • Maks 1280 x 720 30 fps	
İçerik		• Bazı dosyalar biçime veya sürüme bağlı olarak desteklenemeyebilir. • MS Office (Word, Excel, PowerPoint) veya PDF belgelerini görmek için uygun görüntüleme (ücretsiz yazılım) programını yükleyin.
Dosya	Word, Excel, Power Point, HTML, PDF	
İnternet Tarayıcı	MS Internet Explorer	Flash, Java Applet, Security Site'ı Desteklemez
Dil	Türkçe	
İşletim Sistemi	Windows XP Gömülü	

MagicNet – Sunucu Sistemi Gereksinimleri

	CPU	RAM	Ethernet	İşletim Sistemi	Uygulama
Minimum	P1,8 Ghz	256 M	100 M / 1 G	Windows XP	WMP 9 ya da sonrası
Önerilen	P3,0 Ghz	512 M	100 M / 1 G	Windows XP	WMP 9 ya da sonrası

PowerSaver

Bu monitörde PowerSaver adı verilen yerleşik bir güç yönetim sistemi vardır. Bu sistem, monitörünüzü, belli bir süre kullanılmadığında düşük enerji moduna geçirerek enerji tasarrufu sağlar. Fareyi hareket ettirdiğinizde veya klavyedeki bir tuşa bastığınızda monitör otomatik olarak normal çalışma durumuna döner. Enerji tasarrufu sağlamak için, kullanmanız gerekmeyen zamanlarda veya uzun süre kullanmayacağınız durumlarda

monitörünüzü KAPATIN. PowerSaver sistemi bilgisayarınıza takılan VESA DPM uyumlu bir video kartıyla çalışır. Bu özelliği kurmak için bilgisayarınıza yüklü bir yazılım yardımcı programını kullanın.

Durum	Normal Çalışma	Power saving mode	Mekanik Güç S/W kapalı
Güç Göstergesi	Yeşil	Yeşil, Yanıp Söner	Sarı
Güç Tüketimi	280 W'dan daha az	1 W'dan daha az (Kapalı modu)	1 W'dan daha az (Kapalı modu)

Önceden Ayarlı Zamanlama Modları

➤ Önceden Ayarlı Zamanlama Modları

Bilgisayardan gönderilen sinyal aşağıdaki Önceden Ayarlı Zamanlama Modları ile aynıysa, ekran otomatik olarak ayarlanır. Ancak sinyal farklıysa güç ışığı yanmaya devam ederken ekran kararabilir. Video kartının kılavuzuna bakın ve ekranı aşağıdaki gibi ayarlayın.

Ekran Modu	Yatay Frekans (kHz)	Dikey Frekans (Hz)	Piksel Saati (MHz)	Sync Polaritesi (H/V)
IBM, 640 x 350	31,469	70,086	25,175	+/-
IBM, 640 x 480	31,469	59,940	25,175	-/-
IBM, 720 x 400	31,469	70,087	28,322	-/+
MAC, 640 x 480	35,000	66,667	30,240	-/-
MAC, 832 x 624	49,726	74,551	57,284	-/-
MAC, 1152 x 870	68,681	75,062	100,000	-/-
VESA, 640 x 480	37,861	72,809	31,500	-/-
VESA, 640 x 480	37,500	75,000	31,500	-/-
VESA, 800 x 600	35,156	56,250	36,000	+/+
VESA, 800 x 600	37,879	60,317	40,000	+/+
VESA, 800 x 600	48,077	72,188	50,000	+/+
VESA, 800 x 600	46,875	75,000	49,500	+/+
VESA, 1024 x 768	48,363	60,004	65,000	-/-
VESA, 1024 x 768	56,476	70,069	75,000	-/-
VESA, 1024 x 768	60,023	75,029	78,750	+/+
VESA, 1152 x 864	67,500	75,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 960	60,000	60,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,981	60,020	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,976	75,025	135,000	+/+
VESA, 1360 x 768	47,712	60,015	85,500	+/+

Yatay Frekans

Ekranın sağ kenarını sol kenarına bağlayan bir satırın yatay olarak taranma süresine Yatay Döngü denir ve Yatay Döngü'nün tersi alınarak elde edilen sayıya da Yatay Frekans adı verilir. Birim: kHz



Dikey Frekans

Ekranı kullanıcının görebileceği bir görüntü oluşması için, floresan lambalara benzer şekilde, aynı görüntünün saniyede pek çok defa

yenilenmesi gerekir. Bu yinleme sıklığına Dikey Frekans veya Yenileme Hızı denir. Birim: Hz

© 1995~2007 SAMSUNG. ALL Rights Reserved



- Güvenlik Talimatları
- Giriş
- Bağlantılar
- Yazılımın Kullanılması
- Monitörün Ayarlanması
- Sorun Giderme
- Özellikler
 - Genel
 - PowerSaver
 - Önceden Ayarlı
 - Zamanlama Modları
- Bilgiler
- Appendix

SyncMaster

WWW.SAMSUNG.COM



Ürünün rengi ve görünümü modeline bağlı olarak farklılık gösterebilir ve performans geliştirmeleri nedeniyle ürün özellikleri önceden haber verilmeksizin değiştirilebilir.

Özellikler

Genel

Genel

Model Adı	SyncMaster 460DXn
-----------	-------------------

LCD Panel

Boyut	46,0 inç (diyagonal) (116 cm)
Görüntü alanı	1018,353 mm (H) x 572,544 mm (V)
Piksel Aralığı	0,7455 mm (H) x 0,7455 mm (V)

Senkronizasyon

Yatay	30 ~ 81 kHz
Dikey	56 ~ 85 Hz

Ekran Rengi

Ekran Rengi	16,7 M
-------------	--------

Çözünürlük

En iyi çözünürlük	1360 x 768@ 60 Hz
Maksimum çözünürlük	1360 x 768@ 60 Hz

Giriş Sinyali, Sonlu

RGB Analog , DVI (Dijital GörSEL Arayüz) Uyumlu Dijital RGB.
0,7 Vp-p $\pm$ 5 %, Ayrı H/V senk., Kompozit, SOG (İsteğe Bağlı), TTL seviyesi (V yüksek $\geq$ 2,0 V, V düşük $\leq$ 0,8 V)

Maksimum Piksel Hızı

140 MHz (Analog, Digital)

Güç Kaynağı

AC 100 - 240 V~ (+/- %10), 50/60 Hz

Sinyal Kablosu

15 pin - 15 pin D-sub kablo, çıkarılabilir
DVI-D – DVI-D konektörü, çıkarılabilir - isteğe bağlı

Boyutlar (AxYxD)/ Ağırlık

1268,0 x 681,0 x 311,0 mm / 49,9 x 26,8 x 12,2 inç (Hoparlör ile, Altlık Setisiz)
1068,0 x 624,0 x 130,0 mm / 42,0 x 24,6 x 5,1 inç (Hoparlörsüz)
1068,0 x 681,0 x 311,0 mm / 42,0 x 26,8 x 12,2 inç, 31,30 kg / 69,0 liber(Altlık Setisiz)
1068,0 x 681,0 x 317,0 mm / 42,0 x 26,8 x 12,5 inch / 35,70 Kg / 78,7 lbs(altlıklı ve camlı)

VESA Montaj Arayüzü

600 mm x 400 mm

Ortam koşulları

Çalışma	Sıcaklığı: 10°C ~ 40°C (50°F ~ 104°F) Nem : %10 ~ %80, yoğunlaşmayan
Depolama	Sıcaklığı: -20°C ~ 45°C (-4°F ~ 113°F) Nem : %5 ~ %95, yoğunlaşmayan

Ses Özellikleri

Ses Girişi 1	RCA Jakı Kırmızı(Sağ) Beyaz(Sol), 0,5 Vrms (-9 dB)
Ses Girişi 2	RCA Jakı Kırmızı(Sağ) Beyaz(Sol), 0,5 Vrms (-9 dB)

PC Ses Girişi	3.5 Ø ereo Jak, 0,5 Vrms (-9 dB)
Frekans	RF: 80 Hz ~ 15 kHz (-3 dB'de)
Tepki	A/V: 80 Hz ~ 20 kHz (at -3 dB)

Tak ve Kullan Özelliği

Bu monitör Tak ve Kullan uyumlu sistemlere takılabilir. Monitör ve bilgisayar sistemleri arasındaki etkileşim en iyi çalışma koşullarını ve monitör ayarlarını sağlar. Çoğunlukla, kullanıcının farklı ayarlar seçmek istediği durumlar dışında monitör kurulumu otomatik olarak ilerler.

Kabul Edilebilen Nokta Sayısı

Bu üründe, 1ppm (milyonda bir) oranında duyarlığa sahip gelişmiş yarı iletken teknolojisi kullanılarak üretilen TFT LCD panel kullanılmıştır. Ancak KIRMIZI, YEŞİL, MAVİ ve BEYAZ renk pikselleri arada sırada parlak görünebilir veya arada bazı siyah pikseller görünebilir. Bunun nedeni kalitenin düşük olması değildir, paneli herhangi bir kuşkuyla kapılmadan kullanabilirsiniz.

- Örneğin, bu üründeki TFT LCD alt piksellerinin sayısı 3.133.440'dur.

Not

- Tasarım ve belirtilmeler önceden belirtilmeden değiştirilebilir.

B Sınıfı Cihaz (Meskende kullanımı için Bilgi İletişim cihazı)

- Bu ürün meskende kullanım için Elektromanyetik Uyumluluk Yönetmelikleri ile uyumludur ve genel yerleşim bölgeleri dahil olmak üzere tüm bölgelerde kullanılabilir.
(B Sınıfı cihazlar A Sınıfı cihazlara göre daha az elektromanyetik etkiye sahiptir.)

MagicNet – İSTEMCİ

Öge	Özellik	Notlar
LAN	1 Gbps	
USB	Klavye / Fare, Veri Depolama Aygıtı Uyumlu	USB aygıtı sahip bir taşınabilir depolama cihazı kullanabilirsiniz.
Fotoğraf	Desteklenen Dosya Biçimi: BMP / JPEG	2274 x 1704 veya daha az
Müzik	Desteklenen Dosya Biçimi: MP3	Ses bant genişliği: 50 Hz - 15 kHz
Film	• MPEG1, WMV • Maks 1280 x 720 30 fps	
İçerik		• Bazı dosyalar biçime veya sürüme bağlı olarak desteklenemeyebilir. • MS Office (Word, Excel, PowerPoint) veya PDF belgelerini görmek için uygun görüntüleme (ücretsiz yazılım) programını yükleyin.
Dosya	Word, Excel, Power Point, HTML, PDF	
İnternet Tarayıcı	MS Internet Explorer	Flash, Java Applet, Security Site'ı Desteklemez
Dil	Türkçe	
İşletim Sistemi	Windows XP Gömülü	

MagicNet – Sunucu Sistemi Gereksinimleri

	CPU	RAM	Ethernet	İşletim Sistemi	Uygulama
Minimum	P1,8 Ghz	256 M	100 M / 1 G	Windows XP	WMP 9 ya da sonrası
Önerilen	P3,0 Ghz	512 M	100 M / 1 G	Windows XP	WMP 9 ya da sonrası

PowerSaver

Bu monitörde PowerSaver adı verilen yerleşik bir güç yönetim sistemi vardır. Bu sistem, monitörünüzü, belli bir süre kullanılmadığında düşük enerji moduna geçirerek enerji tasarrufu sağlar. Fareyi hareket ettirdiğinizde veya klavyedeki bir tuşa bastığınızda monitör otomatik olarak normal çalışma durumuna döner. Enerji tasarrufu sağlamak için, kullanmanız gerekmeyen zamanlarda veya uzun süre kullanmayacağınız durumlarda

monitörünüzü KAPATIN. PowerSaver sistemi bilgisayarınıza takılan VESA DPM uyumlu bir video kartıyla çalışır. Bu özelliği kurmak için bilgisayarınıza yüklü bir yazılım yardımcı programını kullanın.

Durum	Normal Çalışma	Power saving mode	Mekanik Güç S/W kapalı
Güç Göstergesi	Yeşil	Yeşil, Yanıp Söner	Sarı
Güç Tüketimi	330 W'dan daha az	1 W'dan daha az (Kapalı modu)	1 W'dan daha az (Kapalı modu)

Önceden Ayarlı Zamanlama Modları

➤ Önceden Ayarlı Zamanlama Modları

Bilgisayardan gönderilen sinyal aşağıdaki Önceden Ayarlı Zamanlama Modları ile aynıysa, ekran otomatik olarak ayarlanır. Ancak sinyal farklıysa güç ışığı yanmaya devam ederken ekran kararabilir. Video kartının kılavuzuna bakın ve ekranı aşağıdaki gibi ayarlayın.

Ekran Modu	Yatay Frekans (kHz)	Dikey Frekans (Hz)	Piksel Saati (MHz)	Sync Polaritesi (H/V)
IBM, 640 x 350	31,469	70,086	25,175	+/-
IBM, 640 x 480	31,469	59,940	25,175	-/-
IBM, 720 x 400	31,469	70,087	28,322	-/+
MAC, 640 x 480	35,000	66,667	30,240	-/-
MAC, 832 x 624	49,726	74,551	57,284	-/-
MAC, 1152 x 870	68,681	75,062	100,000	-/-
VESA, 640 x 480	37,861	72,809	31,500	-/-
VESA, 640 x 480	37,500	75,000	31,500	-/-
VESA, 800 x 600	35,156	56,250	36,000	+/+
VESA, 800 x 600	37,879	60,317	40,000	+/+
VESA, 800 x 600	48,077	72,188	50,000	+/+
VESA, 800 x 600	46,875	75,000	49,500	+/+
VESA, 1024 x 768	48,363	60,004	65,000	-/-
VESA, 1024 x 768	56,476	70,069	75,000	-/-
VESA, 1024 x 768	60,023	75,029	78,750	+/+
VESA, 1152 x 864	67,500	75,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 960	60,000	60,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,981	60,020	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,976	75,025	135,000	+/+
VESA, 1360 x 768	47,712	60,015	85,500	+/+

Yatay Frekans

Ekranın sağ kenarını sol kenarına bağlayan bir satırın yatay olarak taranma süresine Yatay Döngü denir ve Yatay Döngü'nün tersi alınarak elde edilen sayıya da Yatay Frekans adı verilir. Birim: kHz



Dikey Frekans

Ekranın kullanıcıya görebileceği bir görüntü oluşması için, floresan lambalara benzer şekilde, aynı görüntünün saniyede pek çok defa

yenilenmesi gerekir. Bu yinleme sıklığına Dikey Frekans veya Yenileme Hızı denir. Birim: Hz

© 1995~2007 SAMSUNG. ALL Rights Reserved



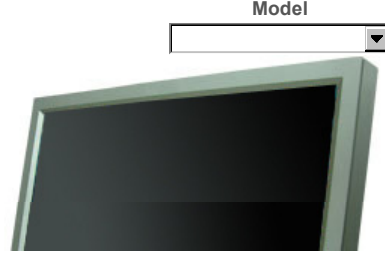
- Güvenlik Talimatları
- Giriş
- Bağlantılar
- Yazılımın Kullanılması
- Monitörün Ayarlanması
- Sorun Giderme
- Özellikler
- Bilgiler
- Daha İyi Görüntü Elde Etmek İçin
- ÜRÜN BİLGİLERİ
- (Görüntü Sabitlemesiz)
- Appendix

SyncMaster

www.samsung.com

Ürünün rengi ve görünümü modeline bağlı olarak farklılık gösterebilir ve performans geliştirmeleri nedeniyle ürün özellikleri önceden haber verilmeksizin değiştirilebilir.

Information



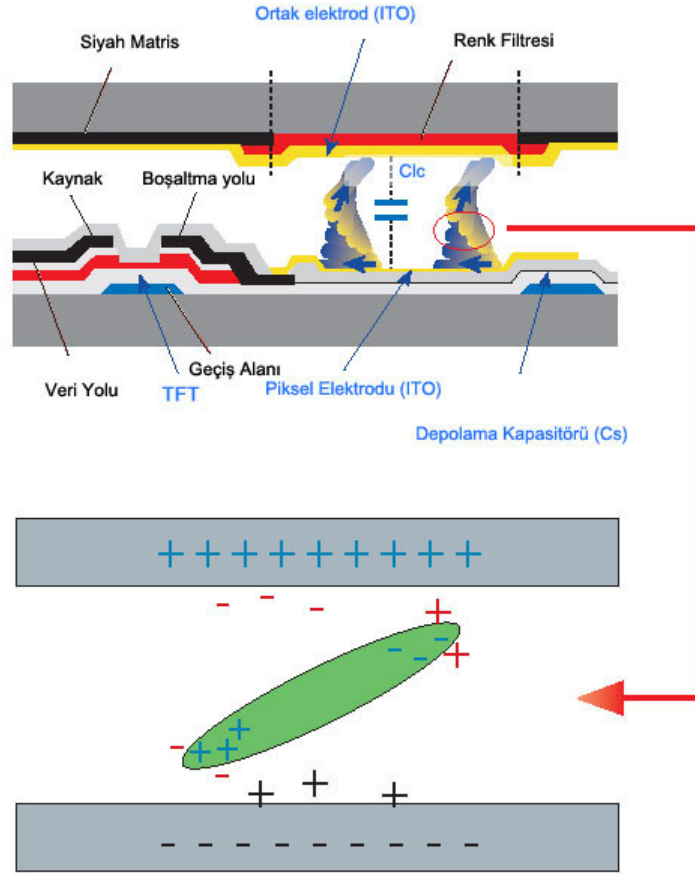
Daha İyi Görüntü Elde Etmek İçin

- En iyi görüntü kalitesini elde etmek için bilgisayarın denetim masasından bilgisayar çözünürlüğünü ve ekran enjeksiyon hızını (yenileme hızı) aşağıda açıklandığı gibi ayarlayın. TFT-LCD'de en iyi görüntü kalitesi sağlanmazsa, ekrandaki görüntünün kalitesi düşük olabilir.
 - Çözünürlük: 1360 x 768
 - Dikey frekans (yenileme hızı): 60 Hz
- Bu üründe, 1ppm (milyonda bir) oranında duyarlığa sahip gelişmiş yarı iletken teknolojisi kullanılarak üretilen TFT LCD panel kullanılmıştır. Ancak KIRMIZI, YEŞİL, MAVİ ve BEYAZ renk pikselleri arada sırada parlak görünebilir veya arada bazı siyah pikseller görünebilir. Bunun nedeni kalitenin düşük olması değildir, paneli herhangi bir kuşkuyla kapılmadan kullanabilirsiniz.
 - Örneğin, bu üründeki TFT LCD alt piksellerinin sayısı 3.133.440'dur.
- Monitörü ve dış paneli temizlerken lütfen önerildiği gibi çok az miktarda temizleme maddesiyle yumuşak ve kuru bir bez kullanın; temizledikten sonra ürünü iyice silerek parlatın. LCD alanı, üzerine bastırılmadan yumuşak bir şekilde silinmelidir. Fazla bastırılırsa, üzerinde iz bırakılabilir.
- Resim kalitesinden memnun değilseniz, pencere kapatma düğmesine bastığınızda ekranda görünecek olan "otomatik ayar işlevini" kullanarak daha iyi bir resim elde edebilirsiniz. Otomatik ayar sonrasında da görüntüde bozukluklar varsa, FINE/COARSE ayar işlevini kullanın.
- Uzun süre sabit bir ekranı görüntülerseniz, görüntü kalıntıları veya bulanıklık oluşabilir. Uzun süre monitörden uzak kalacaksanız, enerji tasarrufu moduna geçin veya hareketli görüntüler içeren bir ekran koruyucu ayarlayın.

ÜRÜN BİLGİLERİ (Görüntü Sabitlemesiz)

➤ Görüntü Sabitlemesi nedir?

Bir LCD paneli normal koşullarda çalıştırıldığında görüntü sabitlemesi oluşmayabilir. Normal koşullar, sürekli olarak değişen desenler olarak tanımlanır. LCD paneli uzun süre sabit bir desende çalıştırıldığında (12 saatten fazla), bir pikselde sıvı kristalini (LC) çalıştıran elektrotlar arasında hafif bir voltaj farkı olabilir. Elektrotlar arasındaki voltaj farkı zamanla artar ve sıvı kristalin zayıflamasına neden olur. Bu durum oluştuğunda, desen değiştiğinde bir önceki görüntü görünebilir. Bunu önlemek için, toplam voltaj farkı azaltılmalıdır.



⊕ **Güç Kapalı, Ekran Koruyucu ya da Enerji Tasarrufu Modu**

- 20 saatlik kullanımın ardından 4 saat gücü kapalı tutun
- 12 saatlik kullanımın ardından 2 saat gücü kapalı tutun
- Monitörü PC Ekran Özellikleri Güç Şeması ile kapanmaya ayarlayın.
- Mümkünse bir Ekran Koruyucu kullanın - Tek renkli bir ekran koruyucu ya da hareketli bir görüntü önerilir.

⊕ **Renk Bilgilerini periyodik olarak değiştirin**

Type 1		Type 2	
FLIGHT	TIME	FLIGHT	TIME
OZ348	20:30	OZ348	20:30
UA102	21:10	UA102	21:10

☑ Not

- İki farklı renk kullanın
- 2 farklı renkle Renk Bilgilerini 30 dakikada bir döndürün.
- Büyük parlaklık farkına sahip karakter ve arka plan rengi kombinasyonları kullanmaktan kaçının. Kolayca görüntü sabitlemesine yol açabilen gri renklerini kullanmaktan kaçının. Kaçınılması gerekenler: Büyük parlaklık farkına sahip renkler (Siyah ve Beyaz, Gri)

FLIGHT : TIME
OZ348 : 20:30

FLIGHT : TIME
OZ348 : 20:30

⊕ **Karakterlerin rengini periyodik olarak değiştirin**

- Küçük parlaklık farkına sahip parlak renkler kullanın
- Döngü : 30 dakikada bir karakterlerin rengini ve arka plan rengini değiştirin.

FLIGHT : TIME	FLIGHT : TIME	FLIGHT : TIME	FLIGHT : TIME
OZ348 : 20:30	FLIGHT : TIME	OZ348 : 20:30	OZ348 : 20:30

- 30 dakikada bir hareketli karakterleri değiştirin.



- Tüm alan periyodik olarak Logo ile birlikte hareketli görüntü görüntüler.
- Döngü: 4 saatlik kullanımın ardından 60 saniye boyunca Logo ile birlikte hareketli görüntü görüntüler.
- Monitörünüzü görüntü sabitlemesinden korumanın en iyi yolu, Gücü kapatmak ya da siz kullanmadığınız zamanlarda PC'nizin veya Sisteminizin bir Ekran Koruyucu programı çalıştırmasıdır. Ayrıca talimat kılavuzuna dayanarak Garanti hizmeti de sınırlanacaktır.

• Ürüne Screen Scroll (Ekran Kaydırma) işlevi uygulayın

- Screen Scroll (Ekran Kaydırma) işlevi uygulayın
- Belirti: Yukarı aşağı hareket eden Siyah Renkli Yatay Çubuk.



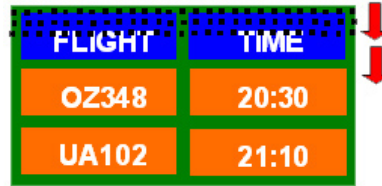
- Yöntem seçin
• Talimat Kılavuzu : OSD Menu -> Set Up -> Safety Screen -> Screen Scroll (OSD Menü → Ayarlar → Güvenlik Ekranı -> Ekran Kaydırma)
• Zaman Aralığı : 1 ~ 10 saat (Önerilen : 1)
• Süre : 1 ~ 5 saniye (Önerilen : 5)

☑ Not

- (Lütfen CD Kullanım Kılavuzunun "OSD İşlevi"nde olmasına dikkat edin, bazı modellerde bulunmaz)

• Ürüne Pixel (Piksel) işlevi uygulayın

- Ekran Pixel (Piksel) işlevi uygulayın
- Belirti: Yukarı aşağı hareket eden Siyah Renkli Nokta.



- Yöntem seçin
• Talimat Kılavuzu: OSD Menu -> Set Up -> Safety Screen -> Pixel (OSD Menü -> Ayarlar -> Güvenlik Ekranı -> Piksel)
• Zaman Aralığı : 1 ~ 10 saat (Önerilen : 1)
• Süre : 10 ~ 50 saniye (Önerilen : 50)

- Ekran Çubuğu işlevi uygulayın
- Belirti: Yukarı aşağı hareket eden Siyah Renkli Yatay / Dikey Çubuk.



- Yöntem seçin

. Talimat Kılavuzu : OSD Menu → Set Up → Safety Screen → Bar (OSD Menü → Ayarlar → Güvenlik Ekranı → Çubuk)

. Zaman Aralığı : 1 ~ 10 saat (Önerilen : 1)

. Süre : 10 ~ 50 saniye (Önerilen : 50)

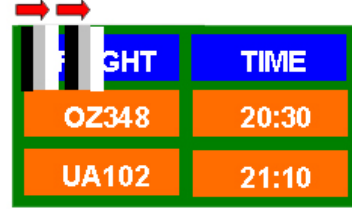
☒ Not

- (Lütfen CD Kullanım Kılavuzunun "OSD İşlevi"nde olmasına dikkat edin, bazı modellerde bulunmaz)

• Ürüne Ekran Silme işlevi uygulayın

- Ekran Silme işlevi uygulayın

- Belirti: 2 Dikey blok, ekranı silerek hareket eder



- Yöntem seçin

. Talimat Kılavuzu : OSD Menu -> Set Up -> Safety Screen -> Eraser (OSD Menü -> Ayarlar -> Güvenlik Ekranı -> Ekran Kaydırma -> Silici)

. Zaman Aralığı : 1 ~ 10 saat (Önerilen : 1)

. Süre : 10 ~ 50 saniye (Önerilen : 50)

☒ Not

- (Lütfen CD Kullanım Kılavuzunun "OSD İşlevi"nde olmasına dikkat edin, bazı modellerde bulunmaz)



Güvenlik Talimatları
Giriş
Bağlantılar
Yazılımın Kullanılması
Monitörün Ayarlanması
Sorun Giderme
Özellikler
Bilgiler
Appendix
Dünyanın her yerinden
SAMSUNG'a ulaşın
Koşullar
Yetki Bildirimi

SyncMaster

www.samsung.com

Ürünün rengi ve görünümü modeline bağlı olarak farklılık gösterebilir ve performans geliştirmeleri nedeniyle ürün özellikleri önceden haber verilmeksizin değiştirilebilir.

Appendix

Dünyanın her yerinden SAMSUNG'a ulaşın

Not

- Samsung ürünleri ile ilgili sorularınız ya da yorumlarınız varsa lütfen SAMSUNG müşteri hizmetleri merkezi ile temasa geçin.

North America

U.S.A	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/us
CANADA	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/ca
MEXICO	01-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/mx

Latin America

ARGENTINE	0800-333-3733	http://www.samsung.com/ar
BRAZIL	0800-124-421 4004-0000	http://www.samsung.com/br
CHILE	800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/cl
COLOMBIA	01-8000112112	http://www.samsung.com.co
COSTA RICA	0-800-507-7267	http://www.samsung.com/latin
ECUADOR	1-800-10-7267	http://www.samsung.com/latin
EL SALVADOR	800-6225	http://www.samsung.com/latin
GUATEMALA	1-800-299-0013	http://www.samsung.com/latin
JAMAICA	1-800-234-7267	http://www.samsung.com/latin
PANAMA	800-7267	http://www.samsung.com/latin
PUERTO RICO	1-800-682-3180	http://www.samsung.com/latin
REP. DOMINICA	1-800-751-2676	http://www.samsung.com/latin
TRINIDAD & TOBAGO	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/latin
VENEZUELA	0-800-100-5303	http://www.samsung.com/latin

Europe

AUSTRIA	0800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/at
BELGIUM	0032 (0)2 201 24 18 844 000 844	http://www.samsung.com/be http://www.samsung.com/cz

CZECH REPUBLIC

Distributor pro Českou republiku:
Samsung Zrt., česká organizační složka Vyskočilova 4,
14000 Praha 4

DENMARK	70 70 19 70	http://www.samsung.com/dk
FINLAND	030-6227 515	http://www.samsung.com/fi
FRANCE	3260 SAMSUNG(726-7864) 08 25 08 65 65 (€ 0,15/min)	http://www.samsung.com/fr
GERMANY	01805-SAMSUNG(726-7864) (€ 0,14/Min)	http://www.samsung.de
HUNGARY	06-80-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/hu
ITALIA	800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/it
LUXEMBURG	0035 (0)2 261 03 710	http://www.samsung.com/be
NETHERLANDS	0900 SAMSUNG(726-7864) (€ 0,10/Min)	http://www.samsung.com/nl
NORWAY	815-56 480	http://www.samsung.com/no
POLAND	0 801 801 881 022-607-93-33	http://www.samsung.com/pl
PORTUGAL	80 8 200 128	http://www.samsung.com/pt
REPUBLIC OF IRELAND	0818 717 100	http://www.samsung.com/ie
SLOVAKIA	0800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/sk
SPAIN	902 10 11 30	http://www.samsung.com/es
SWEDEN	0771-400 200	http://www.samsung.com/se
SWITZERLAND	0800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/ch
U.K	0870-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/uk

CIS

ESTONIA	800-7267	http://www.samsung.ee
LATVIA	800-7267	http://www.samsung.com/lv
LITHUANIA	8-800-77777	http://www.samsung.lt
KAZAKHSTAN	8-10-800-500-55-500	http://www.samsung.kz
KYRGYZSTAN	00-800-500-55-500	
RUSSIA	8-800-555-55-55	http://www.samsung.ru
UKRAINE	8-800-502-0000	http://www.samsung.ua
UZBEKISTAN	8-800-120-0-400	http://www.samsung.uz

Asia Pacific

AUSTRALIA	1300 362 603	http://www.samsung.com/au
CHINA	800-810-5858, 010- 6475 1880	http://www.samsung.com/cn
HONG KONG	3698-4698	http://www.samsung.com/hk
INDIA	3030 8282, 1800 110011	http://www.samsung.com/in/
INDONESIA	0800-112-8888	http://www.samsung.com/id
JAPAN	0120-327-527	http://www.samsung.com/jp
MALAYSIA	1800-88-9999	http://www.samsung.com/my
NEW ZEALAND	0800SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/nz
PHILIPPINES	1800-10-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/ph
SINGAPORE	1800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/sg

THAILAND	1800-29-3232, 02-689-3232	http://www.samsung.com/th
TAIWAN	0800-329-999	http://www.samsung.com/tw
VIETNAM	1 800 588 889	http://www.samsung.com/vn

Middle East & Africa

SOUTH AFRICA	0860-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/za
TURKEY	444 77 11	http://www.samsung.com.tr
U.A.E	800-SAMSUNG (726-7864) 8000-4726	http://www.samsung.com/mea

Koşullar

Senk. Sinyali

Senk. (Senkronize) Sinyaller, monitörde istenen renkleri görüntülemek için gereken standart sinyalleri belirtir. Dikey ve Yatay Senk. Sinyalleri olarak ikiye ayrılır. Bu sinyaller ayarlanan çözünürlük ve frekansta normal renkli görüntüler gösterir.

Senk. Sinyali türleri

Ayrı	Bu, monitöre dikey senk. sinyalleri iletme şemasıdır.
Birleşik	Bu, dikey senk. sinyallerini bir birleşik sinyalde birleştirme ve monitöre iletme şemasıdır. Monitör birleşik sinyali özgün renk sinyallerine ayırarak renk sinyallerini görüntüler.

Nokta Aralığı

Monitördeki görüntü kırmızı, yeşil ve mavi noktalardan oluşur. Noktalar birbirine yakınlaştıkça çözünürlük artar. Aynı renkteki iki nokta arasındaki uzaklığa "Nokta Aralığı" denir. Birim: mm

Dikey Frekans

Görüntüyü oluşturmak ve kullanıcıya göstermek için ekranın saniyede birkaç defa yeniden çizilmesi gerekir. Saniyedeki yineleme sıklığına Dikey Frekans veya Yenileme Hızı denir. Birim: Hz

Örnek:	Aynı ışın kendini saniyede 60 defa yinelerse, bu 60 Hz olarak kabul edilir.
--------	---

Yatay Frekans

Ekranın sağ kenarını sol kenarına bağlayan bir satırı yatay olarak tarama süresine Yatay Döngü denir. Yatay Döngü'nün tersi alınarak elde edilen sayıya Yatay Frekans denir. Birim: kHz

Taramalı ve Taramasız Yöntemler

Ekranın en üstünden en altına kadar olan yatay satırları sırasıyla göstermeye Taramasız Yöntem, tek numaralı satırlarla çift numaralı satırları dönüşümlü olarak göstermeye Taramalı yöntem denir. Net bir görüntü oluşmasını sağlamak için çoğu monitör Taramasız yöntemi kullanılır. Taramalı yöntem televizyonlarda kullanılan yöntemdir.

Tak ve Kullan

Bu işlev, bilgisayarla monitör arasında otomatik bilgi değişimine olanak tanıyarak kullanıcıya yüksek kaliteli bir ekran sunar. Bu monitör Tak ve Kullan işlevi için uluslararası VESA DDC standardına uygundur.

Çözünürlük

Ekran görüntüsü oluşturmak için kullanılan yatay ve dikey nokta sayısına "çözünürlük" denir. Bu sayı ekranın hassasiyetini gösterir. Yüksek çözünürlük, ekranda daha fazla görüntü bilgisi gösterilmesine olanak sağladığından birçok görevi gerçekleştirmeye uygundur.

Örnek:	Çözünürlük 1920x1080 ise, ekran 1920 yatay nokta (yatay çözünürlük) ve 1080 dikey çizgiden (dikey çözünürlük) oluşuyor demektir.
--------	--

Multiple Display Control (MDC)

Çoklu Ekran Kontrolü (MDC), çeşitli ekranların kolayca ve aynı anda bir bilgisayar üzerinde çalıştırılmasını sağlayan bir uygulamadır. Bilgisayar ve ekran arasındaki iletişim için bir seri iletişim standardı olan RS-232C kullanılır.

Yetki Bildirimi

Bu belgedeki bilgiler önceden belirtilmeden değiştirilebilir.
© 2007 Samsung Electronics Co., Ltd. All rights reserved.

Samsung Electronics Co., Ltd. şirketinin yazılı izni olmadan herhangi bir şekilde yeniden üretilmesi kesinlikle yasaktır.

Samsung Electronics Co., Ltd. bu belgedeki hatalardan veya bu malzemenin yapısı, performansı veya kullanımına bağlı olarak ortaya çıkan veya oluşan zararlardan sorumlu tutulamaz.

Samsung , Samsung Electronics Co., Ltd. şirketinin kayıtlı ticari markasıdır; *Microsoft* , *Windows* ve *Windows NT* Microsoft Corporation şirketinin kayıtlı ticari markalarıdır; *VESA* , *DPM* ve *DDC* Video Electronics Standard Association'ın kayıtlı ticari markalarıdır; *ENERGY STAR*® adı ve amblemi U.S. Environmental Protection Agency'nin (EPA) kayıtlı ticari markasıdır.

Burada sözü edilen diğer tüm ürün adları ilgili sahiplerinin ticari markaları veya kayıtlı ticari markalarıdır.



TruSurround xt, SRS ve (●) Sembolü SRS Labs, Inc.'in ticari markalarıdır.
TruSurround xt teknolojisi SRS Labs, Inc.'in lisansı ile kullanılmıştır.



Manufacturer : SAMSUNG ELECTRONICS CO., LTD
12th FL., Samsung Main Bldg., 250, 2-ga, Taepyeong-Ro
Seoul, Korea
Tel : +82 2 727 7114

LVD : P.O. Box 73 Blindern, N-0314 Oslo, Norway
Tel) 47-22-96-03-30, Fax) 44-22-96-05-50

EMC : Samsung Electronics Co., Ltd. EMC Test Laboratory
416 Maetan-3 Dong, Yeongtong-gu, Suwon City, Gyeonggi-do, Korea, 442-742
Tel) 82-31-200-2185, Fax) 82-31-200-2189